

□Правила подземелья 2.0□

□Правило первое: Клоун случайным образом выбирает номера игроков. В начале раунда определяются двое: текущий игрок и следующий за ним. Игрок следующего раунда решает, что именно предстоит выполнить текущему игроку.□

□Правило второе: После начала каждого раунда во время выполнения Правды или Действия запрещено использовать более одного предмета.□

□Правило третье: Для выполнения Действия можно выбрать любого присутствующего в качестве напарника, и выбранный человек не имеет права отказаться. Однако учтите: если вы выбираете двоих, то оба должны одновременно выполнить требования зрителей~□

□Игра вот-вот начнется, желаем всем игрокам приятного времяпрепровождения~□

Услышав это, каждый из присутствующих затаил свои мысли.

— Игра началась.

Клоун снял черный цилиндр, и тот завертелся на кончике его пальца. Спустя несколько секунд шляпа сама перевернулась, и из нее вылетели две номерные таблички.

— В этом раунде участвует шестой номер, Юй Нянь. Следующим будет первый номер, Юнь Чжи, — Клоун, держа табличку, снова повернулся к Юнь Чжи.

Юй Нянь тоже посмотрел на Юнь Чжи. Поняв, что сильный игрок теперь будет решать его судьбу, он с облегчением выдохнул.

— Игрок Юнь Чжи, пожалуйста, выберите: Правда или Действие для игрока Юй Няня.

Юнь Чжи посмотрел на Юй Няня, его мозг лихорадочно заработал.

Судя по всему, при выполнении Действия опасность и наказание за провал происходят здесь и сейчас: смерть означает провал, смерть означает наказание. И только последствия Правды до сих пор остаются загадкой. Впрочем...

Юнь Чжи взглянул на шесть тонких, едва заметных нитей, обвивших шеи игроков.

Боюсь, дело именно в этом...

Недавно, когда они болтали с Юй Нянем, паренек обмолвился, что у него есть пара предметов

для спасения жизни.

Что же выбрать: Правду или Действие...

Как же это мучительно!

— Ты уже решил? — Клоун неизвестно когда оказался прямо перед ним, на его лице по-прежнему сияла довольная улыбка.

— Правда.

Юй Нянь выглядит таким простачком, вряд ли найдется вопрос, который мог бы его по-настоящему напугать.

Юнь Чжи посмотрел на Юй Няня с отеческой нежностью.

Юй Нянь, поймав этот взгляд, подумал: Странно как-то.

Эти мелкие жесты не укрылись от Клоуна. Он прищурился, глядя на Юй Няня, и давление в воздухе стало тяжелее.

Юй Нянь подумал: Даже температура упала.

Глаза Клоуна блеснули:

— Ты любишь Юнь Чжи?

Юй Нянь опешил:

— А? — Что он только что услышал?

В этот момент остолбенели не только члены противоположной команды, но и сам Юнь Чжи.

Почему, как только Клоун доходит до них, атмосфера сразу становится такой странной?

Юй Нянь, под пристальным взглядом бесстрастного Клоуна, почувствовал, как по спине пробежал холодок. Он затряс головой и заикаясь ответил:

— Н-нет, н-не люблю!

Клоун склонил голову набок, уголки его губ поползли вверх, а черный крест на лице стал меньше.

— Искренний ответ.

Обычный вопрос, но Юй Нянь чувствовал себя так, будто чудом избежал смерти.

— Я в восторге! Клоун ревнует, да?! Точно ревнует! Иначе зачем спрашивать такое!

— Не зря он мой любимчик, босс подземелья влюбляется в каждого встречного.

— Умираю со смеху! Клоун не хихикает, Клоун хихикает.

— Пойдите, это правда подземелье уровня А? Почему кажется, что они тут в дочери-матери играют?

Юнь Чжи украдкой взглянул на Клоуна, но тот мгновенно поймал его взгляд и посмотрел прямо в глаза. Юнь Чжи тут же отвернулся.

Ему показалось, что он снова услышал едва уловимый смешок.

Черный цилиндр снова завертелся, и на этот раз выпал номер два — Чжан Фаньчао.

Клоун нахмурился, но тут же вернул на лицо свою застывшую улыбку.

— Игрок Чжан Фаньчао, пожалуйста, выберите: Правда или Действие для игрока Юнь Чжи.

Глаза Чжан Фаньчао потемнели, он выдал двусмысленную усмешку:

— Раз уж ты такой способный, Действие для тебя не составит труда, верно?

Юнь Чжи откинулся на спинку стула и приподнял подбородок, не говоря ни слова.

— Ого, я сейчас, должно быть, выгляжу очень круто.

— Хозяин, ты такой самовлюбленный, — Аласа все это время наблюдал за происходящим из сознания Юнь Чжи.

— Ты не понимаешь, мужчина должен быть уверен в себе, даже если ему страшно.

