

Пять часов спустя. В реальном мире было уже одиннадцать часов вечера.

Увидев, как Е Цюбай забирается в игровую капсулу, Юаньюань высунул голову из угла. На его экранчике высветился встревоженный смайлик.

— Хозяин, уже почти пора спать. Пожалуйста, не злоупотребляйте играми.

— Сегодня исключительный случай, — мягко пояснил ему Е Цюбай. — Это не займет много времени, я закончу как можно быстрее.

— Ну ладно.

Встроенная система здорового сна Юаньюаня неохотно пошла на компромисс.

Золотая пустыня

На континенте Божественного чуда стоял ясный день.

Солнце палило в самом зените.

Тени сжались в крошечные темные пятна у самых ног игроков.

Стоило лишь оказаться у входа в локацию, как взору открывалось бескрайнее море желтого песка. Солнечные лучи щедро омывали дюны, окрашивая их в слепящие, сказочные тона чистого золота.

Ни один искатель сокровищ не остался бы равнодушным к такому зрелищу. Тем более что под этой зыбкой толщей спали нетронутые сокровища древности.

Впрочем, из-за капризных пустынных ветров пески постоянно двигались, скрывая коварные воронки. Один неосторожный шаг — и зыбучие пески утянут путника на самое дно. Опасность и несметные богатства здесь всегда шли рука об руку.

Немногочисленные игроки, сновавшие туда-сюда по квестам, невольно задерживали взгляд на высокой, статной фигуре у самого входа в пустыню.

Мужчина в маске и глухом черном костюме стоял неподвижно. На его поясе покоился угольно-черный охотничий нож, в самом центре клинка которого красовался темно-красный рубин величиной с ноготь. Оружие выглядело загадочно и смертоносно.

Одного взгляда на форму клинка хватало, чтобы понять: перед ними обладатель скрытого класса.

И не просто обладатель, а сильный, опытный игрок, от которого так и веяло аурой превосходства.

Но мастер не спешил углубляться в пески. Казалось, он кого-то ждал.

В этот момент перед глазами Е Цюбая развернулось чужое диалоговое окно. Он заранее отключил звуковые уведомления, чтобы посторонние звуки не мешали ему следить за интерфейсом.

[Личные сообщения] [Анонимный друг]: Зачем ты его сюда заманил?

[Личные сообщения] [Аноним]: Помочь мне забрать награду за побочный квест в Золотой пустыне.

[Личные сообщения] [Анонимный друг]: Ну ты и наглец, раз нацелился на такую награду. И он реально протащит тебя до конца? Без группы?

[Личные сообщения] [Аноним]: Сам увидишь. Без группы. Финальную награду делим: тебе семьдесят процентов, мне тридцать.

[Личные сообщения] [Анонимный друг]: По рукам. Я уже в Золотой пустыне. Кого мне нужно разыграть?

[Личные сообщения] [Аноним]: Того, что в черном и с черным охотничьим ножом.

[Личные сообщения] [Аноним]: Он назовет тебя «Е-цзы», не забудь.

— Е-цзы.

Едва в чате появилось последнее сообщение, Е Цюбай негромко окликнул стоявшего неподалеку игрока.

Тот, кто прятал лицо за стандартной маской, на мгновение окаменел.

Е Цюбай, уже полностью вжившийся в роль расчетливого охотника, едва заметно прищурился.

Реакция последовала незамедлительно. Очевидно, это и был сообщник мошенника.

— А... привет, — отозвался незнакомец, справившись с секундным замешательством. Голос его звучал глухо, без каких-либо индивидуальных черт — обычный средний тембр, тщательно измененный настройками.

Е Цюбай смерил его коротким взглядом и сразу перешел к делу:

— Пошли. Закроем твой квест.

— Хорошо.

В «Божественном чуде» прохождение побочных заданий с чужой помощью работало по двум схемам. Первая — совместный поход в группе, где награда делилась поровну. Вторая — прохождение без группы, когда вся добыча шла тому, кто активировал квест.

При вступлении в группу имена участников автоматически открывались всем союзникам. Поскольку мошенник отчаянно пытался скрыть свою личность, он ни за что не согласился бы на создание отряда. Е Цюбай прекрасно это понимал и использовал жадность врага как наживку.

Что же касается самого задания в Золотой пустыне, то у Е Цюбая оно тоже висело невыполненным, так что имело смысл закрыть его попутно.

[Системное уведомление]

[Побочный квест Золотой пустыни: Следы исчезнувшего божества]

[В бескрайнем море песков вы спасли человека, умиравшего от жажды. Он оказался благочестивым верующим. Он поведал вам, что под великой воронкой зыбучих песков сокрыт древний храм.]

