

Игроки из фракции Света хлынули лавиной на позиции сторонников Тьмы, как раз собиравшихся прикончить босса. В мгновение ока поле битвы озарилось: десятки умений расцвели ослепительно-белыми вспышками, разрезая ночную темень.

Мертвенно-бледное сияние выхватило из мрака окутанное ядовитыми миазмами болото и усеянную острыми обломками костей пустошь. Там, отбиваясь от нападающих врагов, бойцы фракции Тьмы отчаянно пытались слить оставшееся здоровье Костяного змея.

Завязалась яростная, беспощадная свалка.

— Обычные отряды — на перехват авангарда Света! Возродившиеся заходят с тыла и берут их в клещи. Элита, не отвлекаться, продолжать урон!

В канале командования прогремел властный голос Гу Чэ:

— Половина элитного рейда — слить все бурсты по КД! Переведите босса в фазу безумия как можно скорее, времени в обрез!

Раздав приказы фракции, он мгновенно переключился на локальный канал группы:

— Хилеры, не спускайте глаз с Цю Байбая. Берегите его как зеницу ока. И ещё... всем немедленно отойти от меня на пятьдесят метров!

Сам Гу Чэ в этот момент парил в воздухе прямо над зажатыми в расщелине драконьими костями. Резким, неуловимым движением кисти он сменил длинное копье на массивную жуткую косу.

Багряное, словно омытое кровью лезвие опутывала вязь тонких цепей, звенья которых горели тусклыми руническими знаками. В самом центре безжалостного клинка покоилось жуткое око — бездонное, источающее чистую тьму.

Сжав пальцы на рукояти, Гу Чэ влил в оружие крупы своей силы. Чёрное око на лезвии судорожно зажмурилось, а когда распахнулось вновь — на присутствующих уставился налитый кровью багровый зрачок.

Запечатанные на косе проклятия мгновенно вырвались на волю. Тяжёлые цепи с глухим лязгом сорвались, лишаясь первых оков.

Одновременно с этим для всех игроков фракции Тьмы зелёный маркер здоровья над головой Гу Чэ окрасился в угрожающий, багрово-алый цвет.

****[Системное оповещение: Внимание!]****

****[Член вашего отряда, игрок Чэе, перешел в опасное состояние — Око Жнеца Смерти.]****

****[- Эффект: Персонаж наносит урон без разбора любым живым существам, попавшим в зону поражения.]****

****[- Примечание: Получив право вершить смертный приговор, обрекаешь себя на абсолютное одиночество, где выживших не бывает. Сделай выбор и прими его цену!]****

Око Жнеца Смерти...

Увидев это предупреждение, Е Цюбай, укрытый за плотной стеной лечащих заклинаний, невольно вскинул голову и посмотрел вверх.

В оригинальном романе описывалось, как один игрок с помощью Ока Жнеца Смерти в одиночку прорвал блокаду на новой локации, проложив путь между двумя смежными зонами. Кто бы мог подумать, что эта легендарная способность окажется в арсенале его босса.

Жаль только, что главная героиня книги была мирным ремесленником, а сюжет крутился вокруг её пути к богатству. Все эти масштабные сражения и прокачка упоминались лишь вскользь, парой общих фраз. Иначе Е Цюбай точно знал бы точные модификаторы и прибавку к характеристикам, которую давало это Око.

Всё-таки это было само Око Жнеца Смерти.

Бабах!

Сверху донёлся оглушительный скрежет, от которого у всех заложило уши.

Напитавшись мощью безумия, багряная коса с чудовищной силой опустилась на змеиный хребет. Удар оказался настолько сокрушительным, что фрагмент иссиня-чёрной кости с хрустом разлетелся на куски.

Огромный монстр судорожно содрогнулся. Полоска здоровья Костяного змея мгновенно просела.

Один удар съёл целых два процента!

Ого. Ну и урон... аж самому больно стало.

Тихонько выдохнув от изумления, Е Цюбай быстро справился с эмоциями и впился взглядом в происходящее, сосредоточившись до предела. Параметры скрытых классов никогда не выкладывали в открытый доступ, поэтому реальный лог боя его нанимателя сейчас ценился на вес золота.

Он не был профессиональным аналитиком, однако в изменчивом хаосе соревнований умение на ходу сопоставлять возможности союзников и врагов считалось базовым навыком. Сработал чистый инстинкт киберспортсмена.

Трансформацию Гу Чэ заметили абсолютно все. Противники из фракции Света не стали исключением.

Хуа Лошуй сразу раскусил чужой замысел: враг пытался закончить фазу как можно быстрее.

