

Хэ Тайай в этом подземелье выпала роль таинственного Злого бога!

Разумеется, из-за системного наказания его боевые показатели полностью заблокированы, так что при прямом столкновении он — не более чем Злой бог, которого любой может пустить под нож.

Какая ирония, ха-ха-ха.

Система просто взяла и насильно назначила его Королем Призраков.

Он совершенно не хотел им становиться, ясно? Будучи слабаком с уровнем силы 5, он не достоин столь высокого титула.

Хэ Тайай, слушая пояснения системы, быстро анализировал плюсы и минусы ситуации.

Даже при неполной информации, когда еще неизвестно, каковы реальные расстановки сил обеих сторон, уже по формулировкам Системы «Сверхстрашная игра» и особым условиям этого подземелья Хэ Тайай предвидел, что его ждет ситуация, где шансы на выживание ничтожно малы.

Нет, сказать ничтожно малы — значит проявить слепой оптимизм.

На самом деле, если отбросить субъективные надежды, в этом подземелье с огромной вероятностью его ждет верная гибель.

Системный голос звучал бесстрастно. Озвучив четыре правила, он перешел к другим данным — к предыстории нового подземелья.

В диком и суровом захолустном городке три месяца не было дождей. Пруды пересохли, земля покрылась трещинами. Отчаявшиеся жители, не в силах спастись сами, пустили все ресурсы города на жертвенные молитвы, надеясь получить милость Истинного бога и вымолить живительный дождь.

Однако в ритуале произошел сбой. Звуки их молитв не достигли слуха Истинного бога, зато привлекли внимание злой и нечистой силы.

Наблюдавший за миром людей Злой бог, воспользовавшись краткой ритуальной связью, явил в городке божественное чудо. Под маской безупречной святости он добился веры людей, провозгласил себя Богом-предком и принялся нашептывать своим верным слугам злые речи, увлекая их на путь падения.

Весь городок окутала атмосфера нечисти. Бесчисленные люди, заявлявшие о покровительстве божества, после слов Злого бога, ради улады своего бога, сеяли в городе бедствия и творили жестокие кровавые расправы. В одночасье в городе перевернулись понятия добра и зла, одна за другой следовали трагедии, словно настал конец света.

Лишь немногие жители, сохранив рассудок, сбежали из приграничного города. Но и среди них почти половина была настигнута и растерзана фанатиками.

Оскверненная воля продолжала распространяться подобно чуме.

Немногие выжившие добрались до столицы богов, и их кровавые жалобы достигли небес.

Истинное божество снизошло в мир людей и, истощив все свои силы, заточило Злого бога в Печать.

Фанатичные последователи Злого бога от отчаяния покончили с собой. Их мощная посмертная ненависть породила ужасных призраков. Под натиском иллюзорного света слуги Злого бога укрылись во тьме и безднах, оставив после себя злобные проклятия и пророчества.

— Настанет день, и Бог-предок пробудится из заточения. Тогда они вновь докажут величие своего Бога-предка, и мир людей снова окажется под его ужасающим правлением.

Чтобы запечатать Злого бога, Истинный бог истощил свои божественные силы. Перед тем как рассеяться, слабое божество оставило Книгу Предостережений.

Тайные злые сущности существуют всегда, их можно лишь временно заточить, но нельзя уничтожить навсегда. Они пребывают в прошлом и будут пребывать в будущем. Спустя столетия колесо судьбы вновь придет в движение. Когда красные облака скроют солнце, а звезды померкнут, зловещая сущность пробудится от сна, и его последователи последуют за ним.

— Нельзя...

— Ни в коем случае нельзя допустить пробуждения Злого бога...

— Нужно остановить его...

Разумеется, Хэ Тайай и был тем самым Злым богом из истории, а игроки — воинами, истребляющими демонов по зову Истинного бога. Судя по первым четырем правилам, мест, где Хэ Тайай запечатан, всего пять. Стоит разрушить эти пять печатей, и он получит награду, полагающуюся ему как призраку, и совершит рывок, став достойным звания Короля Призраков этого подземелья.

