

Бай Лань, честно говоря, пребывала в некотором унынии.

Хотя уровень индустрии развлечений в этом мире оставлял желать лучшего, откровенного контента здесь было пруд пруди!

Так почему же, стоило ей выпустить игру, в которой было-то всего ничего, как тут же ввели разделение на регионы?

Однако кое-что всё же утешало Бай Лань — официальные лица признали её классификацию.

Любовная приключенческая игра!

□Уважаемый разработчик, поздравляем вас с достижением особого статуса «Бич индустрии», вы получаете 1000 очков в награду.□

□Открыта серия особых заданий «Склад запретных игр».□

□Серия особых заданий: «Склад запретных игр»□

□Детали задания: если полная версия игры, созданная разработчиком, не проходит проверку «Зеленого плана» в национальном регионе, вы получаете достойную награду в очках или особый бонус.□

□Полная версия игры «Небо судьбы» добавлена в «Склад запретных игр».□

□Поздравляем, вы получили квалификацию на обмен игры особого класса А.□

□Квалификация на обмен игры класса А: когда у разработчика будет достаточно денег и очков, эта функция активируется автоматически. (В настоящее время условия не выполнены)□

Не успела Бай Лань прийти в себя, как системные уведомления посыпались градом.

Ну и дела...

Пусть игру временно и заблокировали, но я, Бай Лань, в накладе никогда не останусь!

Только посмотрите!

Квалификация на обмен игры класса А! Как сияет!

А «Склад запретных игр»! Тоже сверкает!

Подождите-ка.

Бай Лань осенило.

Неужели теперь в каждую мою игру придется добавлять «клубничку»? Чтобы её намеренно не пропускали в национальном регионе?

Неужели меня теперь будут называть богиней кастрированных версий?

Стоит учитывать, что если делить игровую платформу «Хаос» по регионам, то именно внутренний рынок обладает самой высокой покупательной способностью.

Если в каждой моей игре самое интересное будет недоступно на родине...

Бай Лань уже представила это отчаянное будущее.

А что, если за игрой класса А скрывается чистокровный хентай?

Ладно.

В крайнем случае, сама поиграю.

В конце концов, это же игры с рейтингом 90–99 баллов!

Пусть на первый взгляд кажется, что я проиграла, но я, Бай Лань, никогда не остаюсь в минусе!

Однако сейчас у неё на руках было более восьмисот тысяч наличными и после всех наград — свыше двух тысяч очков, но этого всё равно не хватало для обмена на загадочную игру класса А.

Неужели это какой-то масштабный проект?

Бай Лань охватило предвкушение.

Но ожидание ожиданием, а сейчас нужно как можно скорее подготовить мультязычную версию «Неба судьбы», после чего оперативно вырезать всё лишнее из оригинала и выпустить... нет, не «кастрированную», а национальную версию «Неба судьбы».

Она, Бай Лань, должна успеть сорвать куш, пока не угас ажиотаж!

Когда с помощью ИИ-помощника мультязычная версия была готова и она собралась загрузить её на платформу «Хаос», выяснилось, что та пережила беспрецедентное обновление.

Борясь с тормозами на своем старом компьютере и никудышным интернетом, Бай Лань потратила больше получаса, чтобы скачать и установить новую версию клиента.

Снова войдя в систему, она первым делом проверила свою страницу.

Разделение продаж действительно появилось.

Теперь можно было переключаться между страницами национального и зарубежного регионов, но из-за блокировки по IP покупка была возможна только в своем регионе.

Кнопка покупки «Неба судьбы» в национальном сегменте горела серым цветом.

Бай Лань с любопытством открыла панель управления.

Цифры продаж изменились:

□Игра: «Небо судьбы»□

□Продажи в национальном регионе: 83 127 копий□

□Продажи в зарубежном регионе: 1 332 копии□

Хм?

Откуда взялись продажи за рубежом? Неужели их покупали иностранцы?

Но ведь я выкладывала только китайскую версию!

Бай Лань снова открыла страницу игры для зарубежного региона и заглянула в комментарии.

Почитав некоторое время, она с искренним восхищением воскликнула:

— Не зря говорят, что на любой замок найдется отмычка! Человеческая смекалка поистине безгранична!

Эта тысяча с лишним продаж пришлась на долю соотечественников.

Кто-то жил за границей, кто-то просил друзей из других стран помочь с покупкой, чтобы играть в своей библиотеке.

Что тут скажешь, ради «Неба судьбы» люди превратились в настоящих гениев.

Похоже, объявление от государственных СМИ только прославило меня еще больше!

Продолжайте в том же духе!

Бай Лань наблюдала за продажами в зарубежном секторе: пусть они росли медленнее, чем в национальном, но всё же довольно бодро.

Первая тысяча продаж — это те, кто увидел новость и тут же побежал покупать. Дальше рост пойдет спокойнее.

Бай Лань подбодрила себя и взялась за работу: нужно было поскорее вернуть игру в национальный магазин, чтобы грести деньги лопатой!

Работа несложная, но у неё ушел на это целый вечер.

Пришлось удалить все откровенные CG и второй сценарий, и только после этого игра прошла проверку «Зеленого плана» и вернулась на витрину.

— Тц.

Бай Лань смотрела на вновь загоревшуюся кнопку покупки, но почему-то не чувствовала особой радости.

— Такое чувство, что это «Небо судьбы» — как Запад, потерявший Иерусалим, как 3D-сектор, потерявший Тифу, как игра, потерявшая душу, — пробормотала она себе под нос. — Да ладно, находчивые пользователи наверняка сами решат эту проблему! Нужно верить в них!

Бай Лань откинулась на кровать и тяжело вздохнула.

Кстати о Тифе, когда же я смогу обменять очки на Final Fantasy?

Эх...

Долог и тернист путь разработчика игр!

Лежа на давно просевшей кровати, она даже не думала о том, чтобы её починить или заменить.

Теперь, когда появилась квалификация на обмен игры класса А и разделение продаж по регионам, мечта о покупке собственного жилья временно отложилась.

В конце концов, перспективы продаж «Неба судьбы» теперь выглядели не так радужно.

Без «клубнички» и острых сюжетных поворотов игра лишилась своего главного козыря и конкурентного преимущества.

Осталась лишь неплохая история, но из-за ограничений жанра она не могла привлечь огромную аудиторию.

Нужно найти игру с более сильной основной механикой, чтобы обеспечить себе стабильный доход.

Бай Лань принялась загибать пальцы, перечисляя задачи:

Аренда жилья.

Сборка компьютера.

Выбор игры.

Разработка.

И это не считая кучи мелких дел.

А еще, честно говоря, она хотела завести кошек.

Она — социофоб, и работа разработчиком позволяла ей сидеть дома и жить в свое удовольствие, но душевная потребность в общении никуда не делась.

Ей казалось, что пара милых котиков сделала бы её жизнь ярче.

Если подумать, дел невпроворот!

Бай Лань надула губы, размышляя, с чего же начать.

<http://bllate.org/book/19582/1920214>