«К чему такая спешка? Боятся, что мы вырежем того парня с абсолютной угрозой?»

«Вполне логично. Без него им босса не удержать.»

«Но это же, чёрт возьми, Чэе с активным Оком Жнеца Смерти! Если оставить его в покое с такими дикими цифрами, он сам раскатает босса минут за десять!»

«Какая изящная манипуляция агроном!»

— Все в Чэе! Отправьте его на точку возрождения! — скомандовал Хуа Лошуй. — У него активно Око Жнеца Смерти, их жрецы не смогут его поднять или отхилить! Даже если не убьём сразу, сбейте ему ротацию и позиционку! Не давайте ему калечить нашего союзника, Костяного змея!

Позиции Света мгновенно перенаправили огонь. На Гу Чэ обрушился целый град заклинаний — лавина разноцветных вспышек напоминала ядовитый ливень.

Чёрно-багровая фигура размытым росчерком ушла в сторону, и сокрушительный залп пришёлся прямо по туше Костяного змея.

Получив урон с обеих сторон, огромный монстр вздыбил хребет и яростно взревел. Каждая его костяшка вибрировала от неописуемой злобы.

— Так не пойдёт, глава! Он держится слишком близко к змею! Стоит ему уклониться, и все наши снаряды летят в босса! Мы же просто помогаем этим тёмным тварям с дамагом!

Лицо игрока Ускользящие годы исказилось от досады, он с тревогой уставился на лидера.

— Проклятье! Кто же знал, что этот так называемый союзник окажется настолько беспомощным, — вскипел Хуа Лошуй, окончательно теряя самообладание. — Особый босс Кровавой Луны, обвешанный тонной усилений... Сама игра благоволит ему! И эта тварь умудрилась застрять!

— И что нам теперь делать? Как помочь Костяному змею выбраться? Эти драконьи скалы прочные, как титан!

Ускользающие годы безнадёжно прикрыл глаза и выдавил:

— Может... просто разнесём к чертям эти скалы? Освободим бедолагу?

Предложив такое, он сам на мгновение замялся и неловко добавил:

— Хотя это, конечно, лютый позор...

Вместо честного сражения за добычу — неприкрыто подыгрывать монстру, лишь бы подгадить соперникам.

— К чёрту гордость! Разве её на хлеб намажешь? — Хуа Лошуй мгновенно отбросил сомнения. Его взгляд снова стал холодным и расчётливым. — Если босс достанется силам Тьмы, они сорвут куш. За Изумрудного змеиноного короля дают три подсказки, а за этого, особого, награда удваивается. Шесть подсказок! А мы до сих пор не нанесли даже тридцати процентов урона. Нам нельзя проигрывать. Ни в коем случае. Прекратить панику! Спасаем нашего «союзника»! Все силы в драконьи кости, помогите змею выбраться!

Фракция Света мгновенно сменила приоритеты.

С тёмной стороны Аналитический Ум быстро сводил таблицы логов:

— Судя по запасу прочности зажима, скалы просто так не поддадутся. Но... если учесть, что при низком здоровье босс впадёт в ярость, вероятность обрушения породы близится к ста процентам.

— Принято, — коротко отозвался Гу Чэ.

Вокруг него в радиусе пятидесяти метров не осталось ни одной живой души — только беснующийся Костяной змей.

Шквал вражеских заклинаний, перенаправленный на драконьи скалы, медленно, но верно крошил их внешнюю оболочку. Изнутри преграду ломали яростные судороги самого чудовища, покрывая камень глубокой паутиной трещин.

— Максимальный урон! — скомандовал Гу Чэ.

Активировав Око Жнеца Смерти, он не только отвлёк на себя внимание вражеского рейда, но и в разы ускорил убийство босса. Правда, режим предельной перегрузки длился всего полчаса, после чего на персонажа накладывался чудовищный дебафф: на целую неделю все его характеристики снижались на восемьдесят процентов. По сути, Гу Чэ заложил своё игровое будущее на семь дней вперёд ради тридцати минут абсолютного доминирования.

Как только драконьи оковы падут, прятavшийся в толпе Е Цюбай тут же превратится в главную мишень для змея, а значит, неизбежно выдаст себя силам Света.

Впрочем, к такому раскладу они подготовились заранее.

Кровавая луна замерла в зените, заливая виртуальный континент багровым призрачным сиянием. Под этим зловещим светом древняя скверна оживала, наполняясь извращённой силой.

Благодаря неистовому натиску тёмных игроков здоровье Костяного змея наконец пробило отметку в десять процентов.

Хрясь!

