

— Помощь? Похоже, ему попался доброжелательный прохожий.

Впрочем, Е Цюбай не испытывал никаких трудностей и в поддержке не нуждался. Он вежливо покачал головой, мягко отклоняя предложение:

— Спасибо, но я не выполняю заданий. Не стоит беспокоиться.

Е Цюбай пришёл в Лес Смерти исключительно ради тренировки навыков. Его игровым классом был жрец Света.

По сравнению с теми же жрецами Тьмы — универсальными бойцами, способными сбалансированно развивать любые характеристики, — жрецы Света имели изначально перекошенные показатели. Чрезвычайно слабая защита сочеталась с колоссальной исцеляющей силой. Это были типичные «святые альтруисты», готовые пожертвовать собой ради спасения ближнего. Чтобы выжить за столь хрупкого персонажа, требовалось безупречно двигаться и уклоняться от большинства вражеских атак.

Всё утро Е Цюбай разбирал справочные материалы и анализировал карты расселения монстров в «Божественном чуде». В итоге выбор пал на Лес Смерти. Здешние обитатели поголовно принадлежали к нежити — они передвигались абсолютно бесшумно, обожали атаковать со спины и обладали колоссальной ловкостью. Идеальные мишени для отработки уклонений.

К тому же эта локация находилась буквально в двух шагах от подземелья Двухстороннего контракта. Туда можно было переместиться бесплатно, а оставшийся путь преодолеть пешком. Никаких трат токенов телепортации — удобно и экономно.

Е Цюбай тренировался здесь уже довольно долго, и результаты не заставили себя ждать. Нейронный отклик виртуального тела идеально гармонировал с его собственным мышлением. Стоит ещё немного освоиться с управлением, и он попробует передвигаться по Лесу Смерти, не используя ни единого исцеляющего заклинания — полагаясь лишь на манёвры и чтение игры.

Услышав такой ответ, незнакомец на секунду замер. Затем, словно что-то вспомнив, он опустил взгляд, вызвал игровое меню и быстро провёл по нему пальцами. Перед ним открылась скрытая от посторонних глаз панель зрительского чата, где в этот момент творилось форменное безумие.

**[— Ха-ха-ха! От ворот поворот! самого Анса прокатили! Наш клоун умылся слезами!
клоун.jpg]**

[Ржу не могу, Анс впервые решил побыть хорошим парнем и сразу же получил отлуп!]

[Ставлю пять звёздных монет, что в Лес Смерти он припёрся исключительно ради шлема. «Прохожий игрок» — ага, обычный такой прохожий, верим-верим!]

[Ой, занервничал! Чат читает! Народ, накидайте советов, как завоевать сердечко нашей сестрёнки-целительницы?]

[Мой совет: не выпендривайся. Срочно стягивай защитную кастрюлю с головы и говори: «Детка, я — Анс. Хочешь, чтобы я взял тебя в пати? Или мне умолять о френдзоне?»]

[Твою же мать, ну и кринж сверху. Мой ментальный аватар только что скончался от испанского стыда.]

[Народ, шутки в сторону, этот гад сейчас наложит цензуру! Не-е-ет!]

[Твою ж дивизию, Анс, ну ты и пёс! Зачем замазал лицо девчонки?! Как нам теперь любоваться красотой?! Ты сделал это из мести! У тебя синдром упущенной выгоды! Верни нам няшу!]

[Эх, умом всё понимаю — правила стрима и всё такое, но блин, как же хочется рассмотреть её получше...]

«Анс тоже не знает» пробежался взглядом по бешено несущимся строкам. Бровь его нервно дёрнулась, но ради сохранения репутации он удержался от того, чтобы сорваться на крик и послать разбушевавшихся зрителей куда подальше.

Обычно во время эфиров он всегда скрывал лица случайных игроков под мозаикой цензуры, чтобы не портить им жизнь лишним вниманием фанатов. Но в этот раз от удивления он просто забыл нажать нужную кнопку, позволив жрецу Света промелькнуть на экране во всей красе.

С этой мыслью Анс вновь посмотрел на стоящего перед ним игрока. Стоило признать: его зрители сошли с ума не на пустом месте. Этот жрец Света действительно обладал невероятной, притягательной внешностью. Мало того что черты её лица были безупречно тонкими, так ещё и волнистые платиново-золотые волосы в сочетании с лазурно-голубыми, чистыми глазами придавали ей ту самую мягкую, нежную ауру, перед которой невозможно устоять.

Сам Анс всегда гордился своей прямоотой и благородством: встретив симпатичную девушку, он мог оценить её красоту, проявить джентльменскую вежливость и спокойно вернуться к своим делам.

Однако его взгляд предательски соскользнул вбок, и он украдкой посмотрел на спутницу ещё раз.

«Эх, ну надо же...»

С чего вдруг в нём сегодня проснулся небывалый альтруизм?

