

В конференц-зале на несколько секунд воцарилась тишина — слова Цяньцзянь заставили всех задуматься.

— Есть, — первым отозвался Аналитический Ум, хотя на его лице отразилось явное сожаление.
— Но это... Алтарь Тьмы.

Он поправил очки и продолжил:

— Во время прошлой войны Света и Тьмы главный город темной фракции был разрушен силами Света. Чтобы уберечь Алтарь Тьмы от уничтожения, Великий жрец запечатал его барьером. К сожалению, в решающем сражении эта защита пала, а на самом алтаре появилось несколько глубоких трещин. С тех пор Великий жрец пытается восстановить святыню, но пока так и не нашел способа полностью ее исцелить.

Их изначальный план как раз и состоял в том, чтобы разрушить Алтарь Тьмы и спуститься под землю, где скрывались Врата. Идея равноценного обмена зашла в тупик: интересы игроков и хранителя алтаря сталкивались лбом к лбу.

Однако Цяньцзянь, выслушав объяснения Аналитического Ума, зацепилась совсем за другую деталь.

— Получается, Великий жрец — действительно хороший человек, — тихо пробормотала она.

Игроки недоуменно переглянулись.

— Почему ты так решила? — спросил Гу Чэ.

— Потому что Врата нельзя открывать просто так, — серьезно объяснила девочка. — На Западном континенте это очень опасно, особенно если у дверей нет стража. Алтарь Тьмы служит мощной печатью, он защищает это место.

Эта короткая фраза несла в себе колоссальный объем скрытой информации, проливая свет даже на еще не открытые земли Восточного континента.

Аналитический Ум вновь поправил очки, лихорадочно сопоставляя крупицы сюжета скрытого квеста.

— А что находится за этими Вратами? — любопытствовал Е Цюбай.

Он вспомнил, что в своем родном мире Цяньцзянь тоже должна была охранять проход. Неужели там была точно такая же дверь, как и под Алтарем Тьмы?

— Все Врата разные, — ответила Цяньцян. — Я не знаю, что скрывается за теми, что находятся на Западном континенте. Но древние свитки гласят, что они связаны с проходом в моем доме. Если я открою их, то смогу вернуться по тайному пути.

— Значит, на Восточном континенте тоже есть подобные двери? — тут же зацепился за подсказку Аналитический Ум. — И каково вообще их предназначение?

— Это тайна, — покачала головой девочка. Было видно, что лимит откровений исчерпан. — Обычным смертным лучше туда не соваться. Некоторые секреты слишком тяжелы, чтобы нести их на своих плечах. Давайте закроем эту тему.

Развить тему не удалось — то ли игроки еще не разблокировали нужную ветку сюжета, то ли игровой ИИ наложил жесткое вето на дальнейшие расспросы.

Аналитический Ум не стал настаивать.

— Ладно, вернемся к нашему насущному вопросу: как убедить Великого жреца отдать нам Алтарь Тьмы?

— Да это все равно что просить архиепископа Храма Света подарить нам Кристалл Чистоты, — проворчал под нос Не ходок.

— А почему бы просто не пойти и не спросить напрямую? — озвучил безумную идею Бу Цзоу Мин Лу. — Только перед этим пусть Не ходок свяжет обе локации временным пространственным переходом. Если Великий жрец рассвирепет от такой наглости, мы просто нырнем в портал и сделаем ноги.

В искусстве тактического отступления — а проще говоря, в умении вовремя смыться — Бу Цзоу Мин Лу и Не ходок не знали себе равных.

— Вообще-то, сильного гнева жреца можно не бояться, — рассудительно заметил Аналитический Ум. — У нашей гильдии есть Клеймо Кровавого Феникса, которое дарует иммунитет к первой смерти. Проблема в другом. Если разговор зайдет в тупик, Моротел станет крайне подозрительным. В силу своего осторожного и хладнокровного характера он тут же усилит охрану алтаря и запечатает его новыми барьерами. Тогда пробраться туда станет в разы сложнее.