Алая коса вновь обрушилась на врага.

Восемь процентов!

Тотчас же скованный каменными тисками Костяной змей перешёл в критическую фазу. Под лучами Кровавой луны его облик начал стремительно меняться. Сквозь угольно-чёрные, источенные тлением кости пробилося чистое, безупречно-белое свечение. Это был первозданный костяной остов — последнее, что удерживало павшего короля змей от полного растворения во тьме.

[Мировое событие: Ярость обречённых!]

[Оказавшись на грани гибели, Костяной змей отбросил остатки королевской гордости ради последнего смертного боя. Избрав путь вечного падения во Тьму, он жаждет лишь одного — забрать души своих палачей!]

[Внимание всем участникам рейда! Босс перешёл в фазу безумия. Все характеристики чудовища увеличены в два раза!]

По ушам ударил грохот рушащихся скал. Огромный змеиный скелет сокрушил драконьи камни и распрямился во весь рост, закрывая собой половину багрового небосвода. На игроков фракции Тьмы легла исполинская, удушливая тень. Только теперь Кровавый босс явил свою истинную, подавляющую мощь.

Потоки тёмной энергии завихрились вокруг ожившего скелета и мощной взрывной волной устремились во все стороны, повинуваясь его слепой ярости. Огромная зона поражения накрыла обе фракции — змею было плевать на условные союзы, под раздачу попали и адепты Света.

Те, кто не успел среагировать, мгновенно лишились половины запаса здоровья, а наименее защищённые персонажи и вовсе повисли на волоске от смерти.

Однако главной целью разбушевавшейся твари был вовсе не рейд.

В пустых глазницах черепа вспыхнуло ядовито-чёрное могильное пламя. Змей уставился в самую гущу толпы — туда, где скрывался силуэт в просторном тёмном плаще.

Жалкий червь, загнавший его в ловушку! Он должен сгнить заживо!

Бушующие вихри энергии рвали воздух. Порыв ветра сорвал капюшон и приподнял подол чёрного плаща, на долю секунды обнажив белоснежную ткань лёгкого поддоспешника.

Выверенным движением Е Цюбай уклонился от летящего снаряда и наложил на себя Благословение Ветра Свободы. Ощувив мгновенный прилив ловкости, он заскользил прочь от основной группы игроков.

Если интуиция его не обманывала, простыми порывами ветра босс больше ограничиваться не станет.

Грох!

Исполинский череп коршуном рухнул сверху, намереваясь раздавить юношу в щепки. Удар вышел настолько яростным, что земля под ногами просела, образовав глубокий кратер.

Е Цюбай ушёл от прямого попадания, но из-за опасной близости его всё же задело волной чистого урона. Шкала здоровья стремительно замигала красным.

[Внимание отряда!]

[Критическая угроза! Защищаемый объект Цю Байбай находится при смерти! Срочно окажите поддержку!]

В ту же секунду на юношу пролился целый каскад исцеляющих чар от дежуривших жрецов Тьмы, мгновенно вернув шкалу здоровья к максимуму.

Бум!

Разъярённый змей не думал отступать, обрушивая один удар за другим. Только что заполненный индикатор жизни растаял за мгновение. В чате группы вновь загорелось красное предупреждение.

Наблюдая за этими дикими скачками здоровья Цю Байбая, игроки чувствовали себя на американских горках, несущихся в бездну. Целители первого отряда до хруста сжимали посохи, мысленно проклиная таймеры перезарядки своих мощнейших заклинаний. Вытаскивать с того света хлипкого светлого жреца оказалось адской работёнкой.

К счастью, благодаря безупречному маневрированию, Е Цюбай сумел увести змея подальше от союзников, избавив остальной рейд от сомнительного удовольствия ежесекундно ловить инфаркты.

Один выпад, второй... третьим ударом змей едва не переполовинил локацию. Но парень каким-то чудом оставался жив, раз за разом ускальзывая от разъярённого босса.

Свидетели этой безумной погони замерли с открытыми ртами.

— Хватит ворон считать, бейте босса! — хлёсткий окрик Гу Чэ в общем канале заставил игроков опомниться.

Страхнув оцепенение, бойцы обрушили на израненного монстра всё, что у них было. Благодаря сильному аугу на Е Цюбае, никто не боялся сорвать босса на себя — показатель угрозы держался намертво. Танкующий жрец справлялся со своей задачей настолько чисто, что это даже внушало какое-то странное спокойствие.

Пока силы Тьмы добивали змея, авангард Света наконец обнаружил корень всех своих бед. Враги мгновенно окрысились.