Звучит заманчиво, не так ли?

Но если вдуматься, это задание уровня адской сложности.

Во-первых, система прямо указала: сила игроков подавляет лагерь призраков. Это означает, что им нужно готовиться к худшему: призраки здесь особенно слабы, и вполне вероятно, что один игрок может в одиночку вынести всю их компанию.

Но значит ли слабость в бою, что спасения нет?

Не обязательно.

Некоторые, даже имея на руках отличные карты, в итоге проигрывают в пух и прах. А другие, с паршивыми картами, способны победить сильного противника красиво.

Если мыслить оптимистично, то, если призраки сплотятся и будут активно помогать друг другу, при грамотной стратегии даже против сильного врага у них есть шанс на победу.

К сожалению, предпосылка о сплоченности в этом подземелье невыполнима.

Система подложила рабочей группе NPC-призраков коварную «иглу раздора» — сказано, что для всех, кроме Короля Призраков, базовое задание заменено на простое: выжить.

Тц-тц, поистине дьявольский ход.

Если задание — просто выжить, то какая причина у призраков идти на смерть ради борьбы с игроками?

Может, найдется парочка смертников, которые рискнут бросить вызов игрокам ради дополнительных очков призрака. Но много ли таких наберется? Даже если у кого-то возникнет такая мысль, как только они увидят мощь игроков, разве не отступят?

Как только появляется четкий путь к отступлению, поведение всех становится консервативным. Никто больше не будет выкладываться на полную, рискуя жизнью.

Даже в безвыходной ситуации многие перед лицом смерти склонят головы, делая выбор, который не несет им никакой выгоды. А тут система еще и изменила базовое задание — призракам не нужно лезть на рожон, достаточно просто спасти свою шкуру.

Раз так, зачем им тонуть вместе с Королем Призраков?

Поэтому для Хэ Тайая худший сценарий заключается в том, что никто из призраков ему не поможет, и ему придется в одиночку бросать вызов всем игрокам!

[Ввиду чрезвычайной сложности данного подземелья, система приняла меры по частичной поддержке.]

[1. Король Призраков получит временную способность полузаблокированного божественного навыка.]

[Описание навыка: Телепатия. Прослеживание причинно-следственных связей, связь на тысячу ли. Из-за полузаблокированного состояния возможности ограничены. Без ограничений по расстоянию NPC-призраки могут передавать информацию Королю Призраков через молитву, а Король Призраков может отвечать им силой мысли.]

[2. Игроки войдут в подземелье с задержкой в 15 минут. Все NPC-призраки уже успешно заброшены в подземелье. Всего 20 сотрудников, не считая Короля Призраков. Просьба к Королю Призраков разумно распределить задачи, позаботиться о безопасности каждого призрака и максимально использовать потенциал группы.]

[Уведомление для группы NPC-призраков: в данном подземелье 5 игроков. Просьба ко всем призракам хорошо спланировать свою работу.]

Выслушав два пункта поддержки, Хэ Тайай скривился. Если бы эта Система «Сверхстрашная игра» сейчас стояла перед ним в человеческом обличье, он бы разбил ей лицо.

Первый пункт кажется полезным, но в сложившихся условиях — полная ерунда. Никто не будет нормально работать, и какой толк ему, слабаку, следить за призраками?

Второй пункт — вообще издевательство.

Какая разница, войдут игроки на 15 минут позже или нет? Есть ли в этом смысл?! Есть ли?!

Это просто насмешка!

Ситуация становилась все опаснее. Хэ Тайай начал тревожиться, сделал глубокий вдох и приказал себе успокоиться. В такой ситуации главное — не потерять голову от паники.

Нужно подумать, что он может сделать.