Пока остальные лихорадочно соображали, как обойти упрямого игрового персонажа, Е Цюбай озвучил мысль, которая не давала ему покоя:

— А нам обязательно сталкиваться с ним лицом к лицу? Что если пойти другим путем... скажем, прокопать подземный туннель в обход Алтаря Тьмы прямо к Вратам?

В зале заседания мгновенно повисла гробовая тишина. Все взгляды скрестились на Е Цюбае.

— И как только тебе пришла в голову подобная мысль? — Гу Чэ поднял глаза, пристально вглядываясь в парня.

— Ты ведь точно так же рассуждал, когда забегал Костяного змея в текстурах, верно? — с благоговейным трепетом прошептал Не ходок. Ему казалось, что он разгадал саму суть гениального мышления товарища.

— Сильно! — восхитился Бу Цзоу Мин Лу. — Если получится избежать взбучки от Великого жреца, это же просто праздник какой-то!

— С точки зрения игровой географии вариант вполне рабочий, — поддержал Аналитический Ум. — Если там нет какого-нибудь скрытого барьера, подземный подкоп — отличная лазейка.

Е Цюбай, впрочем, не спешил праздновать победу.

— Я просто вспомнил описание квеста, вот и подумал... Но там черным по белому написано, что для открытия Врат необходимо разрушить Алтарь Тьмы. Так что, возможно, я усложняю.

— Или сам подкоп в конечном итоге и приведет к обрушению алтаря, — задумчиво протянул Аналитический Ум.

Дискуссия достигла апогея.

Гу Чэ, сидевший во главе стола, открыл интерфейс управления и подвел итог:

— Будем действовать параллельно. Раз ни один вариант не дает стопроцентной гарантии, задействуем оба сценария. Разделимся на две группы. Первая отправится на переговоры к Великому жрецу. Вторая займется подкопом. Действуем одновременно. Если дипломатия провалится, жрец просто не успеет обновить защиту алтаря — в этот момент вторая группа подорвет его снизу. Если же удастся договориться полюбовно — еще лучше. Что касается туннеля: если алтарь рухнет сам в процессе раскопок — так тому и быть. А если устоит, то и штрафные санкции от фракции Тьмы окажутся куда мягче.

Разделение сил и одновременный удар.

Е Цюбай мысленно просчитал возможные риски. Такой план действительно минимизировал случайные переменные и выжимал максимум пользы из игровой механики.

— Как распределим людей? — спросил он.

— Мне нужно быть у алтаря, — твердо заявила Цяньцянь. — Как только Врата откроются, я обязана находиться рядом.

— Тогда я иду с ней! Я ее личный извозчик и мастер порталов! — тут же вызвался Не ходок. Перспектива близкого знакомства с разгневанным Моротелом его совершенно не прельщала.

— Цю Байбай тоже пойдет в подземную группу, — распорядился Гу Чэ. — Остальные — со мной к жрецу.

— Эм... А можно мне тоже пойти копать? Я очень трудолюбивый, — робко подал голос Бу Цзоу Мин Лу.

— Исключено, — безжалостно отрезал Аналитический Ум, просчитывая худший расклад. — Если переговоры полетят к чертям, нам придется как-то сдерживать Великого жреца. Твоя винтовка — лучший способ сорвать ему касты и ограничить маневренность. Ты ведь снайпер, это твоя прямая обязанность.

— Чего?! — Бу Цзоу Мин Лу аж подпрыгнул на стуле. — Мне мало того, что придется торчать перед Моротелом, так я еще должен буду по нему стрелять и злить его?!

— Ты прекрасно умеешь портить жизнь тряпочным магам на дальней дистанции, — напомнил Аналитический Ум.

— Но это же, черт возьми, Великий жрец! — простонал снайпер.

Даже если Моротел относился к классическому классу магов с книжкой заклинаний в руках и требовал времени на произнесение заклинаний, его характеристики были запредельными. Он стоял на одной ступени с архиепископом Света, превосходя обычных NPC на голову. Впереди игроков ждали долгие месяцы игры, и портить отношения с ключевой фигурой фракции Тьмы на столь ранней стадии казалось самоубийством.

