

Гэ Лян сидел на полу, в пятый раз сверяясь с часами. Внутри у него всё сильнее закипало раздражение.

— Уже пятнадцать минут прошло. Может, ну его? Время на вход почти вышло! — попытался урезонить его напарник.

Гэ Лян колебался. Появится ли этот игрок, если они подождут ещё немного?

В конце концов он решительно процедил сквозь зубы:

— Ещё пять минут! Если не явится — уходим.

В «Зелёном диске» открылась новая масштабная локация. Чтобы попасть туда, требовался отряд из пяти человек. Те, у кого не находилось знакомых, полагались на случайный подбор. До закрытия регистрации оставалось всего полчаса.

Гэ Лян подал заявку вместе со своим соседом по комнате. Система распределила их к ещё одной двойке игроков, а пятым назначила одиночку. Его-то они сейчас и ждали.

Разумеется, торчать на месте было необязательно: отстающего можно было исключить из группы и запустить поиск заново. Но Гэ Лян упорствовал исключительно из-за игровой статистики незнакомца. Тот обладал невероятными показателями. И хотя подробная история матчей была скрыта настройками приватности, общий рейтинг в 91,8 балла и всего тринадцать процентов смертей говорили сами за себя. Профессионал, не иначе.

Гэ Лян предвкушал встречу с настоящим мастером. «Если удастся прибиться к такому сильному игроку, победа у нас в кармане», — думал он. Поначалу предвкушение будоражило кровь, однако томительное пятнадцатиминутное ожидание изрядно подпортило настрой.

Когда терпение Гэ Ляна окончательно иссякло и он уже готов был распустить группу, раздался тихий, слегка усталый голос:

— Простите, что заставил ждать. Я припозднился.

Гэ Лян поднял голову и невольно застыл.

Перед ним стоял стройный юноша лет двадцати. В его чертах сквозило утончённое, почти кукольное изящество с лёгким намёком на смешение кровей. Уголки его глаз почему-то лихорадочно порозовели, а мочки ушей и шея залились густым румянцем, отчего весь его облик приобрёл странную, смущающую притягательность.

Складывалось впечатление, будто парень только что горько плакал.

Разочарования Гэ Лян не испытывал, но едва заметная шаткость в походке незнакомца изрядно его озадачила. Он-то воображал, что игрок с такими показателями окажется суровым, закалённым бойцом.

— Ты ранен? — намётанным глазом заметив багровый след на шее пришельца, спросил один из товарищей Гэ Ляна.

Место сбора считалось абсолютно безопасной зоной. Здесь не водились чудовища, а стычки между пользователями блокировались системой. Откуда взяться крови?

— А, это, — Бу Чу коснулся горла и небрежно стёр пальцами влажный след. — Ерунда, случайно зацепил.

«Неужели он раскис из-за царапины?» — подумал Гэ Лян. Повреждение и впрямь казалось пустяковым. И пусть причина оставалась неясной, плакать из-за такой мелочи взрослому парню было как-то совсем несолидно.

«Неужели он всё это время прятался в углу и умывался слезами?»

Размышляя об этом, Гэ Лян невольно усомнился в выдающейся статистике Бу Чу. Но тут его взгляд упал на закреплённые на бедре ножны. По спине пробежал холодок. На рукояти и лезвии тускло поблёскивала свежая кровь.

Это место было абсолютно безопасной зоной. Чья же тогда кровь? Причём, судя по обильным разводам, пролилось её немало. Гэ Лян мгновенно отбросил свои снисходительные мысли. В душу закралось нехорошее подозрение.

«Он что, по пути сюда кого-то прирезал? Поэтому и задержался?!»

Бу Чу понятия не имел, какие бури бушуют в голове его нового знакомого. Впрочем, в одном Гэ Лян оказался прав: задержка действительно произошла из-за «дела», которое Бу Чу пришлось уладить по дороге. Вот только улаживал он самого себя.

Перед началом каждого испытания система «Зелёного диска» случайным образом распределяла среди участников стартовые навыки или предметы. Кому-то доставалось мощное подспорье, кому-то — откровенный мусор, всё решало чистое везение. Бу Чу, едва войдя в игру, проверил свой стартовый инвентарь и едва не задохнулся от возмущения.

Какая же чушь! [Сверхдальний бумажный самолётик]? И что ему с ним делать? Запустить в монстра и надеяться, что тот умрёт от смеха? Абсурд чистой воды.

Подобный рандом вызывал у здешней аудитории ежедневные приступы ярости. Игроки материли разработчиков на чём свет стоит, но продолжали упорно заходить в сеть. Обычные люди не обладали сверхспособностями, поэтому даже незначительный вспомогательный навык порой становился единственным шансом на спасение. Разумеется, плохой старт ломал всю тактику.

С другой стороны, если у тебя прямые руки и холодная голова, то даже с дурацкой специализацией вроде [Эксперта по свиноводству] можно показать высший класс. Всё упиралось исключительно в личные навыки. Слабаки же гибли в первые минуты, какими бы легендарными артефактами их ни осыпали.

