

— Спасибо, Даинь, эта игра просто класс! Тебе тоже стоит попробовать!

— Я всегда буду тебя поддерживать. Всё, отключаюсь!

Голос девушки на том конце провода, казалось, стал гораздо бодрее после того, как Даинь купил игру. Она быстро попрощалась и отключилась.

— Ну вот! Вот это — настоящие фанаты! — воскликнул Даинь. — Искренность за искренность! Кто теперь посмеет сказать, что у меня, Даиня, нет настоящих поклонниц? До того как я стал стримером...

Пока Даинь болтал со зрителями в чате, он приобрёл ещё одну копию Неба судьбы.

— Так, полночь уже прошла. Самое время опробовать эту новинку. Судя по всему, сюжет здесь не особо длинный. Если вкратце, это история, разворачивающаяся в провинции Сакура. Сегодня ночью Даинь вместе с вами, братья, окунётся в виртуальную любовь!

Зрители в чате изучили страницу с описанием игры.

— Рисовка вроде ничего такая?

— Сразу видно, нейросеть, но выглядит и правда неплохо.

— Любовное приключение? Да что там делать с этими нарисованными персонажами? Всё же по сценарию.

— 18 юаней? Дороговато.

— Зато сколько женских персонажей! Беру!

— Общеизвестный факт: провинция Сакура — самая раскрепощённая из всех.

— ...

Даинь купил игру и нетерпеливо начал загрузку. Запустил. Интерфейс оказался простым и свежим: на фоне лазурного неба плыли тонкие белые облака. С началом игры зазвучала мелодичная музыка, идеально дополняющая небесный пейзаж.

Небо судьбы — пять крупных рисованных иероглифов зависли в верхней части экрана. Ниже расположились пять кнопок: Начать, Продолжить, Галерея, Достижения, Выход.

Даинь не спешил нажимать Старт. Опираясь на свой богатый опыт в одиночных играх, он открыл Галерею. Внутри оказался альбом, но все изображения были скрыты.

— Выглядит как-то простовато, — небрежно прокомментировал он и заглянул в Достижения —

там тоже было пусто.

В чате слышались скептические возгласы:

— Всё закрыто, похоже на развод на деньги.

— Но такой свежий стиль и приятная музыка... Девушкам такое должно нравиться, верно?

— Фанаты просили — мы играем! Всего 18 юаней, разве это дороже той двухсотрублёвой Фантазии священного меча?

— Собрались тут подхалимы.

Даинь, заметив недружелюбные комментарии, кашлянул:

— Начинаем! Будем строить виртуальную любовь! Кто знает, может, дальше нас ждут сюрпризы!

Игра началась. Экран сменился, но небо осталось.

— Лазурное небо кажется необычайно чистым. Не чета городскому, здесь оно по-настоящему синее... — Даинь замолчал, внимательно вчитываясь в текст.

Визуальная новелла — жанр ему знакомый, здесь важно следить за сюжетом. Вскоре на экране появились беловолосые юноша и девушка, сидящие в поезде.

— О, а рисовка персонажей хороша! — Даинь оживился и продолжил следить за развитием событий.

Как только появились герои, чат взорвался:

— Офигеть! Беловолосая красавица! Братья, я не могу сдержаться!

— По статистике, каждый в мире любит беловолосых!

— Только ради этого стоит купить игру!

— Вы, озабоченные, смотрите на диалоги! Какая милота! Цундэрэ — это моё всё!

Простые диалоги, проработанные характеры, свежий стиль аниме — всё это затянуло и Даиня, который раньше не сталкивался с такими играми, и его зрителей. Пройдя пролог, все поняли ситуацию брата и сестры и их цели. И хотя было неясно, куда повернёт сюжет, раздражение от недавней Фантазии священного меча сменилось спокойствием. Даже такой искушённый игрок, как Даинь, проникся предвкушением их деревенской жизни.

Неожиданная анимационная вставка заставила фанатов в чате ликовать:

— Обалдеть! Главный герой — это мы?!

— Неужели тут так много женских персонажей?!

— Так вот что такое любовное приключение.

— Остальные героини тоже хороши, давайте сначала пройдем за босса.

— Согласен, мне нравится та девушка из храма и горничная.

— А мне больше по душе барышня.

— Только я один считаю, что девушка в очках — это мило?

Даинь, в отличие от зрителей, не преследовал конкретных целей. По мере продвижения он начал замечать, что текст и история здесь куда качественнее графики и музыки. Мастерство сценариста впечатляло. Меньше чем за десять минут он полностью погрузился в жизнь городка Окумори.

— Братья, притормозите с комментариями! Игра реально крутая, следите за сюжетом вместе со мной! Музыка, картинка, текст — всё на уровне. Мне, Даиню, этот проект определённо нравится. Сегодня стримим только это!

Для Даиня полночь была лишь началом. Он решил пройти игру до конца за одну ночь. Хотя особого управления не требовалось — только чтение и выбор вариантов, — он был полностью поглощён процессом. Зрители вместе с ним формировали своё мнение о персонажах. Сюжет давал героям глубину, а взаимодействие с ними по-настоящему задевало за живое.

По сравнению с оригиналом, Небо судьбы от Бай Лань имело свои особенности. Теперь это была не просто кликабельная история — автор добавила множество развилок. И хотя многие выборы не влияли на основной сюжет, они давали игроку ощущение сопричастности. А некоторые открывали повседневные сценки, делая жизнь в деревне и образы персонажей более объёмными.

Неизвестно, сколько времени прошло, но Даинь добрался до ветки барышни. Он чувствовал, что что-то идёт не так, но, видимо, из-за предыдущих ответов уже упустил шансы с соседкой в очках и жрицей из храма.

Когда началась история барышни, эмоции Даиня были на пределе. Его старое сердце забилось в ритме юности. Глядя на варианты ответа, он торжественно сделал выбор. Обращаясь к барышне, Даинь с чувством, вторя персонажу, произнёс:

— Но, мне кажется, именно в этом и заключается всё самое интересное.

Экран потемнел. Даинь взглянул на часы — уже четыре утра.

— Похоже, это финал. В эту игру можно сыграть несколько раз, разные выборы ведут к разным

концовкам. Сейчас, наверное, будет сцена любви? Какое счастье...

Не успел он договорить, как экран снова ожил. Даинь застыл с глупым выражением лица. В его стриме развернулась эстетически безупречная, но весьма откровенная сцена с соответствующим звуковым сопровождением.

Чат взорвался сообщениями. Через три секунды канал Даиня был заблокирован администрацией.

— Я же по-честному, от всей души, — пробормотал Даинь, — и за это меня забанили? Да я просто в шоке!

<http://bllate.org/book/19582/1920208>