

Ты — злодей этой истории.

Бай Фушэн.

Ссс...

Казалось, фантомная боль от отпадающей чешуи всё ещё терзает тело.

Линь Фушэн резко открыл глаза. В уши ворвался слабый гул: голоса людей, крики, бесконечный поток машин.

Он похлопал себя по щекам, чтобы прийти в себя, и огляделся. Похоже, он на крыше?

Порыв ветра заставил Линь Фушэна вздрогнуть. Только сейчас он заметил, что спина насквозь пропиталась холодным потом. Лишь в этот момент его накрыл запоздалый страх.

Как же не бояться? Секунду назад он лениво бездельничал в офисе, а в следующую — оказался внутри игры на выживание.

Линь Фушэн нахмурился и пробормотал себе под нос:

— Неужели бог капитализма всё-таки наказал меня за то, что я бездельничал? Я ведь всего лишь выполнил недельную норму за день и растянул отчет на две недели...

Проворчав это, Бай Фушэн поднял руку и вызвал системную панель.

Идентификатор исполнителя роли злодея: 0691

Мировой инстанс: инстанс второго уровня Конец века

Личность злодея: Бай Фушэн

Текущее значение зла: 12

Очки: 0

Прогресс сюжета: 0%

Глядя на четыре тысячи очков зла, списанных из-за перезагрузки, Линь Фушэн почувствовал укол боли в сердце. Однако внимание его привлекло другое: почему его фамилия изменилась?

Недоумевая, он открыл информацию о личности злодея, и на экране всплыло несколько описаний.

Он играет роль Бай Фушэна, злодея из Конца века.

У Бай Фушэна выдающаяся внешность: белые волосы, подстриженные «волчьим хвостом», мягко спадают на затылок. Под глазом — маленькая родинка, которая придавала его лукавому взгляду налет невинности и безвредности.

Но данные гласили, что его поступки — полная противоположность внешности. Безумный, эксцентричный, лишенный моральных принципов, он играет с человеческими жизнями и обожает острые ощущения.

Но самое главное — этот человек никогда не лжет.

У Линь Фушэна разболелась голова. Он мысленно выругался:

— Мы же злодеи, почему должны быть такими честными и порядочными!

Система, словно прочитав его мысли, вывела уведомление:

— Напоминание: пожалуйста, не нарушайте образ персонажа! Если у вас много очков зла, считайте, что я ничего не говорила. □□□

— ...

А на полупрозрачном экране тем временем посыпались издевательские комментарии:

— И какой смысл в перезагрузке? Лучше бы подкопил еще 1000 очков зла и прошел игру, набрав 5000!

— Уже в третий раз, братан. Тебя что, захватили?

— Раскрою вам правду: на самом деле 0691 влюбился в главного героя и перезагружается ради него снова и снова...

— Бред, вы готовы шипперить кого угодно.

Перезагрузка, конечно, имеет смысл!

Линь Фушэн слегка изогнул губы в усмешке. Просмотрев комментарии и информацию на экране, он убедился, что больше ничего полезного не найдет, и закрыл панель.

— Основное задание получено: в течение 72 часов совершить первое появление злодея.

— Основное задание получено: в течение 72 часов разблокировать главного героя — Е Цзюю.

После получения заданий открылся постер инстанса.

В центре — беловолосый юноша в черном плаще. В темных очках, он, кажется, не чувствует опасности: широко раскинув руки, стоит на ограждении крыши, слегка отклонившись назад, словно наслаждаясь вечерним ветром. На лице — дерзкая, вызывающая улыбка.

Однако город за его спиной — руины апокалипсиса. Пустошь, давящее темное небо, повсюду пепел, словно снег.

Неподалеку — толпы искаженных серых фигур, плотных, как сам пепел. Весь пейзаж в серых тонах внушает отчаяние, будто мир вот-вот рухнет.

Линь Фушэн знал: в центре — он сам.

Слева на постере — короткостриженная девушка в белом плаще, подперев подбородок рукой, она смотрит в пустоту, словно всё происходящее вокруг её не касается.

Справа — знакомое лицо: юноша в французской рубашке. С каменным выражением лица он

уверенно держит огромное ружье, целясь прямо в Бай Фушэна на ограждении.

Позади него — высокий мужчина в черной куртке. Он тоже держит оружие, но направлено оно на дверь крыши, словно он охраняет их от неведомой угрозы.

А под ними крупными буквами, как в киноафише, значилось название: Конец века.

Судя по всему, это основные действующие лица. Но пока все они на постере серые — видимо, ещё не разблокированы.

Линь Фушэн посмотрел на Е Цзыю на постере и многозначительно улыбнулся.

Раз уж он здесь, значит, это свершившийся факт. Он не станет тратить эмоции на жалость к себе, оставив рефлексю на потом, когда добьется успеха.

Сейчас его интересует только выгода. Даже если он пройдет инстанс и ничего не получит, он предпочтет рискнуть ради великой цели, чем снова попадать в неизвестность.

Пока цель не достигнута, он будет действовать максимально активно. Он будет считать себя номером 0691, не упуская ни единой возможности, используя всё, что можно использовать, обманывая всех, кого можно обмануть, чтобы стать сильнее за время одного инстанса.

Линь Фушэн сжал кулаки. Больше, чем страх перед чужим миром, его пугала собственная слабость и неведение.

Раз уж прошлый 0691 проходил этот инстанс дважды, значит, в нем есть что-то, ради чего стоит перезагружаться.

А разница в информации — его главное преимущество!

— Тук-тук-тук.

В раздумьях он услышал стук в дверь крыши. С той стороны донесся голос мужчины, прерывистый и монотонный:

— Отк... открой дверь. Ты один, это небезопасно. На крыше опасно, спускайся... со мной.

