

«Мир Сновидений» — так назывался этот огромный фэнтезийный континент, где разворачивались все события игры. Как верно подметил Цзян Чэнь, очнувшись, проект просуществовал уже более тридцати лет и не канул в Лету. Были, конечно, несколько лет застоя, когда игра едва дышала, но после смены команды разработчиков она словно обрела вторую жизнь и с тех пор развивалась стремительно, буквально сметая всё на своём пути.

За три десятка лет количество серверов перевалило за сотню. Не счесть игроков, которые оставили здесь частичку своей души, проливали пот и кровь, переживали взлеты и падения, любовь и ненависть. А с появлением режима полного погружения, когда картинка, на которую раньше можно было смотреть лишь через экран, стала пейзажем, по которому можно прогуляться самому, ни один фанат «Мира Сновидений» не смог бы устоять перед искушением.

Будучи первой в мире голографической онлайн-игрой, она обладала особым магнетизмом: даже ярые поклонники других проектов не могли остаться равнодушными. Старожилы, игравшие десятилетиями, новички, пришедшие из других проектов, любопытные прохожие — нетрудно представить, какой ажиотаж это вызвало, особенно с учетом того, что открытие выпало на выходные.

Игровой компании, разумеется, были известны результаты исследований и прогнозов, поэтому они открыли сразу десять серверов. Но даже это не спасло от кратковременных сбоев на старте. Ровно в девять часов все десять серверов моментально оказались переполнены.

Благодаря техническому прогрессу в эту эпоху уже давно забыли, что такое очереди при запуске. Современные дети даже не могли представить, как это — стоять в очереди из тысяч или десятков тысяч человек, но сегодня им довелось испытать это на себе. Впрочем, времена изменились: максимум через минуту они уже были внутри.

На этот раз команда разработчиков черпала вдохновение в планетах Солнечной системы. Например, Меркурий еще называют Звездой Утра, а Марс — Планетой Огня. Немного пофантазировав, они превратили их в названия серверов: «Сияние Утренней Звезды» и «Огненное Сновидение». Добавив остальные планеты, а также Солнце и Луну, они как раз набрали десять серверов.

Входы на серверы были выполнены в виде ворот, выстроенных в ряд согласно порядку планет. Цзян Чэнь, стоя на открытой площадке, быстро окинул взглядом горизонт и направился к воротам «Сияния Утренней Звезды». Из-за соглашения о неразглашении ему приходилось держаться подальше от своего старого ника, если он хотел продолжать играть за Заклинателя, и этот иероглиф «Чэнь» как нельзя лучше сглаживал легкое чувство досады.

Он подошел к воротам и толкнул их.

За дверью оказалась комната для создания персонажа: выбор класса, никнейма, внешности, роста, одежды, голоса и прочего. Во время закрытого бета-тестирования Цзян Чэнь особо не заморачивался: кроме класса и ника, который нужно было вводить вручную, он везде выбирал настройки по умолчанию. Но теперь, когда он собирался играть всерьез, такой подход не

годился — иначе потом пришлось бы тратить деньги на смену образа.

Закончив с настройками, он толкнул другую дверь.

Звездный свет промелькнул мимо, он пробыл в темном туннеле около полуминуты, а затем яркая вспышка ослепила его — он оказался на территории демонов.

На него тут же обрушился шум толпы. Цзян Чэнь, который больше месяца в одиночестве бродил по этим местам во время тестирования, на мгновение замер, ошеломленный. Пустынная, тихая область превратилась в оживленное место, напоминающее популярную достопримечательность в разгар праздников. Те редкие NPC, к которым раньше никто не подходил, теперь были погребены под людским потоком — их даже не было видно.

Мировой чат летел с бешеной скоростью.

[Мир] Эпоха: Обалдеть, я реально чувствую ветер на лице!

[Мир] Тень Дерева: Аааа, мамочки, эта огромная лиана в землях демонов просто нереальная! [Скриншот]

[Мир] Порванная Нить: Да блин, народу столько, что я дороги не вижу.

[Мир] Непослушная Лиса: Пфф, посмотрите на сакуру в землях демонов! [Скриншот] [Скриншот]

[Мир] Обещаю Жизнь: Парень, опытный игрок, внешность 8.5, ищу девушку в пару, буду водить качаться, арены и списки наград — всё наше.

[Мир] Непобедимый: Сообщаю!!! У демонов ушки теперь можно не только видеть, но и трогать! Они пушистые!

[Мир] Минус Метр: Не заливай, если ты такой профи, зачем тебе «довесок»?

[Мир] Дядя Пришел: Как же хорошо быть молодым.

[Мир] Я Убийца: Офигеть!

[Мир] Помидор с Яйцом: ОФИГЕТЬ!!!

[Мир] Страж демонов: Офигеть, я хочу эти ушки! Ищу пару среди демонов!

[Мир] Обещаю Жизнь: Я тоже хочу! Красавицы-демоницы, обратите на меня внимание!

Чат превратился в хаос из-за обсуждения ушек демонов. Было очевидно, что в ближайшее время демоны станут самыми востребованными персонажами.

Цзян Чэнь проигнорировал сообщения и двинулся вперед. Он знал, что в ближайших зонах народу больше, чем монстров, поэтому, с трудом пробиваясь сквозь толпу, он выполнил

задания, поднялся до 5-го уровня, выучил первый навык одиночной атаки и направился к озеру. Здесь обитали монстры 8-го уровня. Разница в три уровня была не такой уж большой, зато опыта давали много, да и место было потише.

Большинство профи мыслили одинаково. Когда он пришел, у озера уже было человек пятнадцать. Хотя зона была небольшой, место для него нашлось. Он выбрал моба и начал бой. Первый одиночный навык Заклинателя наносил мало урона, он был куда слабее атак Воителя-мечника, поэтому битва затягивалась.

