

— Тебе не о чем беспокоиться, братик.

Голос затих, и сияние Путеводного мотылька угасло, погружая всё вокруг в привычный полумрак.

Цяньцянь сама прервала связь.

Отойдя от окна, она торопливо направилась к центру машинного зала, где находился спуск на нижний ярус.

Изначально это было вторым этапом её плана, но теперь, когда выяснилось, что брату ничто не угрожает и в заложники к негодяям он не попал, девочка решила воспользоваться шансом и действовать на опережение.

Рядом следовал Глава гильдии Злодеев с совершенно отсутствующим видом.

Вообще-то он мнил себя кем-то вроде председателя общества защиты детей и из чистой гуманности вызвался конвоировать хрупкую девочку-NPC. Но стоило им добраться до укрытия...

...как эта самая «малютка» активировала барьер скрытности и, зайдя с тыла, хладнокровно огрела дубинками двух посторонних NPC. Оглушённых бедолаг она шустро связала и запихнула в угол.

Следом она, точно рыба в воде, разобралась с потайным ходом в каменном постаменте, проникла в машинный зал и принялась методично упаковывать добычу. Девочка выгребала всё подчистую. Не зная Глава гильдии Злодеев, что она владеет тайной печати, он бы решил, что в подземелье ворвалась банда мародёров.

Как раз посреди этого грабежа явилась новая группа. И пока игроки, запыхавшись от погони за сюжетом, пытались сообразить, кто перед ними — друзья или враги, и строчили сообщения в чат, Цяньцянь решила поприветствовать гостей праздничным салютом. Бахнуло знатно. Самое забавное, что взрывчатку ей одолжил сам же Глава гильдии Злодеев.

Глава гильдии Злодеев покосился на окно. Ему безумно хотелось высунуться наружу и поглядеть, кого именно так феерично разнесло на куски.

Однако сюжетная линия их спутницы продолжалась — она уже целеустремленно спускалась на нижний ярус.

«Сначала дело», — мысленно одёрнул себя игрок и, заглянув в проём, спросил:

— На следующем этаже тоже нужно что-то прихватить? Мне помочь?

— Помощь не требуется, туда могу пройти только я, — донёсся снизу серьёзный детский голосок. — Но впереди нас ждёт опасность. Держитесь ко мне поближе. И не бойтесь, я вас защищу!

Проход в нижний зал оказался слишком узким, так что девочке пришлось снять красную свадебную вуаль и спрятать её в инвентарь. Теперь её лицо — не по-детски строгое и сосредоточенное — было открыто. Симпатичная, с тонкими, живыми чертами, сейчас она выглядела на удивление авторитетно. Так смотрят лишь те, на чьи плечи легла непосильная ответственность.

Чуть ниже её бледно-золотых глаз на щеке проступал причудливый узор — изящная золотая бабочка, раскинувшая крылья на пол-лица. Казалось, мотылёк вот-вот оживёт и вспорхнёт с нежной детской кожи.

Будучи теперь под её защитой, Глава гильдии Злодеев лишь растерянно кивнул:

— ... Хорошо.

Цяньцзянь легко спрыгнула в темноту лаза, и её силуэт мгновенно растаял в глубине подземелья.

Тем временем снаружи события развивались по совершенно непредсказуемому сценарию.

Удивительно, но ветхий подвесной мост устоял. В яркой вспышке взрыва на его истёртых канатах проступили золотые руны, безмолвно принявшие на себя всю разрушительную силу ударной волны.

А вот Тень Девятнадцать, как раз переходивший ущелье, под защиту древней магии не попадал. Мощный порыв воздуха сорвал его с настила и швырнул в пустоту, словно сухой лист, подхваченный ураганом.

Е Цюбай изумлённо наблюдал за этим. Сила, с которой Тень Девятнадцать подчинял себе неупокоенных трупов, казалась безграничной, и подобная беспомощность никак с ней не вязалась.

Вывод напрашивался один: здешнее пространство накладывало на него жесточайшие ограничения.

Тень Девятнадцать завис в воздухе. Вместо того чтобы сотворить заклинание, он взмахнул рукой и выпустил из широкого рукава метательный дротик. Тончайшая прочная нить связывала оружие с его запястьем. Дротик намертво вонзился в деревянный настил моста, и ассасин резко натянул леску, рассчитывая маятником влететь обратно.

Раздался сухой треск.

Доска, принявшая на себя вес мужчины, с хрустом лопнула.