Бу Чу раздражённо уставился на описание предмета, глубоко вздохнул и выхватил из ножен нож. Убедившись, что поблизости никого нет, он поднёс лезвие к собственному горлу. Холодная сталь коснулась кожи, заставив его мелко вздрогнуть. Стиснув зубы, он резко полоснул по шее.

Брызнула горячая кровь. Сдавленно застонав, Бу Чу рухнул на колени, а затем повалился на бок. Грудь его лихорадочно вздымалась. Он отчаянно пытался сдержать рвущиеся наружу звуки; на его лице отражалась не столько боль, сколько глубокое, парализующее потрясение. Тело била крупная дрожь.

Шкала здоровья над его головой мгновенно опустела, но в следующую секунду, словно отскочив от самого дна, стремительно заполнилась до предела. Смертельная рана на шее затянулась без следа.

Пальцы Бу Чу ослабли, выронив клинок. Он судорожно, со свистом хватал ртом воздух, а глаза его лихорадочно покраснели. Последствия ложной смерти накатили с такой силой, что унять крупную дрожь в теле никак не удавалось. Он действительно пережил настоящую смерть, но его нынешнее состояние выходило далеко за рамки простой кончины.

Спустя несколько минут Бу Чу наконец пришёл в себя. С трудом оперевшись о ладони, он сел. Первым делом он поспешил избавиться от пропитанной кровью одежды. Переодевшись в чистый комплект, он безжалостно уничтожил грязные вещи через инвентарь.

По логике игры запас сил напрямую зависел от очков здоровья, которые сейчас были на максимуме, однако Бу Чу едва шевелился. Подобный трюк требовал колоссального расхода ментальной энергии. Каждый раз перед самоубийством ему приходилось подолгу настраивать себя, убеждая разум сделать этот шаг.

Резать нужно было быстро, метко и беспощадно, иначе мучения растянулись бы на долгие минуты. Смахнув набежавшие слёзы, Бу Чу снова открыл интерфейс. Стартовый навык обновился.

[Приручение среднего уровня: Одноразовый навык. Позволяет подчинить разумное существо, которое в дальнейшем окажет вам помощь. Чем выше интеллект цели, тем сложнее процесс и

тем выше шанс провала. Существует 20% вероятность точного попадания без возможности сопротивления.]

Бу Чу слегка нахмурился. Что ж, вполне приемлемо. В любом случае это куда полезнее бесполезного бумажного самолётика.

Теоретически, располагай он неограниченным временем и достаточной выносливостью, можно было бы совершать самоубийства раз за разом, пока рандом не выдал бы какую-нибудь [Золотую легенду]. Но его ментальный ресурс имел предел, да и таймер поджимал. Пришлось довольствоваться тем, что есть.

Его маниакальное стремление получить полезную способность имело веские причины. Бу Чу смутно помнил, что заключил некое соглашение с создателями «Зелёного диска». Остальные воспоминания словно стёрлись: он не знал ни мотивов своего поступка, ни награды, которая ждала его в случае успеха, ни наказания за провал. В его сознании горела лишь одна чёткая установка — он обязан пройти грядущие испытания любой ценой.

Раз уж конечная цель требовала стопроцентного результата, то и стартовые условия следовало сделать максимально выгодными.

Бу Чу небрежно стряхнул остатки крови с клинка и, даже не потрудившись вытереть его насухо, убрал оружие в ножны. Время неумолимо истекало. Он поспешил к точке сбора группы, где и произошла его встреча с будущими соратниками.

По правде говоря, он предпочитал действовать в одиночку. Командная работа обязывала скрывать его странности и эту пугающую, граничащую с безумием пассивную особенность. Шутка ли — для активации скрытого механизма требовалось наложить на себя руки. Обычный человек лишился бы рассудка после первого же раза, и лишь благодаря своей уникальной природе Бу Чу мог раз за разом переступать черту.

Перед знакомством с отрядом Бу Чу планировал держаться отстранённо и холодно, но с его покрасневшим лицом и влажными глазами изобразить сурового одиночку было непосильной задачей. Заметив озадаченные взгляды товарищей, он решил проигнорировать их немые вопросы.

— Все в сборе? Тогда выдвигаемся, — ровным тоном произнёс он.

—... А, да, хорошо, — Гэ Лян почему-то занервничал и неловко потёр ладони. — Заходим в игру, а все детали обсудим уже на месте.

— Договорились.

Привычное чувство лёгкого головокружения при переносе быстро прошло. Когда Бу Чу открыл глаза, серые стены лобби исчезли.

Он стоял посреди оживлённой улицы. В уши ворвался привычный гул мегаполиса: шуршание шин, обрывки чужих разговоров, сигналы машин. На удивление, мир этого испытания оказался вполне современным.

«Зелёный диск» позиционировал эту локацию как масштабную, однако окружение выглядело обыденно. Бу Чу задумался. Неужели их ждёт военно-тактический сценарий? Но для подобных целей куда лучше подошёл бы футуристический сеттинг. Или же разработчики намеренно снизили планку сложности из-за огромного наплыва участников?

