

Его слова не возымели никакого эффекта — в чате по-прежнему царила суматоха, сообщения летели одно за другим.

Вдруг экран лежавшего под рукой телефона вспыхнул: пришло уведомление в Вэйсине.

Лу Сюхэ: «Чёрт возьми, бро, этот HKTVlaoshu — стопроцентный софтер!»

Лу Сюхэ был одним из немногих реальных друзей Юй Янь. Будучи законченным игроманом, Юй Янь в сети общался с огромным количеством людей, а вот в реальности его круг контактов оставался крайне узким. За монитором он чувствовал себя свободно и непринуждённо, но при личном общении неизменно проявлял сдержанность. К тому же он рано бросил учёбу, так что поводов заводить знакомства у него почти не было.

С Лу Сюхэ они познакомились, когда Юй Янь подрабатывал в интернет-кафе, принадлежавшем отцу Лу. В те времена PUBG ещё не вышел, и они засиживались в другом шутере. Заметив, как лихо Юй Янь раздаёт хедшоты, Лу Сюхэ стал донимать его просьбами подняться вместе в рейтинге. Так, катка за каткой, они и сдружились.

Лу Сюхэ был его постоянным напарником, поэтому скрывать от него запуск стримов Юй Янь не стал.

Отложив мышь, юноша с облегчением перевёл дух:

— Ребята, секунду внимания. Я прервусь на пару минут, выпью воды и сразу вернусь в очередь.

Перед началом трансляции он уже отиграл несколько часов подряд, так что сейчас и вправду чувствовал усталость.

Сказав это, он взял телефон и набрал ответ:

Юй Янь: «Знаю».

Лу Сюхэ: «Знаешь и молчишь? Почему не разнёс его на чём свет стоит?»

Юй Янь: «Не хочу раздувать драму и провоцировать хейт».

Хотя Юй Янь редко смотрел чужие стримы, законы этой сферы он понимал. Стримерское сообщество велико, и случаи, когда два контент-мейкера оказываются в одном матче, происходят сплошь и рядом. Не так давно один стример обвинил другого в использовании софта, после чего фанаты последнего устроили настоящую травлю: завалили спамом чат, сорвали трансляции и даже вывели скандал в топ-тренды Байдю.

И хотя Юй Янь оставался скромным новичком без многотысячной аудитории, лишние неприятности ему были ни к чему.

Лу Сюхэ: «?»

Лу Сюхэ: «Брат, ну ты и трусил. Теряю к тебе всякое уважение».

Юй Янь: «Понятно. Играть будешь?»

Лу Сюхэ: «Буду, батя! Но я сейчас не дома. Давай завтра? Завтра всё моё время — твоё».

Юй Янь: «Ок».

Лу Сюхэ: «Кстати, ты бы хоть подарки у зрителей попросил. Подарки ведь дают очки и повышают уровень канала».

На платформе Xingkong TV существовала система уровней стримеров — от 1 до 30. Чем выше уровень, тем больше функций открывалось: на 3-м уровне можно было проводить розыгрыши среди зрителей, на 15-м — расширять штат модераторов, а достигшие 30-го уровня могли подавать заявку на баннер на главной странице платформы...

Лу Сюхэ обожал смотреть стримы, поэтому разбирался в этих тонкостях куда лучше начинающего стримера Юй Яня.

Отправив в ответ короткое «хорошо», Юй Янь бросил взгляд на счётчик фолловеров рядом со своей аватаркой. Цифра перевалила за 800.

При том что число зрителей на трансляции составляло около 1600 человек, подписаться решил каждый второй.

— Спасибо всем за подписки! На данный момент мой график — с 11:30 утра до 11:30 вечера... Ну, с перерывами на еду, само собой, — проговорил он, бегло просматривая чат. — Плотный график? Да нормальный. Я ведь новичок, мне нужно стараться сильнее.

— Если вам нравится моя игра, можете подкинуть бесплатные подарки. Как только подниму третий уровень, смогу проводить розыгрыши и собирать пати со зрителями.

За ежедневный вход зрители получали по десять бесплатных подарков. Пусть очков они давали меньше, чем платные, на старте карьеры это оказывало неоценимую помощь.

Стоило ему закончить фразу, как чат тут же запестрел уведомлениями о бесплатных

отправлениях.

[Безумно хочу сыграть со стримером! Лови десять Маленьких огоньков!!]

[Не тяни время, запускай следующую!]

[Там та девушка подала заявку в друзья, скорее принимай!!!]

Юй Янь пролистал список и действительно увидел ник второго номера из предыдущей катки.