Тень Девятнадцать мгновенно перегруппировался: выпустил нить и, извернувшись в падении, намертво вцепился в боковой канат. Теперь он беспомощно болтался над бездной.

От его прежнего величия и высокомерия не осталось и следа.

Он так и не попытался прибегнуть к магии стихий, чтобы удержаться в воздухе. Перед тем как ступить на мост, он предупреждал, что внизу текут Воды Мрака, несущие неминуемую гибель. Похоже, их губительное влияние распространялось и вверх, блокируя любые попытки взлететь.

— Великий старейшина! — встревоженно воскликнул стоявший рядом Охотник Сто Семьдесят Семь.

В игровых квестах при угрозе гибели ключевого NPC у игроков всегда есть выбор: броситься на выручку или остаться в стороне.

Члены отряда переглянулись, собираясь быстро обсудить план действий, но тут игра преподнесла им новый сюрприз.

Гум-м-м!

Из глубин земли донёсся низкий, протяжный гул. Будто провернулись шестерни исполинского древнего механизма, заставляя почву содрогаться. У игроков по спинам пробежали мурашки — настолько осязаемой была эта вибрация.

Сама атмосфера подземелья изменилась, став плотной, тягучей и давящей.

«Там, внизу, просыпается нечто первородное и очень древнее», — пронеслась мысль в голове Е Цюбая. И в то же мгновение крошечную тьму прорезала вспышка.

Это не было блёклым мерцанием факела или мимолётной искрой порохового взрыва.

Из провала в земле, величаво взмахивая исполинскими крыльями, поднимался сияющий

силуэт. Огромная, невероятно детально прорисованная Позолоченная духовная бабочка соткалась из чистого золотого света.

****[Системное уведомление: На вас снизошёл свет мифического существа — Позолоченной духовной бабочки. Вы получили эффект зонального покровительства: Покой. Губительное воздействие Тьмы временно нейтрализовано]****

(Примечание: Рождённая в самой беспросветной бездне, она расправляет крылья и устремляется ввысь, чтобы указать путь тем, кто затерялся во мраке, даруя им краткий миг долгожданного покоя)

Гигантская Позолоченная духовная бабочка взмыла под самый свод пещеры и внезапно рассыпалась мириадами крошечных искр. Словно золотой дождь, тысячи мелких духовных бабочек закружились в воздухе, разлетаясь по самым глухим уголкам подземелья.

Их мягкое свечение наконец-то разогнало вечный мрак, позволяя игрокам воочию увидеть то, что скрывала эта локация.

Каменный коридор, по которому они пробирались, висел на огромной высоте, напоминая мост многоуровневой эстакады. А далеко внизу зияли бездонные провалы древних могильников. Там кишели бесчисленные твари: они стояли, лежали друг на друге, карабкались по стенам — бесформенная, копошащаяся масса неупокоенных трупов.

Их здесь было несравнимо больше, чем на всём пути до убежища. Кожа некоторых чудовищ отливала багрово-красным цветом — верный признак повышенной агрессивности и куда более высокого уровня опасности.

Почти у всех мобов вместо уровня над головами горели зловещие знаки вопроса. В реалиях «Божественного чуда» это означало разницу в пять и более уровней — смертный приговор для любого неосторожного игрока.

В голосовом чате воцарилась мёртвая тишина. Сложно было подобрать слова, чтобы описать величие и жуткую красоту разворачивающегося перед ними игрового события.

Два золотых мотылька опустились на толстые канаты у входа на подвесной мост. Е Цюбай, стоявший ближе всех, тут же почувствовал на себе тепло их сияния.

****[Системное уведомление: На вас пролился свет духовной бабочки. Скорость истощения ваших сил под воздействием Тьмы снижена на 20%]****

(Примечание: Это лишь ничтожная крупица некогда великой силы Позолоченной духовной бабочки. Пусть это покровительство и слабо, его крошечной искры достаточно, чтобы не дать вам сбиться с пути. Идущий во тьме, не теряй надежды)

****[Объявление локации / Системный анонс:]****

****[Внимание, игроки! По воле Позолоченной духовной бабочки на данной карте временно появляются особые существа — духовные бабочки. Находясь в зоне их свечения, игроки получают частичную защиту от негативного эффекта поглощения Тьмы. Время действия события ограничено и составляет 5 дней]****

Едва затихли системные фанфары, как снизу вновь раздался протяжный, металлический скрежет. Сюжетная сцена продолжалась: в самых глубинах бездны пришёл в движение затвор главного шлюза.

Грохот! Грохот! Грохот!