Хэ Тайай, немного успокоившись, понял, что стоит уже довольно долго. Он хотел присесть, но огляделся — в каменной комнате, кроме статуи, ничего не было.

Взглянув на отломанную голову статуи, валявшуюся у ног, Хэ Тайай задумался. В каменной комнате, конечно, изображен Злой бог, а он и есть сам Злой бог, так что эта голова — по сути, его собственная. Значит, если он сядет на нее, то сядет на свою собственную голову. Логика безупречна. Очень надежно.

Сидеть на чужой голове может быть неловко, но раз она своя, то почему бы и нет?

И Хэ Тайай с чистой совестью уселся на каменную голову Злого бога.

В тот момент, когда он опустился на нее, лицо на статуе словно исказилось, но никаких других изменений не произошло.

Хэ Тайай решил опробовать Телепатию, чтобы связаться с остальными 20 NPC.

Поскольку бестолковая система не объяснила, как пользоваться навыком, пришлось пробовать самому. Несколько попыток ни к чему не привели: ни концентрация, ни мысленные команды, ни выкрики вслух не работали.

Потерпев неудачу, Хэ Тайай снова занервничал. Он встал, и стоило ему отойти от статуи, как в голове внезапно зазвучали призрачные голоса.

— Бог, я молюсь тебе. Король Призраков? Алло? Король Призраков, слышишь меня?

— Бог, я молюсь тебе. Ха-ха-ха, боже мой, что происходит с этим подземельем? Система хочет угробить Короля Призраков? Ха-ха-ха, что же наш Король натворил раньше? Мне так любопытно!

— Бог, я молюсь тебе. Не знаю, получится ли, попробую.

— Бог, я молюсь тебе. Король, ты слышишь меня? В прошлый раз я провалил задание, с меня сняли кучу очков, в этот раз нельзя терять ни балла, иначе я умру. Король, брат, не мог бы ты позаботиться о младшем? Есть какая-нибудь безопасная работа? Хочу взять ее. Спасибо, брат.

Голоса, накладываясь друг на друга, звучали в голове Хэ Тайая, но, как ни странно, их было легко разобрать. Он оглянулся на голову статуи на полу и усмехнулся: неужели статуя обиделась, что он на нее сел, и заблокировала его Телепатию?

Видимо, у статуи есть собственное сознание.

Значит, мир игры — это действительно отдельное измерение, а такие, как он, заброшенные системой на должность Короля, — просто блатные «с неба свалившиеся».

Не хочешь — не надо, не буду сидеть.

Хэ Тайай прошелся по комнате, прислушиваясь к словам призраков, но обнаружил, что полезной информации в них мало.

Выслушав всех, Хэ Тайай прочистил горло:

— Господа! Господа, здравствуйте, я ваш Король Призраков. Пробую, работает ли этот навык, ведь после системного ослабления это уже не оригинал. Алло-алло, вы меня слышите? Кто слышит, прокричите 666.

В этот раз ответы последовали быстро.

— Бог, я молюсь тебе. 666, вызываю Короля, я тебя услышал, ты получил мое 666?

— Бог, я молюсь тебе. 666. Эх, не хочу показаться грубым, но кричать 666 так глупо.

— Бог, я молюсь тебе. 666. Я прокричал, а что это значит? Есть какой-то особый смысл?

Один за другим он получил сообщения от всех 20 призраков.

Он не спешил отвечать. Хэ Тайай размышлял: в каком образе лучше всего предстать перед ними?

Призраки бывают разные — и новички, и старики, но таких новичков, как он, вряд ли много.

Хэ Тайай спокойно анализировал: скорее всего, большинство из них — его «старшие». Наличие опытных наставников — всегда плюс, у них можно многому научиться и избежать ошибок.

Однако сейчас ситуация особая. Если он будет вести себя как новичок, это будет некстати.

Даже если придется играть роль, он должен показать профессионализм и уверенность, чтобы все поверили, что он надежный лидер. Иначе, раз их интересы сейчас не совпадают, с какой стати они будут ему помогать?