Линь Фушэн проигнорировал голос. Он пошарил по карманам: кроме крестика на шее, нашлась только связка ключей.

Он медленно прошелся по крыше, что-то высматривая, и в углу наконец нашел то, что было нужно.

Стук продолжался, становясь всё настойчивее. Линь Фушэн молча ждал у двери, пока стук не стал прерывистым — видимо, человек снаружи решил сдаться.

В этот момент дверь внезапно распахнулась. Не успел вошедший среагировать, как кирпич прилетел ему прямо в лицо, сбив с ног.

— Ты... что делаешь?! — мужчина вращал мутными глазами, даже не заметив, что половина его черепа вмялась внутрь.

Линь Фушэн ослепительно улыбнулся:

— Ты ведь Потерянный, монстр первого уровня игры Конец века?

Он наклонился, поднял кирпич и не спеша добавил:

— Как я догадался? Всё просто: эту дверь нужно тянуть, а не толкать, идиот.

Еще один удар кирпичом — Линь Фушэн снова сбил пытающегося встать мужчину и проанализировал:

— Скорость и сила — на уровне обычного человека, а вот интеллект, похоже, снизился.

— Зрачки расширены, сердце остановилось, но тело продолжает двигаться... — Линь Фушэн холодно и жестоко усмехнулся. — Интересно, что нужно сделать, чтобы ты наконец вернулся в объятия Богини Смерти? Надеюсь, ты не против, если я использую твоё тело для экспериментов.

Линь Фушэн схватил его за воротник и потащил вглубь крыши. Раздался глухой удар, и дверь на крышу снова закрылась.

— Хи-хи-хи, первое появление злодея состоялось. Злодей Бай Фушэн успешно вошел в игру.

На постере фигура беловолосого юноши загорелась.

Е Цзыю возвращался в университет, погруженный в музыку через наушники. Вдруг прямо перед ним упал ботинок, до смерти его напугав.

Он поспешно снял наушники, поднял голову и проследил за траекторией падения: на краю крыши высокого здания стоял силуэт.

Е Цзыю сразу представил худшее, но как назло, в этот момент пропала связь. Не раздумывая, он бросился к лифту, чтобы подняться наверх.

Линь Фушэн, стоя на ограждении, с удовлетворением наблюдал, как Е Цзыю заходит в здание. Ботинок, конечно, бросил он сам. Он специально караулил Е Цзыю и даже потратил 12 очков зла, чтобы купить самый дешевый гаджет — Звездно-лунный локатор, где звезда — это злодей, а луна — главный герой.

Как офисному работнику, ему известно: нельзя браться за опасную работу в одиночку. Тем более в инстансе второго уровня, где уже погиб предыдущий 0691.

Лучше всего тебя знает твой враг.

Стоит лишь наладить отношения с Е Цзыю, и можно использовать доброго и сильного главного героя, чтобы отсидеться за его спиной.

Так он не только избежит риска, но и сможет исподтишка вредить. А когда настанет третий уровень, он использует разницу в информации и нанесет удар в спину!

Е Цзыю в лифте почувствовал холодок по спине — интуиция вопила об опасности.

Линь Фушэн закончил объяснять план зрителям, и чат взорвался проклятиями:

— Бесстыдник! Разве так должен вести себя злодей?!

— Офигеть, так тоже можно было?

— Ну и наглец, решил просто отсидеться.

Бай Фушэн профессионально улыбнулся и отмахнулся:

— Не нужно меня так хвалить, право, я смущен.

Чат на мгновение замер, а потом кто-то написал:

— А ведь для злодея это и правда звучит как похвала!

— Черт, ругаю его — боюсь, что ему это нравится, а не ругаю — сам злюсь.

Линь Фушэн пожал плечами:

— Кто сказал, что злодей не может использовать главного героя? Сильный и добрый герой — отличный инструмент, если правильно им пользоваться, не так ли?

В чате промелькнуло несколько сообщений:

— Новый подход.

— Идея неплохая, но...

Линь Фушэн опустил глаза, скрывая мысли. Он не делает ничего просто так — он проверял, сработает ли такой метод, а заодно тестировал, можно ли получать очки зла, обманывая зрителей.

Жаль, что интеллект аудитории оказался невысок: кроме ругани и обсуждения крови, никакой полезной информации.

Впрочем, если привлечь больше зрителей, может, удастся вытянуть что-то стоящее...

— Скрип...

Дверь на крышу с силой распахнулась. Е Цзыю вбежал с криком:

— Не делай глупостей... — он замер на полуслове.

Сцена перед ним походила на фильм ужасов: беловолосый юноша стоял на ограждении, руки в крови. Рядом — обезглавленный труп, из шеи которого хлестала кровь.

Юноша доброжелательно улыбнулся и бросил что-то в сторону Е Цзыю. Тот машинально поймал предмет и ошеломился — это была голова!

Глаза головы были пусты, губы беззвучно шевелились. Е Цзыю видел, что беловолосый тоже что-то говорит, но уже ничего не слышал.

В этот миг перед глазами пронеслись воспоминания, явилась умершая бабушка. Он потерял

сознание, перед глазами промелькнула вся жизнь.

Чат в этот момент выдал запоздалый комментарий:

— Не то чтобы нельзя использовать героя, просто в начале они все ужасно слабые... Если бы не сюжетная броня, они бы дошли по десять раз на дню!

— Хи-хи... герой разблокирован, первое впечатление испорчено. +20 очков зла.

Глядя на лежащих человека и труп, Линь Фушэн промолчал.

<http://bllate.org/book/20719/2072996>