Островок безопасности — каменный постамент — начал стремительно уходить под землю. Образовавшуюся воронку тут же заполнили хлынувшие со всех сторон Воды Мрака.

Чёрт! Воды Мрака поглощают всё на своём пути! А Цяньцянь всё ещё там, внутри постамента!

Е Цюбай инстинктивно рванулся вперёд, но успел сделать лишь пару шагов — чья-то крепкая рука перехватила его за предплечье.

— Сюжет сюжетом, но под ноги смотреть надо, — раздался над ухом спокойный, рассудительный голос.

Е Цюбай обернулся и встретился взглядом с невозмутимым Гу Чэ.

— Но там Цяньцянь! Внутри этого постамента, — поспешно объяснил он. Из-за стремительного развития событий он так и не успел рассказать остальным, что девочка выходила с ним на связь.

Гу Чэ ненадолго задумался, а затем произнёс:

— Сюжетные рельсы нам не сдвинуть. Как только бабочка взлетела, запустилась цепочка триггеров. Но раз она сама связалась с тобой и не просила о помощи, значит, у неё всё под контролем. К тому же... с ней сейчас Глава гильдии Злодеев и его люди.

С этими словами Гу Чэ вывел на панель интерфейса голосовой канал союзной группы и активировал связь:

— Глава, расшарь нам трансляцию своей сюжетной ветки.

— Сейчас сделаю... Ой, б**! Да что это за жижа льётся, кислота, что ли?! — в динамиках раздалось испуганное шипение и болезненный вскрик.

Даже при минимальном пороге чувствительности в пять процентов, установленном в настройках «Божественного чуда», подобные ощущения были крайне неприятными. Как только Глава гильдии Злодеев запустил трансляцию, перед глазами отряда развернулась объёмная трёхмерная проекция происходящего на нижнем уровне.

На голографическом экране бурлили Воды Мрака, стремительно затапливая подвальное помещение. Глава гильдии Злодеев стоял в метре от черной жижи, но шкала его здоровья уже стремительно пустела.

Не помогали никакие защитные заклинания и зелья — урон от поглощения Тьмой классифицировался системой как чистый, игнорирующий любые показатели брони.

— Ну и дичь! — донёсся из динамика чей-то панический голос. — Если эта гадость нас коснётся — сразу на респ улетим!

— Ко мне, живо! Сгруппируйтесь, я закину массовый реген!

Хилер с ником Мудрец не влюбляется попытался взять ситуацию под контроль. Он вскинул посох, готовясь применить сильнейшее исцеляющее заклинание, но едва зародившиеся потоки магической энергии тут же бессильно растаяли в воздухе.

— Да ладно! — взвыл лекарь. — Эта жижа жрёт ману прямо из каста! Жрите воскрешающие пилюли, я бессилён, мы трупы!

— Не сейте панику! — оборвал его Глава гильдии Злодеев. — Наш NPC обещала, что прикроет!

— Отлично! И где она?!

— По идее, перекрывает задвижки внизу... Наверное, надо подождать?

Черная склизкая вода подступала всё ближе.

Пятеро игроков сгруппировались в кучу, прижавшись спинами друг к другу на крошечном сухом пятачке. Глава гильдии Злодеев от страха даже поднялся на цыпочки.

Магия Вод Мрака лишила их возможности взлететь с помощью левитирующих артефактов.

Приходилось импровизировать, используя сугубо физические законы игры, чтобы выгадать

хоть пару секунд. Кто-то даже в шутку предложил соорудить живую пирамиду, взгромоздившись друг другу на плечи, но поскольку трансляция шла на весь союзный рейд, игроки решили побережь остатки своего достоинства.

В самый критический момент над их головами вспыхнул мягкий, тёплый свет.

— Очистись, тьма, пред моим лицом!

Разнёсся по подземелью звонкий девичий голосок, и перед замершими от страха игроками возникла маленькая фигурка.

Она бесстрашно шагнула прямо в прибывающую черную жижу. Навстречу её стопам Воды Мрака покорно расступились, уходя в стороны.

Вокруг девочки образовался сухой защитный купол радиусом в пять футов.

— Пронесло, — шумно выдохнул Глава гильдии Злодеев.

Однако защитнице эта магия давалась нелегко. На лбу девочки выступила испарина, влажные пряди прилипли к вискам. В её золотых глазах по-прежнему читалась непоколебимая решимость, но изящный рисунок бабочки на щеке наполовину потускнел, налившись тусклым лиловым оттенком.

