

[Успешный проход игроком копии: Горная усадьба «Метель», время прохождения: 7 дней]

[Подведение итогов копии: одиночная копия Горная усадьба «Метель», уровень босса: человеческий, уровень сложности: В]

[Основное задание: успешное выживание, завершённость 100%; дополнительное задание: найти убийцу, завершённость 90%]

[Игрок Цзи Нин, общая оценка копии Горная усадьба «Метель»: S]

[Случайный предмет, выпадающий при прохождении: Молитва злого духа; уровень предмета: класс А; активное/пассивное отражение смертельного урона при обнаружении, игнорирует любые правила; количество использований за один проход копии: 1, автоматически привязывается к игроку, нельзя передать или уронить]

В личной прострации череда системных оповещений нарушила царившую тишину, и Цзи Нин, лежа на мягкой и удобной постели, медленно пришел в себя.

На теле не было ни малейшего следа холода или боли, комната представляла собой просторную одноместную обитель, шторы скрывали яркий дневной свет, внутри было чисто и уютно, и хотя воробей мал, да удал, странно было то, что в ней отсутствовали входные двери — со всех сторон возвышались лишь белоснежные стены.

— Э-э, где это я? — Цзи Нин потер ноющие виски. Всё походило на долгий сон, пробуждение после которого оставило лишь тяжесть и сумбур в голове, а отсутствие привычных лиц заставляло его чувствовать себя заблудшей овечкой, не знающей, куда направиться.

Ощувив нечто вроде скольжения веревки, он машинально коснулся шеи и вытянул висевший на ней шнурок. К длинному красному шнуру с одного конца крепился желтый защитный талисман, на самой внешней желтой бумаге виднелось яркое красное пятно — след крови.

[Ниннин, ты успешно прошел Горную усадьбу «Метель»!]

[Вот итоги твоего прохождения! Первая же копия — и сразу класс S! Ты поистине лучший хост, у которого мне доводилось бывать!]

Вслед за голосом системы в пустой комнате внезапно возник огромный электронный экран, на синем интерфейсе которого четко отображались все итоговые оценки Цзи Нина.

В самом низу экрана огромная кроваво-красная буква S испускала заметное свечение. Цзи Нин не сразу сообразил, в чем дело: от начала и до конца он только и делал, что ходил по кругу между четырьмя занятиями: ел, спал, попадался на удочку и пугался, а все сюжетные повороты двигались главным образом за счет самоубийственных выходов крутого игрока... И при этом он умудрился получить оценку S?

Цзи Нин молча поскреб пальцем ладонь: для такого ленивца, как он, пройти игру было милостью небес, а получить за нее класс S — это прямо-таки слезы небес, вылившиеся в наводнение.

Один человек и одна система в личной пространстве перекидывались ничего не значащими фразами, даже не подозревая, что игровой мир уже стоял на ушах из-за общесистемного уведомления.

[Внимание всем игрокам!]

[Внимание всем игрокам!]

[В сюжете копии Горная усадьба «Метель» произошла мутация, ключевые NPC отсутствуют. Начиная с этого уведомления, копия закрывается и отправляется на оптимизацию, просим игроков отнестись к этому с пониманием.]

В общедоступном пространстве игры огромный столб синего света, напоминавший Вавилонскую башню, ровно возвышался в самом центре пространства, и в этот момент гигантские серебряные символы на синем столбе тихо растворялись.

Застывший синий цвет в мгновение ока превратился в бурлящий поток, который с видимой глазу скоростью стремительно понесся вперед, смутно формируя человеческий силуэт с длинными волосами. Лица разглядеть было нельзя, но от него исходило непреодолимое ощущение абсолютной святости, а вокруг струился мягкий звездный свет.

Бесчисленные люди поднимали головы, устремляя взгляды прямо на эту синюю башню; они едва ли не остолбенели от шока, глядя на первое в истории башни общесистемное объявление, а некоторые даже благоговейно опускали головы в знак почтения, со сложившимися ладонями истово и преклоненно воздавая почести «божеству» в своих сердцах.

До этого момента все они считали синюю башню лишь бездумным символическим зданием, и никому не приходило в голову, что эта башня обладает собственной жизнью...

Объявление же на все игровое пространство и вовсе было неслыханным делом: знакомые друг с другом люди в пространстве переглядывались, совершенно не понимая, что произошло.

Внезапный поворот сюжета, пропажа ключевых NPC — это звучало просто абсурдно. Что же за могущественный игрок обладал столь невероятными сверхспособностями, раз умудрился буквально сломать игру?

