

— Ого, не думал, что в этом сценарии ещё и море есть. Сделано довольно реалистично. В следующий раз надо привести босса посмотреть.

Му Наньсин посмотрел на сказавшего это человека. Тот как раз тоже взглянул на него.

Их глаза встретились. Му Наньсин прищурился и по привычке решил, что игрок активировал условие смерти и его следует убить, но терновник остановил его.

Му Наньсин резко пришёл в себя, отвёл взгляд и только теперь вспомнил, что говорил администратор, прежде чем настроить ему личность игрока.

— Когда войдёшь в сценарий, обязательно береги себя...

— ...Ладно, считай, я этого не говорил. Просто для порядка послушай.

— Кхм-кхм. Самое важное — правда очень важное! Нельзя убивать игроков! Нельзя! Категорически нельзя!!

— Держи себя в руках! Они не в твоём сценарии и не могут активировать ни одно условие смерти! Поэтому ни в коем случае не убивай игроков!

Му Наньсин поднялся.

Игрок, который только что встретился с ним взглядом, несколько секунд растерянно смотрел перед собой, а потом вновь уставился на Му Наньсина.

Причина была проста: внешность Му Наньсина слишком выделялась.

От него исходила таинственная, недоступная аура, словно вокруг висела табличка «не приближаться». При этом черты лица были мягкими, а выглядел он настолько смирным и послушным, что это казалось почти нелепым. И, как ни странно, одно другому совсем не противоречило.

Волосы и кожа выглядели идеально ухоженными, а просторная чёрная одежда лишь сильнее подчёркивала фигуру. Словом, куда ни посмотри — совершенство.

Красивый.

Первое слово, появившееся в голове Чу Цяня при виде Му Наньсина, было именно таким. Красивый настолько, что невозможно не поразиться.

Каштановые волосы казались очень мягкими и пушистыми. Морской ветер слегка растрепал их, отчего Му Наньсин выглядел ещё привлекательнее.

Поэтому Чу Цянь решил затащить такого Му Наньсина в свой альянс.

Таков был принцип их организации.

Встречаешь красивого — то есть сильного — игрока, вербуй.

И Чу Цянь первым пошёл в наступление, подойдя к Му Наньсину.

— Привет, меня зовут Чу Цянь. Думаю, наша встреча — судьба. Не хочешь вступить в наш альянс?

Му Наньсин посмотрел на него.

Чу Цянь продолжил:

— Наш альянс — самый крупный в нынешней игре на выживание, занимает первое место и делает ставку на силу. Называется «Красная роза».

— Ты ведь новичок? Точно новичок. Иначе с такой внешностью тебя давно бы уже забрали к нам.

Му Наньсин всё так же молча смотрел на него.

Чу Цянь моргнул.

Остальные игроки остолбенели.

Му Наньсин лишь считал этого человека очень странным. Разве сейчас они не должны были идти выполнять задание?

А этот подошёл и сразу принялся его вербовать.

«Красная роза»?

Му Наньсин задумался.

Рядом уже начали перешёптываться игроки.

Кто-то растерянно спросил:

— Что такое «Красная роза»?

Другой ответил:

— Один из пяти крупнейших альянсов игры.

— Это Чу Цянь из «Красной розы», хвостик господина Ши.

— Правда «Красная роза»? Но почему он проходит сценарий один? Они ведь обычно ходят группами.

— Сейчас же день открытия игры, пришло много новичков. Среди них хватает перспективных, и крупные альянсы набирают людей.

— А ещё я слышал, что господин Ши приказал им разделиться и вербовать сильных игроков.

Кто такой господин Ши, Му Наньсин не знал. Зато об альянсе «Красная роза» слышал: про него рассказал администратор.

В игре на выживание было пять крупнейших альянсов: неизменно первая «Красная роза», спокойно державшая второе место «Фиалка», никому не интересный «Подсолнечник», вечно устраивавшая неприятности «Белая камелия» и ни с кем не споривший «Тюльпан».

Тогда Му Наньсин с любопытством спросил администратора:

— Я встречал их участников?

Администратор без всякого выражения ответил:

— Встречал. Но меньше чем через три секунды ты их убивал.

Му Наньсин: «...»

Его в этом правда нельзя было винить.

Вернувшись мыслями к настоящему, Му Наньсин всё так же молча смотрел на Чу Цяня. А Чу Цянь уже начал нервничать.

Неужели ему вот так придётся упустить красавчика?!

Он уже собирался открыть рот и попытаться ещё что-нибудь сказать, чтобы спасти положение, когда увидел идущего издалека мужчину средних лет.

У того было добродушное лицо, и он с улыбкой оглядел собравшихся.

Потирая ладони и щурясь, мужчина радушно произнёс:

— Добро пожаловать на наш «Солнечный курорт». Можете звать меня дядей Яном.

Система опубликовала задание.

□Сценарий «Солнечный курорт» открыт.

Количество участников: 11.

Сложность сценария: половина звезды.

Требование сценария: отдыхать.

Правила сценария: отсутствуют. (Правила активируются в сценариях сложностью от двух звёзд.)

Основное задание сценария: покинуть курорт живыми.□

Му Наньсину всё это казалось необычайно любопытным: он впервые узнал, что у сценариев вообще бывают сложность и задания.

Не то что в его собственном, где каждый вошедший игрок срывался на крик, в отчаянии и ужасе вопрошая, почему вся информация о сценарии на его панели состоит из одних вопросительных знаков.

Чу Цянь решил дождаться, пока этот дядя Ян уйдёт, и снова заговорить с Му Наньсином, сблизиться и немного ослабить его настороженность.

Дядя Ян обвёл лица игроков взглядом и, как и хотел, увидел на них ожидаемые выражения.

Настроение у него резко улучшилось.

Но радость продержалась всего три секунды.

Потому что дядя Ян увидел Му Наньсина.

И встретился с ним взглядом.

Дядя Ян мгновенно застыл.

Дядя Ян: «...»

Будь проклята эта игра!

Кто-нибудь!

Объясните ему!

Почему?! Почему первым сценарием, который этот живой царь ада собирается вырезать после того, как стал игроком, оказался именно его сценарий?!

Ещё вчера дядя Ян заключал пари с другими странными существами: чей сценарий Му Наньсин первым «освятит» в роли игрока.

Насколько уверенным он был тогда — настолько же отчаянным чувствовал себя сейчас.

Му Наньсин невинно моргнул.

Что это за выражение у дяди Яна? М-м... Он даже описать не мог. Просто очень странное.

Неужели тот не рад его видеть?

<http://bllate.org/book/20988/2183366>