Точно такой же узор Е Цюбай видел на лице Тени Девятнадцать, когда тот выдавал себя за Великого старейшину.

Только теперь до парня дошло: истинный цвет клановых знаков Клана Духовных Бабочек — золотой, под стать их великой покровительнице. Переход в фиолетовый спектр говорил о крайнем истощении внутренних сил.

Вот почему столь опасная роль в сценарии выпала на долю Цяньцян, самой младшей из Клана Духовных Бабочек. Вероятно, лишь её чистая кровь могла пробудить Позолоченную духовную бабочку и разрушить оковы древней печати.

Она спустилась в самую бездну, чтобы принести свет тем, кто блуждает во тьме.

Бум!

Постамент содрогнулся и окончательно ушёл под воду.

Тень Девятнадцать, балансирующий на канатах моста, мгновенно вычислил виновника

переполоха. Его взгляд потемнел от ярости, и он уже приготовился ринуться вниз, чтобы перехватить беглецов.

Но в этот момент из бурлящей черной жижи высунулась исполинская, уродливая голова мерзкой твари и с рёвом бросилась на него.

Р-р-ра-а-а!

Монстр поднялся из бездны следом за опускающимся постаментом. Воды Мрака были ему нипочём — членистоногие лапы без труда загребали ядовитую жижу. Извиваясь всем телом, тварь взобралась на остатки каменной платформы и выпрямилась во весь рост. Сотни её черных фасеточных глаз сфокусировались на замершем ассасине.

Оказавшись один на один с чудовищем, Тень Девятнадцать ощутил, как ядовитые испарения подрывают его силы. Ему пришлось спешно отступить на верхние ярусы, выходя из зоны поражения.

Сверху до игроков донёсся его полный яда шёпот:

— Жалкие, никчёмные выродки Клана Духовных Бабочек... Разбудить эту мерзость ради того, чтобы указать путь чужакам с Восточного континента?

— Из-за таких ничтожеств, как вы, наши земли никогда не обретут вечный покой и не вознесутся, став истинной Восточной обителью богов!

Тень Девятнадцать укрылся на уступе в паре десятков ярдов от группы Е Цюбая, так что его гневная тирада потонула в утробном рычании монстра.

В этот момент в ладони Е Цюбая вновь затрепетал Путеводный мотылёк.

— Братик, я справилась!

Голос Цяньцянь по-прежнему звучал звонко, но былая детская безмятежность сменилась усталостью.

— Сам видишь, тут очень опасно.

— Когда я спустилась, то поняла, что обратный путь отрезан. Хуже того, печать упокоения душ, которую наложили мои предки, сорвана. Это дело рук того мерзавца, что притворялся нашим Великим старейшиной.

— Без печати полчища неупокоенных трупов восстанут из древнего могильника. Их посмертная злоба преобразуется в губительную Тьму, порождая новые Воды Мрака.

— Воды Мрака пожирают всё живое и гасят любую магию. Если их станет слишком много, они выплеснутся наружу, отравив весь верхний мир. Это будет настоящая катастрофа.

— Наша главная задача — восстановить печать упокоения душ.

— Чтобы обойти ловушки и ограничения врага, мне пришлось запустить скрытый механизм Клана и высвободить силу Позолоченной духовной бабочки. Но у этой магии есть тёмная сторона. Как только бабочка растворится во мраке, её извечный страж — Червь Мрака — сорвётся с цепи и проснётся.

— Он будет рыскать по пещерам в поисках добычи, пожирая всё, что движется в темноте. Чудовище успокоится и вновь уснёт лишь тогда, когда угаснет последний источник света.

— Будет жарко, но этот монстр знатно подпортит жизнь Охотникам, которые так любят прятаться по углам. Получается, он нам вроде как союзник... Правда же, братик?

[Системное уведомление квеста]

[...]

[Ветка 3: Бедствие древнего могильника]

[Пройдя сквозь врата, запечатанные долгие века назад, вы спустились в самые недра земли. Окружающая вас среда смертельно опасна: каждый неверный шаг грозит полным поглощением Тьмой]

[Вам с огромным трудом удалось связаться с Цяньцянью. От неё вы узнали, что неизвестные осквернили древний могильник и пробудили бесчисленные полчища неупокоенных трупов]

[Помогите Цяньцянью предотвратить катастрофу и запечатать древний могильник]

(Примечание: Исход данного этапа окажет ключевое влияние на судьбу всего континента Божественного чуда. Действуйте предельно осторожно. Независимо от результата квеста, ваши отношения с Кланом Духовных Бабочек значительно улучшатся)