Крупные гильдии во главе с [Шэньцзян] начали безумно расследовать эту внезапную случайность. На игровом форуме темы и посты, связанные с Горной усадьбой «Метель», мгновенно взлетели в топ, а ряд горящих красным пометок [hot] красовался на верхних

строчках, причем число обсуждений продолжало расти на тысячи с каждой секундой.

— Охренеть, охренеть! Это общесистемное уведомление вообще настоящее?!

— Мать моя женщина!! Какого черта эта копия вдруг взяла и рухнула?! Какой же крутой засранец это устроил?!

— Ой мамочка! Вы видели уведомление от гильдии [Шэньцзян]?! У синей башни действительно есть огромный шанс быть живой!

— Неужели и правда существует бог?!

— Плевать на богов, мы все равно остаемся теми же бесчувственными роботами для зачистки копий, но вы вообще смотрели стрим последней игроки перед закрытием Горной усадьбы «Метель»?..

— Есть пожива? Быстро выкладывай, автор, не томи!

— Ой, вы что, из каменного века?! Говорят, что последний игрок Горной усадьбы «Метель» — красивый, ослепительный и жестокий. Он в одиночку вертел игровыми NPC как хотел: обманывал их тела, их сердца и их подсказки, и все четыре основных NPC погибли! Причем смерть одного из ключевых NPC была просто ужасной — его разорвали так, что остался почти один скелет! А с другим NPC вообще непонятно что случилось, его стерли прям подчистую, даже не знаю, стерлись ли все его данные...

— Короче говоря, вся команда NPC была уничтожена поголовно, а когда он вышел целым и невредимым, игра рухнула... Думаю, все всё понимают, только не разносите это дальше, я боюсь мести этого крутого игрока.

— Охренеть! Да это же какое-то растение-людоед или женщина-змея! Как, ну как можно было заживо сожрать NPC?!

— Не знаешь — не неси чушь напролет! Наш Ниннин явно красив, добр, чист и невиновен! Это те псы сами к нему липли, так что поделом им!!

— Хоть кто-нибудь из вас смотрел трансляцию целиком?! Чего вы тут херню породите!! Наш Ниннин был обманут этой шайкой NPC до последних трусов!!

— Я просто в осадок выпал... Насколько помню, Ци Чжэн, основатель гильдии [Шэньцзян], при первом прохождении получил оценку лишь класса А...

— ? Разве об этом можно говорить вслух?

— Эй, автор поста... Что за прикол с трусами? И кстати, Ниннин? Этого игрока зовут Ниннин? Каков он, неужели и впрямь живая Медуза во плоти?! Настоящее ходячее растение-людоед?!

Зрители, которым посчастливилось посмотреть ту трансляцию, в ту же секунду мысленно представили себе это красивое и невинное личико, однако поскольку прямые трансляции в целях защиты сюжета запрещали любые внутриигровые скриншоты и их вынос наружу, то как красота, так и злодейство или наивность [Цзи Нина] оставались чистейшими слухами, не имеющими под собой ни малейших реальных доказательств.

Крупные форумы и гильдии пришли в движение почуяв неладное, и изо всех сил принялись разыскивать игрока с тем самым легендарным ослепительным лицом.

Все думали, что этот игрок, который казался в игре слабым и беспомощным, над которым едва не надругались, на самом деле был искушенным мастером маскировки под слабого ради победы над сильным.

В мгновение ока любые новости и призовые очки за информацию об игроке по имени [Ниннин] взлетели до пугающих высот.

А тот самый главный виновник торжества, которого все так отчаянно разыскивали, лежал на кровати и погрузился в глубокие раздумья.

Проблема крылась в тех самых 90% дополнительного задания. Цзи Нин вовсе не смел пренебрегать этой оценкой, однако за этими недостающими 10% скрывался крайне болезненный для него период обмана.

Система, разбирая его прохождение после финала, между делом обмолвилась, что этот пробел в 10% кроется в маскировке личностей [Гу Цзи] и [Пэй Жуна].

Хотя Цзи Нин в конце концов и узнал, что оба они на самом деле являются одним и тем же человеком, он так и не раскрыл способ смены личностей, равно как и истинную личность «Пэй Жуна».

Этот кусок превратился в слепую зону, из-за чего вся история не складывалась в единую стройную картину.

[...Впрочем, неважно, ты уже превзошел 99% игроков!]

Заметив помрачневшее выражение лица Цзи Нина и решив, что тот расстроен из-за не до конца изученного основного сюжета, система принялась торопливо утешать его.

Цзи Нин же витал в облаках, и после ознакомления со всей структурой сюжетной линии думал совсем о другом.