Он немного помялся, опасаясь, что бывший парень девушки, Чэнь Жэнь, вернулся продолжить перепалку. Однако в итоге всё же нажал галочку, принимая запрос, и тут же получил приглашение в лобби.

Как только персонаж девушки появился на экране, из динамиков снова раздался её голос:

— Первый, добавляйся в друзья, сыграем как-нибудь ещё! Я нормально стреляю, просто тот идиотина меня окончательно из себя вывел.

Юй Янь улыбнулся:

— Давай. Какой у тебя ник?

— FOCOPINK.

Обменявшись контактами, девушка попрощалась и вышла из игры. Зато чат буквально завалил Юй Яня просьбами дать френдлист.

Выбрав несколько приглянувшихся ников, он принял их запросы. Когда следом посыпались приглашения в игру, он вежливо отклонил их и запустил поиск сквад-матча:

— Уже поздно, отыграю ещё две катки и буду офнить. Завтра ровно в 11:30 жду всех на трансляции.

[Так рано?? Я только две игры посмотреть успел...]

[Продли стрим, бро, только-только затянуло!]

[Стример, включи вебку! Включи вебку!]

[Вот тебе ещё десять Маленьких огоньков, постримь ещё немного!]

Юй Янь взглянул на шкалу: стоило ему заикнуться о подарках, как уровень канала мгновенно подскочил до второго, а до третьего оставалась ровно половина.

Пришлось уступить:

— Ладно-ладно, раз уж вы накидали столько подарков, отыграю ещё немного...

[Пользователь 1 подарил «Маленькую звёздочку»]

«Маленькая звёздочка» относилась к платным подаркам. Несмотря на скромное название, стоила она целых пятьсот юаней. Это был первый платный подарок, полученный Юй Янем.

— Спасибо пользователю 1 за подарок, — Юй Янь присмотрелся к нику. — О... босс, а я вас помню! Вы ведь были самым первым зрителем на моем стриме.

Рука И Чэня, сжимавшая мышь, на мгновение замерла.

Он всего лишь посчитал этого стримера любопытным и, услышав просьбу о подарках, кликнул на первый попавшийся. Поскольку аккаунт был специальным, служебным, списывать реальные деньги даже не потребовалось, но он никак не ожидал, что его выделят и поблагодарят вслух.

Из динамиков тем временем донёлся спокойный голос юноши:

— Босс, раз уж у нас такое совпадение, не хотите сыграть вместе? Я прокачу вас пару каток.

И Чэнь не играл в видеоигры, однако, понаблюдав за процессом, нашел его довольно увлекательным. Шутер — классическое мужское развлечение. Неудивительно, что популярность этой игры стремительно взлетела за считанные месяцы. Судя по отчётам, предоставленным подчинёнными, раздел PUBG уже стал самым трафиковым на всей платформе Xingkong TV.

[1: Не стоит.]

Увидев отказ, Юй Янь не стал настаивать. Он быстро открыл карту и поставил маркер на место десантирования.

День трансляции подошёл к концу. Приняв душ и разобравшись с делами, Юй Янь забрался

под одеяло только в час ночи.

Улегшись на живот, он взял с ночного столика телефон и запустил приложение Xingkong TV.

Поразмыслив, он поднялся, достал из шкафа распечатанный документ.

Сегодня Администратор 03 прислал ему правила и условия «Программы поддержки стримеров». В файле содержался список комнат и ники пяти участников, отобранных для участия в акции.

Из-за спешки Юй Янь лишь бегло проглядел бумагу днем. Теперь же, вчитавшись внимательнее, он окончательно убедился в своих догадках.

Рядом с его собственным ID красовалась знакомая цепочка символов: HKTVlaoshu.

Тот самый дневной софтер.

Ещё во время матча этот ник показался ему знакомым, но тогда, на стриме, проверить догадку было невозможно.

Читеров презирают все игроки без исключения, и Юй Янь не был исключением. На трансляции он промолчал, но внутри у него всё кипело от возмущения.

Немного подумав, он ввёл номер комнаты HKTVlaoshu в поиске.

Канал всё ещё был в эфире. Заголовок гласил:

[Новичок Лаошу! Принимаю любые подколы и ругань! Каждый час розыгрыш денежных конвертов!]

Юй Янь взглянул на счётчик зрителей и невольно поджал губы.

Четырнадцать тысяч человек.

Розыгрыши и впрямь привлекали огромную аудиторию, вот только финансовое положение Юй Яня не позволяло ему разбрасываться деньгами налево и направо.

Чтобы полностью посвятить себя стримингу, он долгое время работал бустером и накопил скромную пятизначную сумму. Это была его подушка безопасности на случай, если стримы не принесут дохода.