— Это он! Слейте его, и босс тут же эвейднется!

— Ишь как запрятался, гад... Скалы спасали его шкуру, но теперь лафа кончилась!

— Оставьте его мне. Никакой хил его не спасёт!

Хуа Лошуй облегчённо выдохнул, когда цель наконец показалась на открытой местности. Тело лидера окутало тёплое сияние, и в его руках соткался изящный лук Света. Его личный навык «Светлое прощание» уступал по урону Оку Жнеца, но обладал уникальным свойством: эта стрела была без промаха.

Противник не сможет увернуться, как бы ни старался. А судя по тому, как лихо скакало здоровье беглеца, латами там и не пахло.

Хуа Лошуй натянул тетиву, целясь точно в силуэт Е Цюбая.

Вж-ж-жух!

Ослепительный снаряд устремился к цели, но стоило ему коснуться плеча юноши, как стрела с шипением растворилась, превратившись в россыпь безобидных искр.

Мимо! Урон не прошёл!

— Какого чёрта?! Баг?! Почему дамаг не проходит?! — не сдержавшись, вскричал поражённый Хуа Лошуй.

Его замешательство быстро разделили остальные: атакующие заклинания светлых игроков просто игнорировали беглеца, не нанося ему вреда.

В этот момент в памяти лидера всплыла нелепая сплетня, которую он до этого поднял на смех: босса намертво заагрил... светлый жрец.

Окружающие Е Цюбая спецэффекты вражеских заклинаний взрывались красивыми, но бесполезными искрами, напоминая праздничный салют. А ведь красиво получалось.

«Ладно, со Светлыми разобрались. Но Костяной змей по-прежнему висит на хвосте, и это проблема.»

«Бафф на скорость иссякнет через десять секунд. Без него я труп. А перезарядка умения займёт ещё столько же. Образуется опасное окно.»

Он лихорадочно сопоставлял варианты.

Первый — увести змея глубже в Земли Упокоения Костей и попытаться забегать его о рельеф во второй раз. Но в ярости босс крушил всё на своём пути, трюк мог не сработать. Да и велик риск выйти за пределы Леса Смерти, что привело бы к сбросу боя.

Второй — положиться на реакцию и продержаться на своих двоих. Минимум пять секунд он выгадает, если повезёт — все десять. Однако рисковать не стоило.

Е Цюбай бросил быстрый взгляд на индикатор здоровья монстра.

Осталось четыре процента! Совсем немного. Для его босса это буквально пара взмахов косой.

Но прежде чем юноша успел попросить о помощи, из-за его спины беззвучно вынырнула костяная тварь, порождённая скверной болота. Воющий ветер и поднятая змеем пыль притупили бдительность — реакция запоздала всего на мгновение.

Острый чёрный коготь насквозь пробил плечо Е Цюбая. Шкала здоровья стремительно замигала красным.

А прямо перед ним огромная туша Костяного змея уже заходила на решающий бросок! Уклониться от массового чистого урона было невозможно.

Конец.

Динь!

В ушах колокольчиком зазвенел системный сигнал.

[Системное уведомление]

[Ваш спутник поделился с вами эффектом Клейма Кровавого Феникса. Вы получили уникальное благословение — Нирвана!]

[- Эффект: Предотвращает получение смертельного урона один раз в сутки.]

[- Особое свойство: При срабатывании дарует абсолютную неуязвимость ко всем видам атак на 10 секунд.]

За долю секунды до того, как здоровье опустилось к нулю, яркое, всепоглощающее пламя феникса соткалось вокруг юноши плотным коконом, пережигая могильный холод смерти.

Е Цюбай изумлённо распахнул глаза. В их нежно-голубой глубине отразился стремительный финал этой битвы.

С высоты камней коршуном спикировал Гу Чэ. Взмахнув багровой косой, он приземлился точно на белоснежный, нетронутый тлением стык змеиного хребта.

Налитое кровью око на лезвии вспыхнуло первозданной тьмой. Последние сдерживающие цепи с оглушительным звоном лопнули, высвобождая абсолютную силу оружия.

Трах!

Удар разнёс чистую кость на мириады сияющих осколков. Багряная коса в лучах Кровавой луны излучала столь концентрированную жажду убийства, что вся мелкая нежить в радиусе пятидесяти метров мгновенно обратилась в прах.

Огромный скелет Костяного змея окончательно лишился жизненных сил и с глухим рокотом рухнул наземь.

А перед ним, объятый угасающим пламенем феникса, невредимый светлый жрец медленно опускал руки.

<http://bllate.org/book/19799/2000975>