[Когда-то здесь верующие поклонялись Богу Песков, но позже сильнейшая песчаная буря погребла святилище под толщей земли.]

[Мысль о том, что божество само разрушило собственный храм, звучит нелепо.]

[Однако бесспорно одно: с тех пор в Золотой пустыне больше никто не видел Божественных чудес.]

[Ведомые сомнениями, вы отправились на поиски заброшенного храма под песчаными дюнами...]

Точка назначения находилась на самом дне провалившейся песчаной воронки.

Е Цюбай уверенно направил своего персонажа вниз. Он мягко оттолкнулся от края и плавно приземлился на каменные плиты внизу.

Следом за ним, цепляясь за воздух вспомогательными парящими артефактами, неуклюже спускался замаскированный сообщник. Он действовал крайне осторожно — малейшая потеря равновесия грозила сбросить его в соседние мелкие завихрения зыбучих песков, что означало мгновенную смерть.

Пока напарник возился со спуском, перед глазами Е Цюбая снова побежали строчки перехваченного чата.

****[Личные сообщения] [Анонимный друг]: Этот парень реально крут. Сиганул прямо в воронку без всякой страховки. Ну и повезло же тебе развести такого топа на бесплатный провоз.****

****[Личные сообщения] [Аноним]: *Смайлик с ухмылкой*. Еще как.****

Убрав интерфейс, Е Цюбай спокойно произнес:

— Иди в храм первым. Как запустишь квест, скажи мне, и я зайду следом.

— Понял.

Подельник закивал и поспешил к массивным полуразрушенным воротам.

За его спиной Е Цюбай медленно провел пальцами по рукояти своего нового оружия. Нож сидел в руке как влитой. Его характеристики и баланс веса были идеальны, клинок не требовал никаких доработок.

Оставался лишь один крошечный изъян, который Е Цюбай собирался исправить прямо сейчас.

****[Оружие с потенциалом роста — Охотничий нож (Название: Абсолютная тень)]****

****[Неактивное свойство: Кровопийца (эффект откроется после активации)]****

****[(Примечание: Величайшее орудие убийства в этом мире изначально было лишь обычным куском железа. Какую бы славу оно ни снискало в будущем, сейчас, на заре своего рождения, позвольте ему испытать крови врага, дабы закалить и заострить клинок!)]****

Шаг, еще шаг... Силуэт игрока скрылся в полумраке древних руин. Квест был запущен.

Получив системное уведомление об активации, подельник обрадованно развернулся, собираясь позвать своего высокоуровневого проводника.

Однако первое, что он увидел, повернув голову — это хищное, сверкающее лезвие прямо перед своим лицом.

Раздался резкий системный звон.

****[Окрестности / Системное уведомление]****

****[Внимание всем игрокам поблизости! Игрок [Цю Е] перешел в режим «красного имени». В этом состоянии игрок [Цю Е] может атаковать игроков вне группы, автоматически становясь их врагом.]****

Враг попытался уклониться, но было слишком поздно. Клинок располосовал воздух и с глухим звуком врубился в его плечо.

Даже с учетом системных фильтров, не позволявших калечить персонажей, рана мгновенно окрасилась алым. Боль в игре была выставлена на минимальные пять процентов, но парень все равно истошно завопил от неожиданности.

— А-а-а!

— Ты что творишь?!

Глаза Е Цюбая за маской оставались абсолютно холодными.

— Бью тебя.

Сообщник заметался, пытаясь вызвать инвентарь:

— Телепорт! Токен телепортации! Какого черта он не срабатывает?!

— Потому что ты внутри квестовой зоны, — ровно ответил Е Цюбай, нанося следующий удар. — Отсюда нельзя уйти порталом, пока задание не провалено.

— Ты... Да нет, мы же даже не знакомы! За что ты меня убиваешь?! Что я тебе сделал?!

Надо же, как старательно разыгрывает удивление.

Е Цюбай прижал лезвие к его горлу:

— Просто у меня скверный характер.

Движение руки — и сталь вонзилась в шею, уязвимую точку любого гуманоидного противника. Полоска здоровья врага мгновенно устремила к нулю.

И иссякла.

[Системное уведомление: Вы убили игрока [Жёлтый воробей]. Поскольку вы первыми активировали режим «красного имени», вам начислено 10 очков греха.]

[Внимание! Если очки греха достигнут 100, вам будет закрыт доступ во все главные города. Вам придется отправиться в Земли покаяния для искупления грехов.]

Никакой интриги в этой схватке не было. Жертва даже не успела оказать сопротивление.