— Значит, хозяину все-таки страшно?

— Заткнись!

Клоун холодно взглянул на Чжан Фаньчао, словно насквозь видя все его мысли.

Юй Нянь давно считал, что с Чжан Фаньчао что-то не так, и, услышав его выбор, с тревогой посмотрел на Юнь Чжи.

Юнь Чжи ободряюще подмигнул ему.

— Действие так Действие. Но... — Юнь Чжи усмехнулся и впился взглядом в Клоуна, — мне нужен напарник.

— Хорошо. Игрок Юнь Чжи, выберите напарника для этого раунда Действия, — Клоун открыто встретил его взгляд.

— Я выбираю тебя, мистер Клоун.

Похоже, Клоун не ожидал такого поворота, его брови взметнулись вверх.

— В правилах сказано про одного человека, но там не уточняется, что это должен быть игрок.

— Разумеется, для меня это честь, — Клоун приподнял бровь и, подойдя к нему, медленно опустился на одно колено. Он снял белую перчатку, обнажив кисть с четко очерченными суставами, и взял Юнь Чжи за руку. Механизмы, сковывавшие Юнь Чжи, в этот миг словно перестали работать. Клоун поцеловал его в ладонь.

На самом деле Юнь Чжи не был уверен в успехе, ведь он не знал наверняка, является ли этот Клоун человеком.

Тем не менее, Клоун согласился.

Босс подземелья — человек? Или дело вовсе не в этом? Может, это лазейка? Конечно, нельзя исключать, что это ловушка босса.

В душе Юнь Чжи поселилось глубокое беспокойство.

Впрочем, неожиданный поцелуй его слегка смутил.

Сидящий рядом Юй Нянь вытаращил глаза, переводя взгляд с одного на другого, а затем посмотрел на Юнь Чжи с выражением лица, будто тот сошел с ума.

Даже Чжан Фаньчао был ошарашен его словами, а затем самодовольно усмехнулся:

— Слишком умный на свою голову. Взять босса в напарники — это же надо быть таким глупым.

Бай Жочэнь с удивлением посмотрел на Юнь Чжи. Интересно.

— Аласа, как только я войду в дверь, сразу запускай.

— Аласа принял!

Раздался щелчок, оковы на теле Юнь Чжи полностью спали. Он легко соскочил со стула, ступая по пустоте.

Позади него стояли шесть дверей, нужно было выбрать одну.

Клоун подошел к нему.

— Выбери одну из Врат Странностей, чтобы завершить Действие, — словно боясь напугать его, Клоун понизил голос.

— Как думаешь, какую выбрать, мой напарник? — Юнь Чжи посмотрел на него.

Клоун опустил голову и посмотрел на него с полуулыбкой.

Этот взгляд словно говорил: Ты уверен?

— Ладно, выберу сам.

Все шесть дверей выглядели абсолютно одинаково, отличить Врата Жизни от Врат Смерти на глаз было невозможно.

Положимся на судьбу.

Юнь Чжи ухватил Клоуна за рукав и решительно шагнул в одну из дверей.

Ослепительный белый свет заставил его зажмуриться. В момент прохода через портал он

почувствовал, как чья-то рука крепко обхватила его за талию.

Перед глазами потемнело. Юнь Чжи открыл глаза и увидел перед собой огромный кусок красной ткани. Похоже, они стояли в центре сцены.

Значит, это не Врата Жизни.

На нем был красный театральный костюм. Он обернулся к Клоуну — тот остался в своем привычном наряде.

В этот момент раздался голос Аласы.

□Система Кокетство запущена! Запущена! Запущена!□

□Ой, какая неудача, все-таки Врата Смерти. Что же теперь делать? Скорее попроси доброго мистера Клоуна помочь тебе пройти это испытание Действия~□

□Пожалуйста, выберите способ проявления кокетства□

□А. Испуганно обнимите Клоуна, посмотрите ему в глаза и скажите: Я первый раз участвую в Действии, мне немного страшно. Милый, помоги мне, пожалуйста?□

□Б. Пока Клоун не видит, чмокните его в щеку и застенчиво прошепчите: Я не хочу делать это сам, милый, сделай все за меня~□

□Подсказка: чем постыднее слова, тем эффективнее действие!□

Юнь Чжи молниеносно выбрал вариант А.

Что это за вариант Б?! И что за дурацкая подсказка!

Однако выбранный вариант А не подсветился, как обычно, а просто исчез, оставив только Б.

□Даже после такой подсказки некоторые все еще не понимают. Какие же вы бестолковые, не благодарите. — Система Кокетство, делающая добро инкогнито□

После этого вариант Б подсветился сам собой.

Юнь Чжи: ...Слепые, все слепые, хорошо хоть слепое пятно есть.

<http://bllate.org/book/20723/2074033>