Свернув к обочине, Бу Чу открыл меню персонажа, чтобы изучить свою легенду.

[Уважаемый игрок! Ваша роль в данном испытании: владелец магазинчика «Прелесть и жалость»]

Бу Чу уставился на экран в гробовом молчании.

[Вы управляете торговой лавкой «Прелесть и жалость». В условиях жестокой рыночной конкуренции ваше дело едва держится на плаву. Доходы покрывают лишь базовые расходы, оставляя вас в конце месяца с пустыми карманами.]

Что за нелепица? Его забросило в симулятор мелкого предпринимателя? Они точно зашли в хоррор, а не в экономическую стратегию?

В следующую секунду перед его глазами развернулось окно с описанием сюжета, а в голове зазвучал бесстрастный синтезированный голос системы. Это оповещение транслировалось всем участникам забега.

[Сюжет: Привычный покой цивилизации разрушен вспышкой неизвестного вируса. На улицах появились жуткие твари, а заражённые люди стремительно теряют человеческий облик, пополняя ряды монстров. Общественный порядок рушится на глазах, мир катится в бездну. Главной задачей для каждого становится выживание.]

[Внимание, игроки! До официального начала испытания остаётся ровно трое суток.]

[Текущая задача: Разумно используйте отведённое время, чтобы подготовиться к грядущему хаосу.]

[Глобальная цель: Выжить. Опустошение шкалы здоровья означает немедленный выход из игры.]

[Условия победы: Не определены (будут раскрыты по мере развития событий).]

— Надо же... классический зомби-апокалипсис, — пробормотал Бу Чу.

Дать игрокам фору в три дня до начала катастрофы — ход весьма щедрый. По сути, сейчас от него требовалось набить склады припасами. В этом плане Бу Чу крупно повезло: если закрыть глаза на дурацкое название лавки, в его распоряжении находился целый магазин, забитый продуктами и товарами первой необходимости.

Теперь главная задача — раздобыть как можно больше оружия и сформировать надёжный запас медикаментов.

В групповом чате появилось сообщение от Гэ Ляна:

[Ребята, вы где? Похоже, нас раскидало по разным местам. Скиньте свои координаты.]

[Город В.]

[Город С.]

[Город S... Да ладно, нас что, вообще по всей стране разнесло?!]

Бу Чу отозвался:

[Город D. Похоже, масштабы карты здесь колоссальные.]

[Это уже какой-то перебор... Неужели всё из-за огромного количества участников?]

[Для крупного ивента это норма, — написал Бу Чу. — Не теряйте времени зря.]

Нужно устраивать убежище и собирать ресурсы, иначе с началом зачистки выжить не удастся. Судьба остальных членов отряда Бу Чу мало заботила. Они были чужаками, и нянчиться с ними он не собирался.

[Может, попробуем встретиться?]

[Слишком далеко. На одну только дорогу уйдёт целый день.]

Бу Чу добавил:

[Решайте сами. Мне и одному комфортно, а дальше видно будет.]

Когда мир погрузится в хаос, выжившие неизбежно начнут сбиваться в группы. Если его напарники не погибнут в первые часы, они рано или поздно пересекутся. Бу Чу предпочёл потратить эти три дня исключительно на собственную подготовку.

Гэ Лян снова проявил активность:

[Слушайте, тут висит командное задание. Берём?]

[Если вся группа поднимет индекс синхронизации боли до сорока процентов, итоговая награда вырастет на пятую часть. По-моему, отличная сделка.]

[Сорок процентов? Не многовато? Я вообще-то боли боюсь...]

[Кто не рискует, тот не пьёт шампанское. Но решать всем вместе, настаивать не буду.]

[Ладно, я согласен. Бонусы на дороге не валяются.]

«Зелёный диск» — масштабная виртуальная игра в жанре хоррора — мгновенно завоевала мировую популярность. Внутриигровые транзакции здесь существовали, но практически не влияли на баланс. Главной ценностью оставались заработанные очки, которые позволяли обменивать их на вполне реальные блага в настоящем мире. Никто не знал, по какому принципу функционирует этот проект, а личности его создателей оставались неразгаданной тайной.

Благодаря невероятной реалистичности погружения, пользователи могли настраивать уровень чувствительности. Разумеется, кроме законченных мазохистов, мало кто желал в полной мере ощутить собственную кончину, поэтому большинство держало ползунок [Индекса синхронизации боли] в районе двадцати-тридцати процентов.

И хотя высокие значения не наносили вреда психике, подобный опыт служил своеобразной закалкой для разума. Каким образом достигался этот эффект, оставалось загадкой.

[Бу Чу, ты с нами? Изменил настройки?] — обратился к нему Гэ Лян, используя реальное имя, поскольку в качестве игровых идентификаторов система задействовала настоящие паспортные данные.

Бу Чу отправил короткое подтверждение:

[Сделал.]

Отправив сообщение, он скользнул взглядом по соответствующей строчке в углу своего интерфейса.

[Текущий индекс синхронизации боли: 100%]

<http://bllate.org/book/19749/1973675>