

— Су Цинхэ наверняка справится, первое место точно будет за нашей Цинхэ, — внезапно вмешался женский голос. Несколько парней обернулись, увидели говорившую и поспешно закивали в знак согласия.

— Верно, верно, богиня Су непременно станет первой.

— Разумеется, — Линь Сяосяо с гордостью вскинула голову, и на её миловидном лице засияло торжество.

Ранее, когда её убили лианы, она, едва попав в пространство наблюдения, тут же принялась искать Су Цинхэ. Наблюдать за ней было страшно — Сяосяо до смерти боялась, что Цинхэ сгоряча бросится в лобовую атаку на лианы.

К счастью, Цинхэ сохранила рассудок и не совершила безрассудства.

Затем Сяосяо неотрывно следила за подругой. Когда ту преследовали неистовые, яростные лианы, сердце у неё едва не выпрыгнуло из груди. Хорошо, что древнее дерево только пробудилось, и радиус атак лиан был ограничен, что позволило Су Цинхэ успешно ускользнуть.

Убедившись, что Цинхэ нашла безопасное место для передышки, Сяосяо на время отлучилась, чтобы разыскать Бао Фу — того самого, что подставил их и стал причиной её гибели.

В тот момент, когда она его увидела, её чуть не разорвало от ярости. Из-за его действий одна погибла, а другая выбилась из сил, а он сам преспокойно развалился у земляной стены, закинув ногу на ногу и лениво покачивая ступней.

Она в бешенстве бросилась к нему, чтобы отвесить пару тумачков, но забыла, что находится в пространстве наблюдения и не может причинить ему вреда. Это разозлило её ещё сильнее. Если бы не уговоры одноклассников и беспокойство за Су Цинхэ, она бы до сих пор впустую тратила силы, пытаясь достать Бао Фу.

Вспомнив об этом, она задумалась о другом.

Другие ребята говорили, что Ли Сюнтянь, как и Цинхэ, решил отсидеться на дереве. Неужели именно там кроется ключ к прохождению? Хотя не факт — возможно, это просто безопасное и удобное место для отдыха.

А вот самым забавным персонажем оказался Линьцзы. Ну надо же было додуматься — спрятаться в дупле! В итоге он оказался в ловушке, как черепаха в кувшине, и ходячие мертвецы быстро отправили его на покой. Не прошло и нескольких минут после их появления, как он был мертв.

Многие думали, что он сможет продержаться до встречи с Цинхэ, но он бесславно выбыл, став

жертвой ошибки в поведении ходячих мертвецов в тесном пространстве.

Впрочем, парень он был оптимистичный или, скорее, самокритичный. Несмотря на то, что такой способ гибели его не особо радовал, узнав, что он пришел к финишу четвертым с конца, он тут же успокоился.

Четвертый с конца — значит, четвертый по результатам в этом подземелье. Такого исхода он никак не ожидал. Ведь он бросился вперед сразу вслед за Су Цинхэ и её спутницей, а в процессе пробежки выскочили еще двое — он сам и Ли Сюнянь.

Там уже было пятеро, и кто знает, сколько ещё могло подойти следом. Он уже распрощался с мыслью попасть в десятку, а в итоге оказался четвертым.

Тянь Линь, занимавший третье место в классе по общим показателям, подстроил гадость Линь Сяосяю, но не успел спуститься к воде, как столкнулся с другими подоспевшими учениками. Никто не хотел уступать, завязалась драка, и в итоге все они выбыли.

Лучше вылететь всем вместе, чем позволить кому-то одному пройти дальше.

В этом пространстве наблюдения лишь малая часть выбыла из-за ходячих мертвецов, большинство же устранили друг друга. Никто не хотел видеть соперника впереди себя, поэтому все перегрызлись между собой.

Из-за того, что Тянь Линь ударил исподтишка, его изрядно поколотили парни, симпатизировавшие Линь Сяосяю. Девушек в классе и так мало, а красавиц — по пальцам пересчитать.