— Не переживай ты так, бро, — с ехидной ухмылкой подбодрил его Не ходок. — Великий жрец всегда верил в предначертанную судьбу. Если мы одолеем его или хотя бы свяжем боем — это тоже своего рода аргумент в дискуссии. Он парень незлопамятный, поймет и простит.

— Ну ты и сказочник! Сам-то веришь в этот бред? — огрызнулся Бу Цзоу Мин Лу.

Одолеть? Сдержать? Да они протянут от силы несколько минут! Как только Моротел перейдет в режим , у всех участников этой авантюры, включая копателей под землей, начнутся кошмарные проблемы.

Великий жрец Моротел по праву считался карающей дланью Тьмы. Его ультимативная способность по масштабу разрушений и урону ничем не уступала карающим заклинаниям

архиепископа Света. Е Цюбай до сих пор помнил, как едва унес ноги от божественного гнева в столице Света, когда забирал Кристалл Чистоты. Повторять подобный опыт в подземелье лицом к лицу с темной магией не хотелось никому.

В этот момент веское слово вставил Гу Чэ:

— Перезарядка моего завершится через два часа. Тогда и выдвигаемся.

— Вот теперь мне полегчало, — выдохнул Бу Цзоу Мин Лу, заметно расслабившись.

С козырем в рукаве лидера гильдии миссия сразу перестала казаться стопроцентным билетом на кладбище. Однако снайпер тут же нахмурился, осознав нестыковку.

Во время битвы с Костяным змеем Гу Чэ активировал вторую фазу, что повлекло за собой семидневный штраф на использование способности. По самым скромным подсчетам, умение должно было восстанавливаться еще как минимум двое суток.

— Чэе, ты что, вообще из игры не вылезал? — догадался Бу Цзоу Мин Лу.

В «Божественном чуде» время восстановления классовых способностей жестко привязывалось к часам, проведенным персонажем в онлайн. Конечно, если игрок проводил в игре меньше суток, таймер все равно сдвигался с наступлением нового реального дня, но для ускорения процесса требовался непрерывный высокоинтенсивный фарм онлайн. Самым разумным было просто подождать неделю в реальном мире, но если нужно было вернуть способность в строй быстрее, приходилось жертвовать сном.

— Босс, такие марафоны вредят здоровью, — не выдержал Е Цюбай. Скрытые квесты, безусловно, важны, но реальное самочувствие человека стояло для него на первом месте.

— Все в пределах нормы безопасности, — спокойно отозвался Гу Чэ.

Допустимое время непрерывного пребывания в виртуальности напрямую зависело от класса игровой капсулы. Капсула Гу Чэ относилась к премиум-сегменту и позволяла без малейшего вреда проводить в сети до двадцати часов в сутки. Обычно из-за занятости в реальной жизни он заходил в игру ненадолго, позволяя кулдаунам откатываться естественным путем, но ради текущего задания сделал исключение.

Победить страх перед непредвиденным можно было только полной готовностью. Побег из столицы Света ясно дал понять молодому господину: впереди их ждут поистине масштабные и опасные события. Оказаться в эпицентре бури без своего главного козыря — значит превратиться в беспомощного зрителя. А зависимость от чужих решений и слепой удачи — это то, что Гу Чэ терпеть не мог. Одного раза ему вполне хватило.

«Да уж, хорошая, должно быть, у босса железка», — с легкой завистью подумал Е Цюбай, припоминая технические характеристики топовых капсул Федерации. Что ж, как только они закончат с этим квестом, нужно будет обязательно заняться стримингом и подзаработать.

— Великий жрец не любит пустую болтовню, так что переговоры продлятся от силы полчаса, — прервал его мысли Аналитический Ум, переводя разговор на сухие цифры. — Активированное позволит сдерживать его еще минут тридцать. Итого у подземной группы есть ровно один час на все раскопки.