— Они с Гу Цзи что, родные братья-близнецы? — Цзи Нин остолбенел, смутно припоминая, как во время игры упоминалось о разводе родителей Гу Цзи в прошлом, но он никак не ожидал, что это окажется скрытой сюжетной подсказкой.

Еще более шокирующая сюжетная линия ждала его впереди.

— Значит, настоящий Пэй Жун на самом деле был прикончен им еще четыре года назад? Он сделал пластическую операцию под внешность Пэй Жуна и вернулся, чтобы внедриться туда столько лет ради мести за настоящего Гу Цзи.

— На его лице была маска из человеческой кожи, а еще тот прибор для изменения голоса... — Цзи Нин вдруг вспомнил. Неудивительно, что каждый раз лицо Гу Цзи казалось таким бледным, бескровным и даже без пор — оказывается, все это были подсказки.

Но больше всего его злило то, что он от начала и до конца был уверен, будто в его комнату пробирался покойничек Гу Цзи, а теперь внезапно выяснилось, что «Гу Цзи» и «Пэй Жун» — это одно лицо.

Когда он смотрел видеозапись, его лицо горело так сильно, что на нем вполне можно было пожарить яйцо... Этот, этот человек снова и снова нагло пробирался в его комнату, спал на его кровати, крал его трусы.

Более того, он подмешивал лекарство в молоко, которое тот пил, а затем залезал под его одеяло и...

И та проклятая чашка «воды» с добавками — а он-то, дурень, думал, будто проблемы возникли у него во рту, но на самом деле там был он...

У-у-у, этот проклятый NPC, он и вправду влетел по-крупному.

Уши Цзи Нина покраснели настолько, что стали похожи на спелые помидоры, а глаза налились влагой — в них читались одновременно злость и смущение.

Система тем временем педантично и глубоко вела повтор и разбор игрового процесса.

Шло время, улыбка на лице Цзи Нина постепенно таяла, а на сердце скребли кошки, будто кто-то опрокинул коробку со специями: кислое, сладкое, соленое и горькое примешалось к друг другу, пока всё это не вылилось в одну-единственную фразу: «На этом закончим».

Внезапная необоснованная жестокость — на самом деле всё это было лишь ради того, чтобы позволить ему уйти в одиночку.

Так называемое желание сбежать самостоятельно объяснялось тем, что Сян Янь знал: следы крови на его теле привлекут нескончаемый поток хищников.

Сян Янь предпочитал с зажатым в руке острым клинком волочить свое искалеченное тело, чтобы выиграть для него еще полчаса.

Все кадры обрывались на той самой желтой бумажной полоске, что была крепко зажата в руке, с запекшейся на поверхности кровью.

Картинка замерла.

На самом деле Гу Цзи вовсе не разорвал этот талисман, он постоянно носил его с собой у самого сердца.

В конце концов, он не смог с ним расстаться.

Обо всем остальном, что последовало дальше, Цзи Нин уже знал.

Цзи Нин думал, что ни Пэй Жун, ни Сян Янь, будучи столь гордыми и высокомерными людьми, наверняка не пожелали бы, чтобы он видел их в таком жалком виде.

Система виновато умолкла, сообразив, что задела больное место Цзи Нина, и мысленно пообещала себе больше никогда не заниматься подобной херней.

[Ладно, давай не будем это смотреть!]

[На самом деле разбор и не нужен, мы ведь все равно не попадем в ту же копию. Ниннин, ты устал, так что отдохни как следует]

[Я только что глянул, следующая игра будет через сутки, времени на отдых предостаточно]

[Все необходимое в личном пространстве обновляется вовремя, если захочешь выйти прогуляться, развлекаться — это тоже возможно]

Опасаясь, что тот зачехнет взаперти, система выложила ему все способы выбраться наружу.

Цзи Нин покачал головой: у него были всего сутки на отдых, и он непременно должен был дорожить этим с трудом добытым свободным временем, поэтому он просто растянулся на постели дома, обложившись любимой газировкой и жареной курочкой, и от души провалялся тюленем целые сутки.

Праздное время всегда пролетает быстро, и один день протек сквозь пальцы, словно мелкий песок.

Стоило снова открыть глаза, как наступил рубеж нового вхождения в игру.

[Ниннин, перед следующей игрой у тебя есть лишь одна попытка вытянуть копию]

[Желаю удачи]

Цзи Нин протянул руку и нажал кнопку [chose] на виртуальном экране, после чего экран зашелся в безумной прокрутке, и на него хлынули потоки данных.

Наконец картинка застыла на изображении деревенских ворот, окутанных зловещей дымкой.

[Копия: Деревня Ванжэнь]

[Скоро начнется]

<http://bllate.org/book/19768/1947141>