Поправив защитный шлем на голове, «Анс тоже не знает» меланхолично поинтересовался:

— Вот как... Значит, возвращаешься в главный город?

Если эта милашка собиралась и дальше бродить по Лесу Смерти, он был бы не против составить ей компанию и подстраховать.

— Пока не планировал, я пришёл сюда ради...

Е Цюбай не успел договорить. В ушах внезапно загредел торжественный перезвон системного оповещения:

[Система / Общее объявление: В Кровавую ночь Изумрудный змеиный король сбился с пути и забрел в Лес Смерти.]

[Невыразимое дыхание гибели окружило его среди ядовитых миазмов. Тлен и скверна упадка сковали его плоть, разрывая чешую и кожу.]

[В смертельной опасности Изумрудный змеиный король вырвал собственное сердце, сохранив искру для грядущего перерождения. Но его покинутое тело кануло во тьму, обратившись в груды гниющих костей.]

[Внимание! Временный мировой босс — Костяной змей — снизошёл в мир! За его уничтожение полагается редчайшая награда!]

— Мать твою женщина! Временный босс!

Полноформатное объявление разнеслось по всему серверу, так что «Анс тоже не знает» услышал его одновременно с Е Цюбаем. Даже для такого прожжённого ветерана новость стала шоком, заставив на мгновение потерять самообладание.

Изумрудный змеиный король относился к категории бродячих боссов. Награды за него давали куда более щедрые, чем за стационарных противников, но выследить его было безумно сложно: точка появления выбиралась случайно, к тому же он постоянно мигрировал.

Поэтому нынешняя ситуация казалась чистым безумием. Мало того что змеиный король сам приполз в Лес Смерти и обратился в Костяного змея, фактически раскрыв свои координаты, так он ещё и получил статус уникального события. А это означало двойную добычу!

Справившись с изумлением, Анс мгновенно развернул интерфейс, намереваясь отправить координаты в чат своей гильдии «Злодеи» — чтобы те успели оперативно собрать элитный рейд.

Однако реальность преподнесла ему сюрприз. Вероятность того, что Костяной змей материализуется прямо у них под ногами, стремилась к нулю. Но именно это и произошло.

Болотная жижа забурлила. Древние мёртвые деревья, веками пускавшие корни в этот яд, разлетелись в щепки под натиском колоссальной силы. Тяжёлая, удушливая энергия смерти хлынула со всех сторон, формируя кокон для пробуждения подземного чудовища.

Воздух вокруг закружился невидимыми, ледяными лезвиями. Силовые потоки хлестали Анса, заставляя защитные руны на его доспехах непрерывно вспыхивать тревожным светом. Даже простое присутствие рядом со спавнящимся боссом наносило непрерывный урон по площади.

Поскольку сегодня было Полнолуние Кровавой Луны, в игре активировался режим тотальной охоты. Лезть в одиночку на такого монстра равнялось самоубийству. Анс рывком убрал тяжёлый меч за спину, готовясь делать ноги.

Развернувшись к случайному спутнику, он крикнул:

— Дело дрянь! Нам не повезло, босс падает прямо на нас! Бежим!..

Закончить фразу он не успел. Из глубин бурлящей трясины с оглушительным хрустом вырвался массивный костяной шип — сегмент огромного хвоста. И полетел он аккуратно туда, где стоял жрец Света.

Жрецы Света славились своей хрупкостью, а на этой девчужке не висело ни единого защитного баффа. Такой удар размажет её в пиксели мгновенно!

В голове Анса вихрем пронеслась безумная мысль, которую он недавно озвучил на стриме:

«Самое романтичное на просторах „Божественного чуда“ — это умереть в один день и вместе созерцать могильный холод на лице Великого жреца Тьмы в точке возрождения».

Но реальность распорядилась иначе. В долю секунды перед его глазами промелькнула ослепительно белая вспышка.

Точно такая же тень, какую он заметил ранее краем глаза. Быстрая, неуловимая, лишённая малейших лишних движений. Жрец Света уклонился.

Белоснежные полы его мантии взметнулись в воздухе, когда он сделал безупречный шаг в

сторону. Огромная кость пронеслась в микроне от ткани, даже не задев её.

Какое божественное чтение игры! Какое безупречное позиционирование!

Мозг Анса автоматически зафиксировал и разложил по полочкам этот кульбит, но сам стример ещё не до конца осознал произошедшее. Его сознание всё ещё цеплялось за концепцию «я благородный рыцарь, спасающий беззащитную целительницу».

А «беззащитная целительница» тем временем не просто ушла от смертоносного удара. С молниеносной скоростью она вскинула свой деревянный посох и с размаху опустила его на торчащую из болота кость.

Раздался сочный, звонкий стук:

— Тюк!

Эхо физической атаки прокатилось над топью.

Она... она действительно ударила босса палкой?!

Ладно, технически это был физический удар целительским посохом. Анс сам как-то раз попал под такую раздачу и прекрасно помнил, как от этого тычка на нём вспыхнули защитные барьеры. Но атаковать рождающегося мирового босса?!