Подумав, он добавил:

— Мы могли бы собрать еще пару рейдов в помощь... но они поднимут слишком много шума и точно привлекут внимание жреца раньше времени.

— Нам не нужны лопаты, Цяньцзянь сама проложит дорогу, — серьезно произнесла девочка, сидевшая в самом конце стола. — Здешняя земля мягкая, мой барьер легко с ней справится.

— Твой маскировочный барьер? — удивился Е Цюбай.

— Нет, другой. Вообще-то он предназначен для защиты, но его границы невероятно прочны. Наш великий старейшина говорил, что если мы окажемся в ловушке под землей, то с его помощью можно пробивать путь сквозь скалы.

— Отлично. Тогда за работу, — подвел итог Гу Чэ.

Два часа спустя

Окраины Ночного города

Ночной пейзаж в окрестностях разрушенного Ночного города оптимизма не внушал. Небо затянуло рваными тучами, посреди которых зловеще горела Хаотичная Луна. Кроваво-красные и молочно-белые сполохи хаотично скользили по ее диску, окрашивая землю в причудливые цвета. Лунный свет непрерывно менял свои свойства, накладывая на случайные области то положительные, то отрицательные эффекты.

В таких условиях получение нужного усиления превращалось в чистую рулетку. Идеальным вариантом для их импровизированной шахтерской бригады было поймать благословение Белой Луны.

Не ходок задумчиво оглядел раскинувшиеся впереди руины некогда величественного

мегаполиса фракции Тьмы.

— Знаешь, после окончания великой войны игроки темной стороны очень хотели отстроить Ночной город заново, — негромко произнес он.

— И почему забросили эту идею? — спросил Е Цюбай.

— Великий жрец запретил, — вздохнул пространственный маг. — Сказал, что эти руины должны служить вечным напоминанием о совершенных ошибках.

— Какой суровый дедушка, — поежилась Цяньцянъ.

Пора было приступить к делу. Е Цюбай извлек из инвентаря две лопаты, протянув одну товарищу. Сделав несколько шагов вперед, он примерился к почве:

— Начинаем здесь?

— Да, тут самая мягкая земля, — кивнул Не ходок. — Прямо за чертой города все еще действуют остаточные охранные заклинания жреца, так что если копать там, он сразу почует неладное. Наша задача — пробиться строго на восток, прямо под центр руин, как нарисовал Аналитический Ум. Если Цяньцянъ устанет, я быстренько перемещу сюда подмогу.

— Не нужно, я справлюсь, — уверенно пообещала девочка.

Золотистые узоры в форме крыльев бабочки у нее под глазами мягко мерцали, и с ладони ребенка сорвался полупрозрачный призрачный мотылек.

Она обернулась к парням:

— Прохода шириной в три чи будет достаточно?

— Вполне. Главное — не перенапрягайся, — улыбнулся Е Цюбай, вонзая лопату в землю и отбрасывая первый ком глины.

Будь он сейчас один, он бы без колебаний переключился на класс Охотника — с его физической силой копать было бы куда быстрее. Но в присутствии Не ходока приходилось соблюдать конспирацию.

— Мотылёк Границ, три чи — раскрытие! — звонко скомандовала Цяньцянъ.

Под ее ногами мгновенно вспыхнул ослепительно-белый круг. Раздался резкий свистящий

звук, и земля прямо под ними провалилась вниз, образовав идеально ровный котлован размером девять на девять чи.

Раздался глухой стук.

Не успевший среагировать Не ходок с диким воплем полетел на дно ямы вместе со своей лопатой. Полоска его здоровья ощутимо просела.

— Ох, мамочки, мои бедные кости! — взвыл незадачливый маг, потирая ушибленную спину.

— Ой... — Цяньцяннь растерянно захлопала глазами. — Я ведь хотела открыть всего на три чи... Кажется, на Мотылька Границ попал свет Белой Луны, и заклинание сработало сильнее. Братик-портальщик, прости, пожалуйста! Давай я тебя вылечу.