Тело рассыпалось искрами, отправляясь на точку возрождения, а в душном воздухе храма еще секунду висел тяжелый медный запах крови.

Испытав первую кровь, «Абсолютная тень» наконец пробудилась.

От рубина на гарде по клинку поползли извилистые, похожие на капилляры темно-красные узоры, заполняя металл до самого острия.

Ради этого момента Е Цюбай терпел слишком долго. И лишь сейчас его натянутые нервы немного расслабились.

Отказ от группы и режим свободного PvP имели одну простую цель: только так игра раскрывала истинный никнейм нападавшего.

Но не успел Е Цюбай открыть панель, чтобы отправить жалобу на скрывающегося под маской подлеца, как за его спиной раздались неторопливые, отчетливые аплодисменты.

Хлоп. Хлоп. Хлоп.

Этот звук прозвучал пугающе реально, без малейших цифровых искажений.

— Какая изящная охота, — раздался ленивый, слегка насмешливый голос.

Е Цюбай стремительно развернулся.

Свет, падавший сквозь пролом в потолке, делил полуразрушенный зал на яркое солнце и глубокую тень. Собеседник стоял в неосвещенном углу, и разглядеть удавалось лишь неясные очертания фигуры.

По характерным интонациям Е Цюбай сразу понял, кто перед ним, но от этого удивление стало только сильнее.

Незнакомец негромко рассмеялся:

— Полагаю, сейчас ты спросишь, как я здесь оказался?

— Да, — кивнул Е Цюбай. Ему действительно хотелось знать ответ.

— Когда-то давно, протягивая тебе твою первую маску, я тоже услышал вопрос: зачем я отдаю ее тебе?

— Тогда я ответил, что истину ты должен открыть мне сам.

— И сегодня твой ответ меня полностью удовлетворил.

С этими словами фигура шагнула вперед, мягко спрыгнув с полуразрушенного постамента.

Солнечный свет залил его фигуру.

И там, где он стоял, на полу не было и намека на тень.

Е Цюбай невольно расширил глаза. Лицо незнакомца скрывала маска, похожая на его собственную, но с куда более сложным, причудливым узором из черных и белых линий, дышащим древней тайной.

НПС внимательно разглядывал юношу. В его надменном взгляде постепенно проступало искреннее одобрение.

— Именем Безликого Охотника я официально призываю тебя разделить эту судьбу.

В ушах Е Цюбая раздался тихий перезвон. Его текущее задание обновилось.

Но сейчас награда за квест волновала его меньше всего.

— Почему? — прямо спросил он. — Зачем ты дал мне ту маску? И почему пришел именно сейчас, чтобы увидеть все своими глазами?

— Ха-ха-ха! Отличный вопрос.

— Что ж, посмотри сам, как выглядит этот мир с его изнанки, скрытой от чужих глаз.

[Системное уведомление: Вы вошли в сцену проекции воспоминаний особого персонажа — Безликого Охотника. Пожалуйста, обратите внимание: в этой сцене вы являетесь лишь сторонним наблюдателем.]

Воспоминание. Ночь Белой Луны

В такие ночи игроки получали приятные характеристики и эффекты, поэтому локации обычно кипели жизнью.

Игрок под ником [И-пьянь-е-цзы] не был исключением. После того как он оставил отчаянный пост на игровом форуме, в Зале поручений для него появилось на удивление много простых копеечных заданий.

Плата за них была мизерной, но за счет объема можно было наскрести на жизнь.

"Еще один заказ, и сегодня у меня будет нормальный ужин", — негромко шептал себе под нос юноша. Его голос звучал тихо, но в нем слышалась чистая, детская радость. Он шел под мягким серебряным светом луны, не подозревая об опасности.

А чуть поодаль, прячась за деревьями, за ним следовали двое.

Они переговаривались полусшепотом, но для обостренных чувств Безликого Охотника их голоса звучали отчетливо и громко:

— Он почти закончил. Быстро накидай в систему еще парочку срочных заказов, чтобы у него не было времени выйти из игры.

— Думаешь, выгорит? А если он все-таки решит выйти в оффлайн?

— Да он по уши в долгах, цепляется за каждую копейку. Этот нищелюб из трущоб за гроши готов сутками из капсулы не вылезать. Все идет по плану: загоняем его до изнеможения, пока мозг не откажет.

— Нас точно не вычислят? Сейчас контроль Звездной сети ужесточили.

— Да брось ты. Парень сам загнал себя до смерти, мы-то тут при чем? Мы просто выставили анонимные заказы на бирже. Тебе-то чего бояться?

— И то верно.

Они тихо рассмеялись, довольные своей схемой. Охотничье зрение позволяло видеть их истинные игровые маркеры.

