

Впрочем, содержание последнего листа наверняка можно было восстановить. Цзян Ци взял карандаш и начал штриховать поверхность бумаги.

Похоже, прежний владелец тетради чего-то сильно боялся: каждая буква, каждая черточка были выведены с остервенением, с сильным нажимом. Вскоре на бумаге проступили густые, беспорядочные письмена. Можно было разобрать лишь обрывки фраз: Это всё из-за тебя, я больше не буду, не приходи ко мне, я не нарочно, я не нарочно.

Дальше виднелось только слово Смерть, занимавшее большую часть страницы.

Цзян Ци задумчиво смотрел на тетрадь. Почему события и детали здесь отличались от того, что он помнил по прошлой жизни? В нём ли причина или в чём-то ином? Впрочем, сейчас важнее было разобраться с городской легендой этого подземелья, поскорее выбраться отсюда и выяснить, попал ли Бай Сяюй в эту же игру, как и в прошлый раз.

— Ого, в этом подземелье даже есть старые игроки? Странно, для такого уровня это нетипично.

— Да и этот старый игрок выглядит подозрительно. Судя по его поведению, он явно собирается использовать новичков как пушечное мясо. Скучное подземелье, пойду-ка я отсюда.

— Вы посмотрите на новичков в соседнем классе, там полный хаос, ни одного опытного игрока, который бы их направлял. А эти выглядят довольно спокойными, не впадают в панику. Новички в этом классе неплохи, понаблюдаю еще.

— Вставлю свои пять копеек: тот красивый новичок очень хорош, так умело пользуется своей внешностью, чтобы очаровывать людей. Я уже попал под его чары.

Последнее сообщение явно осталось незамеченным — зрители в чате обсуждали каждый своё. Одни спорили о новичках, другие — о сюжете подземелья, хотя последних было немного.

Цзян Ци открыл личную панель, чтобы проверить свои базовые характеристики:

Жизненная сила: 100

Физическая сила: 100

Ментальная устойчивость: 100

Удача: 3 (похоже, обладатель этого значения — редкостный неудачник)

Талант: не активирован

Примечание: вышеуказанные показатели являются базовыми, в дальнейшем они будут

меняться в зависимости от успехов игрока. Если ментальная устойчивость упадет ниже 10 единиц, тело начнет неконтролируемо мутировать, а жизненная сила будет постепенно снижаться. Пожалуйста, следите за своим психическим состоянием.

Действительно, показатели такие же, как в прошлой жизни. А вот насчет приписки в скобках у параметра удачи — такая ирония была явно лишней, в прошлый раз её не было. Неужели это эффект бабочки, вызванный его перерождением?

Окружающие новички тоже оказались неглупыми: быстро сориентировавшись, они принялись дописывать задания до конца урока. Время тянулось томительно и скучно. Цзян Ци ещё раз внимательно всё осмотрел, но не нашел никаких новых зацепок. Он огляделся вокруг и заметил, что все ученики, кроме игроков, сидели с идеально прямой спиной, уставившись на доску. Даже угол наклона голов у всех был абсолютно одинаковым. В тишине класса эта картина выглядела пугающе.

Система: Поздравляем игрока! Вы первым обнаружили городскую легенду номер один.
Уровень исследования: 50%. Продолжайте в том же духе.

Цзян Ци замер, услышав голос в голове. Оказывается, легенда была прямо у него под носом. В этот момент системное оповещение прозвучало для всех игроков: Поздравляем игрока Цзян Ци с обнаружением городской легенды номер один Хорошо учиться. Текущий уровень исследования — 50%.

Зрители, наблюдавшие за трансляцией, оживились:

— Не ожидал, что среди новичков попадется кто-то сообразительный. Глядя на его лицо, я думал, что это просто красивая кукла.

— Может, просто случайно наткнулся. Новичок есть новичок, никакого опыта. Даже если нашел, что с того?

— Чего вы такие злые? Все когда-то начинали с деревни новичков. А мне этот парень нравится. Впервые вижу, чтобы новичок в этом подземелье нашел легенду. Подпишусь-ка я на него.

— Не стоит недооценивать это подземелье. Пусть у него рейтинг E, это не значит, что многие новички смогут выжить.

— Эй, те, кто называет себя профи, сами-то попробуйте пройти! Я бы и сам справился.

— Да хватит хвастаться! Высокомерие в этой игре до добра не доводит.

Видя, что в чате назревает ссора, кто-то решил сгладить углы:

— Давайте лучше смотреть трансляцию. Кажется, у игроков в соседнем классе неприятности.

Стоило этому сообщению появиться, как зрители тут же переключились на трансляцию из соседнего класса. В тихом помещении атмосфера была гнетущей. Один из новичков больше не мог сдерживаться и разрыдался в истерике. Он был обычным офисным работником и не понимал, за что угодил в эту игру. Он боялся неизвестности, а смерти боялся ещё больше.

Но он забыл, что сейчас идет урок. В игре это смертельно опасно.

Когда он осознал свою ошибку, половина его тела уже была поглощена учителем, стоявшим у кафедры. Нижняя часть тела безжизненно рухнула под парту, заливая пол кровью. Остальные ученики больше не смотрели на него — они с выражением жалости отвернулись.

Учитель жевал кусок плоти, словно наслаждаясь деликатесом, и с довольным видом облизнул губы, на которых остались капли крови. Затем он обвел взглядом класс и произнес ледяным тоном:

— Вот что бывает с теми, кто мешает учителю вести урок. Что ж, продолжим.

Ученики, словно привыкшие к подобному, продолжили слушать лекцию. Один из новичков в ужасе вытаращил глаза, зажимая себе рот руками, чтобы не издать ни звука. Кто-то от страха не сдержался и обмочился. Класс наполнился тошнотворным запахом крови и мочи.

— Ничего себе, я только зашел, а тут такое! В соседнем классе всё так жестко?

— По сравнению с этим, наш класс выглядит очень даже гармонично.

— Согласен. Кстати, а что там делает ребенок?

— Я тоже его вижу. Какой спокойный, даже не испугался.

В углу класса сидел мальчик с фарфорово-белой кожей, огромными глазами и пухлыми щечками. На вид ему было не больше девяти-десяти лет. Он хлопал ресницами, глядя на труп новичка. Его черные, как смоль, зрачки казались бездонными, готовыми поглотить любого. На лице не дрогнул ни один мускул — ни тени страха, ни намека на ужас, он просто не отрываясь смотрел на останки.

Зрители в чате почувствовали, как по спине пробежал холодок. Если Игра Кошмаров забирает детей, значит, этот ребенок чем-то отличается от остальных. Похоже, Игра умеет выбирать себе участников.