Подобные стычки обычно не выходят за пределы подземелья, но если дело касается девушек... неважно, победил ты или проиграл, обижать их нельзя.

Стоило защитникам красавицы переглянуться, как стало ясно — Тянь Линю не поздоровится.

Хотя в самом подземелье никто не делает скидок на пол или внешность — если ты враг, то расчеты и схватки неизбежны. Но после выхода из подземелья расплата неотвратима. Это своего рода негласное правило школьных лет: внутри подземелья ты не гнушаешься ничем, устраняешь любого, кто мешает успеху, или обходишь препятствия, но после выхода — никакой вражды, общаемся как обычно.

Те, кто поссорился в подземелье, часто устраивают драку прямо здесь, в пространстве наблюдения: бой закончился — обида забыта.

Линь Сяосяю только что устроила такую разборку с Тянь Линем, а остальные с интересом наблюдали, время от времени комментируя происходящее.

После драки одноклассники разошлись по своим делам, выискивая цели для наблюдения.

Иногда они даже устраивали пари — небольшие, на пачку лапши, — гадая, кто займет первое место или одержит финальную победу. Сегодня исключением не стало: вокруг Су Цинхэ и Ли Сюэтяня собралось немало народу, вокруг рано выбывшего Линь Ююаня стояло человек семь-восемь, и лишь вокруг Бао Фу, который, казалось, лучше всех подготовился, толпились единицы.

Да и те следили за ним лишь затем, чтобы в момент его гибели и появления в пространстве наблюдения позвать остальных.

Цель была проста — проучить парня, подставившего их богиню, и выпустить пар.

Фан-клуб Су Цинхэ был огромен, почти вся школа состояла из её поклонников. Парни в классе, за редким исключением, боготворили её.

В этом мире, где подземелья стоят превыше всего, высокий процент прохождения и отличные оценки по профильным предметам приносят куда больше популярности, чем школьные звезды в прошлой жизни. Это вызывает не просто симпатию, а искреннее поклонение.

В этом мире для построения карьеры на высоких уровнях требуются успехи в прохождении подземелий. Звезды шоу-бизнеса — не исключение: чтобы подняться выше, им нужно демонстрировать выдающиеся результаты в тематических подземельях.

Путь от безвестного статиста до мировой суперзвезды тернист. Нужны не только внешние данные, но и талант к прохождению.

Подземелье, в котором оказались Су Цинхэ и остальные, было самым примитивным. Сложность низкоуровневых карт невелика. Чаще всего от игроков требуют выполнения определенных задач, например, завершить несколько миссий для прохода. Здесь же даже заданий не было — всё зависело лишь от подсказок учителя. В зонах высокого уровня это сочли бы за адскую сложность, но для низкого уровня — это сущая ерунда.

Если бы Ли Сюэтин, их учительница по практике, которую они ласково называли дьяволицей, не дала им подсказок, а заставила разбираться самим, подземелье было бы куда интереснее и сложнее.

Но она вкратце обрисовала задачи. Даже без лишних деталей, простой логики было достаточно, чтобы упростить задачу вдвое.

Главное — цель подземелья была несложной: добраться до центра карты, при условии, что в живых останется только один человек.

При грамотном планировании и древнее дерево, и толпы ходячих мертвецов можно было преодолеть. Сложность заключалась лишь в том, что выжить должен был кто-то один, поэтому внутренние разборки и взаимное устранение стали ключевым моментом.

Это было подземелье, демонстрирующее удачу и силу учеников: кому повезло найти мощное оружие, а кто оказался достаточно силен, чтобы противостоять толпе.

Линь Сюэтин устроила им это испытание перед государственным экзаменом, чтобы они могли немного расслабиться. Обычно сложность учебных подземелий была куда выше, не говоря уже о каких-либо подсказках — о таком они и мечтать не могли.

<http://bllate.org/book/20628/2062744>