У остальных есть пути к отступлению, у него — нет. Его задача — сгладить противоречия, создать общую цель, укрепить чувство единства и сфокусировать внимание всех на этой цели, подогревая эмоции.

Если он этого не сделает — останется в одиночестве.

Чтобы достичь этого, он сам должен обладать авторитетом и вызывать доверие. Только так можно убедить и повести за собой.

Поэтому — никакой робости.

Пусть это будет спектакль. Даже если он не такой, сейчас он должен сыграть бывалого игрока, иначе его ждет верная смерть.

С четким планом в голове Хэ Тайай немного успокоился. Он внимательно изучил Телепатию и обнаружил, что в глубине сознания слабо мерцают красные точки.

Их было ровно 20 — как раз по числу призраков. Хэ Тайай попробовал соединить их, и вскоре возникло странное ощущение, будто он находится в комнате с кучей людей — тонкая связь группового сознания.

— Бог, я молюсь тебе. Король, ты заставил нас кричать 666, а сам куда пропал? Мы прокричали, а тебя нет. Если ты здесь, ответь.

— Бог, я молюсь тебе. Черт, я не ослышался? Слышу голоса других? Что это за мистический навык, который объединяет всех? В системе есть такая функция? Никогда не видел. Из чего это прокачано, кто-нибудь может подсказать? Это же беспроводной чат! Офигеть, как удобно, снимаю шляпу, хочу этот навык, реально 666.

— Бог, я молюсь тебе. Подожди, я знаю этот навык, не нужно отвечать Королю, я сейчас сам объясню.

Это наверняка Телепатия. Говорят, на поздних этапах очень удобно, но на ранних — адски сложно, куча ограничений, нужно иметь сильную причинно-следственную связь, чтобы слышать мысли. Это бесит. Например, если мы просто прохожие, навык бесполезен. Даже если мы знакомы, слышны только обрывки фраз, звук нечеткий, а откат навыка огромный. В общем, мусор.

Этот навык на старте — полный отстой. Жрет уйму очков, а эффекта ноль. Но на поздних этапах — имба: не только чат, но и возможность просматривать воспоминания, предсказывать действия врага, читая мысли. Реально круто.

Но крутость требует жертв, навык жрет очень много очков. Если ты не топ-игрок с лишними ресурсами, даже не мечтай. Те, кто начинает качать его с нуля, не доживают до звания Короля,дохнут по пути... стоп, стоп, мамочка, у Телепатии есть ограничение по времени разговора? Друзья, я еще не договорил, не уходите, я сейчас помолюсь и снова вызову босса, открою микрофон.

— Бог, я молюсь тебе. Ха-ха, я снова на связи. На чем я остановился? В общем, я хотел сказать, что на старте соотношение цена-качество у Телепатии ужасное. Если у вас нет лишних очков, не мечтайте стать топами, иначе не станете, а свою жизнь положите.

Кстати, все наши самые крутые Короли Призраков качают Телепатию.

Хе-хе-хе, Телепатию можно назвать единственным критерием крутости.

Придурков, считающих себя топами, полно, но чтобы проверить, кто есть кто — посмотрите, качают ли они Телепатию и как. Все, кто не качает — не топы, а просто дурачки.

Поэтому, судя по этому стандарту, наш Король, раз прокачал Телепатию до такого уровня — настоящий босс. Босс! Не знаю, что за фигня с этим подземельем, но с этого момента я ваш верный подчиненный, ведите нас к победе!

В групповом чате призраков воцарилась тишина. Все были ошеломлены — то ли крутостью «Короля-босса», то ли бесстыдством коллеги, который так открыто начал подлизываться.

Хэ Тайай: «...»

У Хэ Тайая дернулся глаз.

Что за болтливый призрак ему достался?

<http://bllate.org/book/20942/2123012>