— На часах почти два! Доигрываю катку и запускаю розыгрыш. Пятьсот юаней, парням в чате! Просто пишите сообщения! — из динамика донёлся немного писклявый голос с характерным провинциальным акцентом.

В правом нижнем углу трансляции работала веб-камера: плотный мужчина с короткой стрижкой сидел в кресле, а за его спиной виднелась полка, заставленная мерчем по PUBG.

Лаошу играл в сквадах. В живых оставалось всего 12 человек.

Превозмогая сонливость, Юй Янь решил досмотреть катку до конца.

Поначалу всё выглядело вполне достойно. Было видно, что определённый скилл у Лаошу есть, иначе он просто не прошёл бы отбор в программу поддержки.

Однако когда счётчик живых игроков упал до пяти, Юй Янь уловил неладное.

Этот Лаошу ловил врагов прицелом мгновенно, стоит лишь вскинуть оружие.

Выслеживать соперников в финальном круге — задача крайне сложная. Каждый пытается слиться с местностью, чтобы не выдать свою позицию и не попасть под перекрёстный огонь.

Но Лаошу дважды подряд вскидывал прицел и с ювелирной точностью наводился ровно на головы врагов.

Не успел Юй Янь осмыслить увиденное, как оба фрага уже ушли в копилку Лаошу, а чат взорвался каскадом восхищённых сообщений: 66666.

[Стример реально жесткий! Шесть курятников за вечер, хорош!]

[И это новичок?? Да он получше местных топов раздаёт! Подписка однозначно!]

[Лаошу вообще-то в топ-10 Азиатского сервера входил, он лютый! К тому же кент Сянцзяо!]

Сянцзяо был довольно известным стримером на Xingkong TV, его трансляция практически всегда висела на первой странице раздела PUBG. Юй Янь сегодня не раз наткнулся на его стрим.

Юй Янь нахмурился. То ли ему казалось, то ли дифирамбы в чате звучали чересчур искусственно. Слишком уж специфический слог.

Похоже на накрутку ботов.

Пока он размышлял, Лаошу вскинул прицел в третий раз, нащупал вершину шлема очередного соперника и мгновенно оформил хедшот. В ту же секунду раздалась очередь сбоку: по персонажу Лаошу прилетел урон, шкала здоровья срезалась наполовину.

Лаошу без колебаний вскочил, сменил ствол и навёл коллиматор прямо в голову стрелявшего. Несколько одиночных выстрелов — и снова хедшот!

Автоприцеливание в голову!

Грёбанный софтер!

«Проклятый читер!» — мысленно выругался Юй Янь.

Мало того что тот игрок был в маскировочном халате — он находился в слепой зоне справа сзади от Лаошу. Даже услышав звук выстрела, ни один живой человек не смог бы за долю секунды мгновенно навести прицел ровно на вражескую голову!

Оформив очередную победу, Лаошу гнусаво хихикнул:

— Эх, да эти курятники уже в горле сидят, никакой интриги! Ладно, давайте к розыгрышу. Правила те же: пишете любой комментарий в чат. Хейтеров не учитываем!

После этих слов чат захлестнула новая волна елеса и похвалы.

И лишь одно сообщение выбивалось из общего хора:

[Стример, ты же с софтом играешь? В финальном круге четыре раза подряд вскинул прицел — и всё в голову? Это же чистый аймлок! Я сегодня на другом стриме видел, как ты в финале троих из М4 с коллиматором в голову уложил, вообще нереалистично...]

— На каком ещё стриме? — Лаошу мазнул взглядом по чату и презрительно фыркнул. — Дело не во мне, просто твой стример — дно лесное. Переходи ко мне, я тебе покажу, как надо играть.

[Да тоже новичок один, уанхуан зовётся.]

— А-а, этот... Знаю такого. Он заявил, что я с софтом катаю? — Лаошу вскинул густую бровь.

Он видел этот ник в рейтингах Азиатского сервера и в списке участников программы.

Расплывшись в сальной ухмылке, отчего всё его лицо сморщилось в гармошку, он выдал:

— Ты хоть понимаешь, почему он с первого места Азиатского сервера вылетел куда-то на дно? Да потому что... он играть не умеет! Днище!

[Ха-ха-ха-ха, факты!]

[Кто вообще такой этот уапхуап? Первый раз слышу! Чуть слился — сразу «софт, софт», ржака!]

[Лаошу — лучший!]

Оболганный герой этой сцены сладко зевнул, неторопливо закрыл трансляцию и зарылся носом в подушку.

А затем совершенно спокойно и хладнокровно занёс ник HKTVlaoshu в свой личный список заклятых врагов.

<http://bllate.org/book/20411/2106517>