****[Система / Объявление о мировом боссе: Игрок ** первым нанёс урон Костяному змею, перетянув на себя первоочередную угрозу. Внимание: этот игрок примет на себя 50% ярости монстра.]****

Великолепно. Атака признана успешной, а уровень угрозы зафиксирован намертво.

Анс стоял, обдуваемый ледяными вихрями, окончательно потеряв способность мыслить.

А виновник этого безумия, засадив боссу смачный подзатыльник, хладнокровно крутанул посох и повесил на себя бафф «Благословение Ветра Свободы», увеличивающий ловкость на 30% на одну минуту. Как только заклинание вступило в силу, белый силуэт скользнул в сторону и мгновенно растворился в густом болотном тумане.

В следующий миг раздался яростный рев. Костяной змей пришёл в бешенство. Отказавшись от постепенного пробуждения, он разом рванулся на поверхность, взламывая болотную корку.

Грязевой гейзер взлетел к небесам. Гигантское костяное тело обрушило на площадь

колоссальный чистый урон. Против такой мощи не помогли бы даже лучшие защитные сапоги на сервере.

Анс скончался мгновенно. Когда зрение вернулось к нему, он уже стоял на точке возрождения, созерцая унылую физиономию Великого жреца Тьмы.

Вызвавши игровое меню, он обнаружил, что трансляция всё ещё идёт. Тысячи зрителей, ставших свидетелями этого эпичного фиаско, пребывали в состоянии глубокого ментального ступора.

Чат, ещё секунду назад умолявший: «О боже, спасите девочку!», теперь состоял исключительно из бесконечных «АХУ...», «ЧТО ЭТО БЫЛО?!» и «КАК?!». Никто не мог поверить своим глазам.

Свернув окно стрима, он наткнулся на пачку пропущенных уведомлений в чате гильдии. Глава под ником «Ты же знаешь, я хороший человек» буквально обрывал ему личку, засыпая упоминаниями. История сообщений выглядела следующим образом:

****[Чат гильдии]****

****[Ты же знаешь, я хороший человек: Анс, ты там вымер, что ли? Быстро принимай инвайт! Ты же в Лесу Смерти торчишь? Давай возглавь второй элитный рейд на босса, пока другие гильдии поляну не заняли!]****

****[Ты же знаешь, я хороший человек: Мать моя женщина, а кто это такой шустрый, что уже успел повесить на себя статус первоочередной угрозы? Анс, колись, это ты?**

злодейский_хохот.jpg* Сегодня же Кровавая луна! Короче, снимаю шляпу, ты у нас герой. Держись там, парни уже вылетают на помощь!]*

****[Ты же знаешь, я хороший человек: Слышь, придурок, да прими ты уже пати!!! Молчишь, потому что тебя босс в землю закатал? Но ведь системного сообщения о смерти первого атаковавшего ещё не было! Подай голос!]****

«Анс тоже не знает» со вздохом открыл клавиатуру.

****[Анс тоже не знает: Я на респе.])****

****[Ты же знаешь, я хороший человек:???]****

****[Анс тоже не знает: И да, спасибо за тёплые слова, босс меня действительно размазал.])****

****[Ты же знаешь, я хороший человек:???]****

[Негодяй: О-па. Ну и как там на небесах, наш доблестный павший репортёр? Перед тем как откинуть копыта, ты успел разглядеть безумца, который сагрил эту тварь?]

[Анс тоже не знает:...]

[Анс тоже не знает: Ник не разглядел. Могу сказать только одно — это совершенно новое лицо.]

[Не спрашивай: «Она»?]

[Ты же знаешь, я хороший человек: Девчонка?]

[Негодяй: Серьёзно?]

[Анс тоже не знает: Твою мать, хватит докапываться! Вы босса бить собираетесь или как?! Элита других гильдий уже на месте! Там сам глава «Вершины» лично координирует рейд! А вы тут сопли жуёте!]

[Не спрашивай: О, кто-то у нас тут разозлился.]

[Негодяй: Классический перевод стрелок.]

[Ты же знаешь, я хороший человек: У нас было тактическое преимущество в виде Анса на месте событий, но преимущество благополучно склеило ласты, даже не узнав ник виновницы торжества. Имена криворуких называть не буду, все и так поняли.]

[Анс тоже не знает: Да пошли вы!]

[Негодяй: Хех, у «Вершины» составчик действительно царский. Но их авангард мнётся у входа в Лес. Значит, босс висит не на них.]

[Не спрашивай: Плохи дела, Фракция Света тоже подтягивает силы.]

[Ты же знаешь, я хороший человек: Ладно, Анс, кончай дуться. Как встанешь на ноги — бегом в пати, поведёшь четвёртый рейд.]

[Ты же знаешь, я хороший человек: Всё, закругляемся, пора посмотреть, какое шоу нам устроит этот загадочный хилер.]