Цзян Чэнь с помощью маневров медленно стачивал здоровье монстра, но когда до победы оставалось совсем чуть-чуть, подошедший Воитель применил навык и добил его моба.

— Это что еще за фокусы? — спросил Цзян Чэнь.

Воитель не ответил, лишь молча пошел бить другого монстра — было ясно, что он торопится прокачаться. Цзян Чэнь понимал, что на старте борьба за мобов неизбежна, и решил простить его, выбрав новую цель. Однако, когда и этот моб был почти готов, подоспевший Ассасин двумя короткими ударами забрал его добычу.

Цзян Чэнь приподнял бровь. Лесная зона у озера делилась на два участка: большой и маленький. Он посмотрел на восьмерых человек на большом участке, затем на шестерых на маленьком, немного подумал, убил еще одного моба, но его снова украли. Все понятно.

Эта восьмерка была в группе, и они явно знали друг друга. Они хотели монополизировать эту зону, но не желали открыто заявлять об этом, чтобы не выглядеть самодурами, поэтому использовали такой молчаливый способ вытеснения.

Раз они не хотят шуметь, значит, с ними будет проще. Цзян Чэнь перестал бить мобов и неспешно прогулялся вдоль озера. Он филигранно рассчитывал запас здоровья и выбирал идеальный угол атаки, забирая одного полуживого моба за другим. За один круг он увел у них шестерых монстров и поднялся на два уровня. Цзян Чэнь счел, что так качаться быстрее, чем честно бить самому, поэтому, войдя во вкус, сделал еще один круг.

Группа из восьми человек: «...»

— Чего застыли? Продолжайте, — сказал Цзян Чэнь.

Восьмерка несколько секунд молчала, а затем синхронно обернулась к нему. Цзян Чэнь, не говоря ни слова, развернулся и дал дёру. В следующую секунду вся группа активировала режим вражды и бросилась за ним.

Окружающие игроки: «...»

Се Чэнъянь как раз подошел к озеру и издалека увидел эту картину. Семь-восемь человек с грозным видом неслись в сторону леса. Они закрывали собой того, кто бежал впереди, и Се Чэнъянь мог разглядеть лишь макушку, но сразу понял, что целая группа преследует одного игрока.

Он дернул уголком рта: — Что происходит? Только сервер открыли, все заняты прокачкой, а этот умудрился нажить столько врагов сразу. Он что, их предков потревожил?

Фан Цзинсин усмехнулся: — Наверное, мобов у них воровал.

В ту ночь, когда закончилось бета-тестирование, они обсуждали, кто куда пойдет. Фан Цзинсин тогда был в дурном настроении из-за одного Заклинателя, и слово «Сновидение» в названии сервера случайно зацепило его, поэтому он решил выбрать именно этот. А Се Чэнъянь недавно вернулся со съемок и попросил Фан Цзинсина взять его с собой, чтобы помочь с прокачкой. Они зашли сразу после открытия, но кинозвезда был слишком требователен к внешности и долго возился с настройками.

Се Чэнъянь еще раз взглянул на ту сторону и цокнул языком: — Надо же, умудриться украсть мобов у такой толпы, это еще уметь надо.

«Умеющий» Цзян Чэнь легко оторвался от преследователей. Поняв, что почти достиг 9-го уровня, он сменил локацию на зону с более сильными монстрами и начал качаться по-настоящему. Он играл до половины двенадцатого, после чего вышел, чтобы прогуляться и пообедать. После обеда он по привычке немного отдохнул, а затем снова засел за игру. Весь день он был сосредоточен на прокачке и к вечеру успешно взял 15-й уровень.

Фан Цзинсин, таская за собой «балласт», к этому времени тоже достиг 15-го уровня. Это был уровень выше среднего, позволяющий войти в небольшой город в землях демонов, где его не могли достать фанаты. Он настроил оборудование и включил трансляцию.

Фанаты мгновенно обезумели.

— Ааааа!

— Муж!!!

— Муж, ты пришел!

— Я так по тебе скучала!

— Муж, ты наконец-то запустил стрим!

— Покажи лицо! Я хочу видеть лицо!

— Я тоже!

Чат, проецируемый прямо в игру, на прозрачном экране справа от Фан Цзинсина быстро заполнился просьбами показать лицо.

Он рассмеялся: — Какое лицо? Я же в очках.

Фанаты не унимались, требуя показать лицо даже в очках и упрекая его в том, что он пропадал полгода.

— Я был занят, — ответил Фан Цзинсин.

Фанаты не верили в его оправдания и продолжали заваливать его подарками, требуя увидеть его.

Фан Цзинсин улыбнулся: — Давайте так, старые правила: сыграем в игру. Если выпадет показать лицо — покажу.

Он открыл программу с заданиями — простыми и безобидными. Нажал на кнопку, и на экране появилось три слова: «Притворись новичком».

Фанаты тут же заныли, требуя переиграть.

Фан Цзинсин рассмеялся: — Не жульничать, решено.

Чтобы войти в роль, он даже изменил голос на подростковый, поднял голову, огляделся и внезапно увидел Заклинателя. Вспомнив одного наглого мальчишку, он машинально направился к нему.

Цзян Чэнь как раз собирался идти в подземелье, когда ему преградили путь. Он посмотрел на знакомый класс и подумал: «Неужели это тот самый тип?», но тут же успокоился, вспомнив, что сменил ник.

В следующую секунду он услышал голос подростка:

— Старший, я тут впервые, не поможешь новичку?

<http://bllate.org/book/20026/1977049>