— Нет-нет-нет! — испуганно завопил со дна ямы Не ходок, замахав руками. — Не трать драгоценную ману на ерунду! Тебе еще дорогу пробивать. У меня куча зелий здоровья, я могу их пачками пить, так что все нормально. Слушай, а твой барьер — это просто нечто! К черту лопаты! Копаем бесшумно, быстро и без усилий. Настоящее чудо техники!

Настроение пространственного мага мгновенно сменилось с панического на восторженное. Оказалось, что даже у падения в яму есть свои несомненные плюсы.

Устоявший на самом краю обрыва Е Цюбай облегченно выдохнул. Хорошая реакция спасла его от бесславного полета вниз.

Пользуясь паузой, он открыл интерфейс питомца, чтобы подробнее изучить новые характеристики Цяньцяннь, привязанной к его игровому аккаунту.

[Характеристики питомца: Цяньцяннь]

[Способности]

[- Животворящий свет]

[- Безмолвные земли]

[- Угасающий свет надежды. Перезарядка: 7 дней (Доступно через: 6 дней 23 часа)]

[- Барьер покровительства — активный навык]

[Фаза первая: Цяньцяннь призывает Мотылька Границ, создавая защитное поле, выталкивающее любые враждебные сущности и чужеродную энергию. Максимальный радиус действия — 20 чи. Время поддержания зависит от затрачиваемой маны. Лимит призыва — до трех раз в день. Под воздействием Белой Луны радиус и прочность барьера существенно возрастают]

[Фаза вторая: заблокировано (способность не использовалась в присутствии игрока)]

[- Известная способность]

Оказалось, у этого навыка есть и вторая ступень развития. По правилам «Божественного чуда» подобные скрытые фазы обычно относились к мощнейшим атакующим или защитным режимам, кардинально меняющим ход боя.

Значит, ультимативная защита Цяньцянй таила в себе немало сюрпризов.

— Цю Байбай, спускаемся! — позвала девочка.

— Иду, — парень закрыл системное меню и легко прыгнул с трехметрового уступа, бесшумно спружинив на полусогнутых ногах.

— Ну и координация у тебя... — с завистью проворчал Не ходок, который все еще потирал ушибленный бок. — Нам, магам, о таком только мечтать.

— Ой, подожди, а как же Цяньцянй? — Е Цюбай поднял голову.

Высота обрыва составляла добрых три метра, в то время как рост девочки едва превышал метр двадцать.

— Лови! — весело донеслось сверху.

Маленькая фигурка бесстрашно шагнула в пустоту.

Е Цюбай среагировал мгновенно. Тело, повинаясь отточенным рефлексам, сделало резкий кувырок назад, уходя с траектории падения.

И вовремя. Раздался очередной оглушительный хлопок, и земля под ногами снова ушла вниз еще на несколько метров.

— Опять?! — страдальчески взвыл Не ходок, которого воздушная волна от нового кратера буквально впечатала в земляную стену.

— Ой, прости-прости, братик-портальщик! — виновато защебетала спустившаяся Цяньцянй. — Мой барьер всегда двигается вместе со мной, поэтому внутри него я никогда не падаю. Я совсем забыла, что из-за резкого перепада высоты тебя может задеть ударной волной.

— Пустяки... У меня есть артефакт левитации, — невозмогая боль, гордо выдавил Не ходок. —

Третьего раза я не допущу. Давай, жми вперед! Мы обязаны докопаться до этих Врат во что бы то ни стало!

Глядя на его суровое, решительное лицо, Е Цюбай невольно вспомнил популярный мем из вчерашней трансляции: «Игроки "Вершины" могут сколько угодно ломать кости о текстуры, но они никогда не сдаются».

И это было чистой правдой. Сила воли этих парней порой граничила с безумием, но именно она вела их к победе. Спустившись еще глубже, отряд продолжил свой путь к центру забытых руин.

<http://bllate.org/book/19799/2000995>