Имена заговорщиков светились над их головами: [Жёлтый воробей] и [Богомол].

А затем Безликий Охотник, дослушав их разговор до конца, бесшумно скользнул вперед и протянул измученному юноше его первую маску — «Облик Лжи».

Видение подернулось рябью и растаяло.

[Испытание для смены класса на Безликого Охотника]

[Вы столкнулись с человеком, у которого на свету нет тени, по неизвестной причине (получена видеозапись сцены)...]

[...]

[Вы снова встретили человека, у которого на свету нет тени. В отличие от его прошлого неопределенного отношения, в этот раз, после того как вы добровольно завершили свою охоту судьбы, он признает: вы достойны унаследовать суть Безликого Охотника.]

[Посему он дарует вам уникальную способность (она разблокируется после принятия дара).]

[Примите же эту нелегкую награду судьбы, Охотник.]

Оказавшись снова в полуразрушенном зале храма, Е Цюбай застыл, не в силах вымолвить ни слова. Осознание обрушилось на него тяжелым обухом.

Так вот как все было на самом деле.

Прежний владелец этого тела получил скрытый класс только потому, что случайный бродячий NPC стал свидетелем того, как несчастного парня методично загоняли в смертельную ловушку.

Слова «выйти из игры» и «Звездная сеть» в игровом мире звучали немного иначе, но суть оставалась прежней. Эти двое хладнокровно спланировали убийство. Они знали, что длительное нахождение в игровой капсуле под непрерывной высокой нагрузкой неизбежно приведет к истощению нервной системы и смерти мозга.

Их план сработал. Бедняга действительно погиб, несмотря на все свои отчаянные попытки выжить и расплатиться с долгами.

Е Цюбай отчетливо вспомнил системный голос, который он слышал в первые секунды своего пробуждения в этом мире:

"Предупреждение! Зафиксировано снижение нейронной активности ниже безопасного порога. Принудительное отключение от игры через пять секунд..."

Это была точка невозврата. Прежний Е Цюбай умер от истощения прямо в капсуле.

Такой поворот никак не укладывался в сюжет прочитанного им романа, но в этой реальности он выглядел пугающе логичным.

"В тюремной камере юноша с клеймом преступника на ID-карте потерянно смотрел на полоску неба за решеткой. Охранник, проводивший допрос, спросил о его мотивах."

"Он лишь тихо ответил: «Простите... Я просто хотел поскорее отдать долг. Но друг позвал меня на тотализатор в Звездной сети, и я проиграл все. Долгов стало еще больше... Мне следовало умереть в самом начале. Тогда я хотя бы ушел чистым»."

"Офицер вздохнул: «Смерть — это не способ уйти от ответственности. Теперь тебе придется работать здесь, чтобы вернуть все до единой монеты и искупить свою вину»."

— Строки из оригинального романа.

Человеческая душа — материя, неподвластная науке. Но в этом параллельном мире двое людей с одинаковыми именами и лицами оказались связаны невидимой, прочной нитью.

В храме воцарилось долгое, тяжелое молчание.

Безликий Охотник терпеливо ждал, все так же держа руку протянутой. На его ладони мерцал сгусток мягкого темного света.

Наконец Е Цюбай поднял голову и встретился с ним взглядом.

NPC едва заметно улыбнулся:

— Сожалеть о прошлом полезно, но куда важнее — продолжать идти вперед.

— Не позволяй былым невздам сломить тебя, мой преемник.

Е Цюбай посмотрел на существо, которое когда-то косвенно попыталось спасти его предшественника:

— А тебе самому доводилось идти вперед, неся на плечах чужую судьбу, старший?

— Очередной хороший вопрос.

— Моя первая маска — это мое прошлое. Вторая маска принадлежала моему погибшему другу. Что же касается третьей... — он тихо хмыкнул, — ты пока еще слишком слаб, чтобы знать об этом.

— Забирай свой дар. И покажи мне, сумеешь ли ты дойти до самого конца этого мира.

Подбадриваемый его словами, Е Цюбай молча протянул руку навстречу мерцающему свету.

[Системное уведомление: Вы получили уникальную способность Безликого Охотника — . Способность будет запечатлена на Маске Безликого Охотника. Отныне ни один NPC на континенте Божественного чуда не сможет скрыть от вас правду за ложью.]

[(Примечание: Вы должны знать, что мир полон лжи. Когда вы узрите истину и постигнете его злобу, этот аванс за пролитую кровь вернется к вам в виде обещанного дара. Охотник, вернувшийся из бездны тьмы, перед тобой открывается подлинный облик этого мира. Ступай же вперед!)]

<http://bllate.org/book/19799/2001005>