

.....

Хилл молчала. Стояла глубокая полночь, но небо не казалось мрачным — напротив, последние несколько дней погода стояла ясная, без единого намека на дождь. Однако от девочки, стоявшей перед ней, веяло сыростью. Под её ногами расплывалось мокрое пятно, словно что-то невидимое и скользкое постоянно извивалось, соприкасаясь с землей.

Всё здесь пропитано странностями.

Хилл на мгновение растерялась, но, собравшись с духом, сделала шаг вперед и выдавила улыбку:

— Не бойся, я просто...

□Получено проклятие: удача навсегда снижена на 2 пункта...□

□Получено проклятие: удача навсегда снижена на 2 пункта...□

— ... — слова Хилл застряли в горле.

Вот же черт! У неё всего-то было четыре очка удачи, а она лишилась их всех, даже не успев договорить! Хорошо еще, что уровень пока низкий, а основные характеристики не могут уйти в минус, иначе пришлось бы совсем туго. В игре Святилище важен каждый параметр: воинам нужен интеллект, жрецам — ловкость, а уж об удаче и говорить нечего.

Её губы дрогнули в нервном тике. Скрипя сердцем, она попыталась продолжить, но внезапно замерла. Девочка прижимала к груди черную как смоль кошку. Её кошка... она ещё не пропала!

В голове Хилл словно гроыхнуло. Теперь стало ясно: эта девочка — обязательное условие для запуска скрытого задания. Но кошка-то при ней! Что же делать? Бросить всё? Нет! Она уже потеряла четыре очка удачи, и если отступит сейчас, всё окажется напрасным.

Хилл взяла себя в руки, с трудом натянула на лицо дружелюбную улыбку и подошла к девочке:

— Я просто... хотела с тобой подружиться.

— !!

Девочка широко распахнула глаза, словно от неожиданной радости, с которой не могла справиться. Через мгновение она, бережно прижимая кошку к себе, переместилась ближе к Хилл. Девочка оказалась совсем рядом, явив миру своё милое личико с мокрыми прядями волос.

— Ты... ты сегодня второй человек, который хочет со мной дружить...

Девочка просияла и протянула кошку Хилл:

— Это первый! Господин Кот...

Её голос звучал так мягко и жалобно, что вызывал невольное сочувствие.

— Оу... — Хилл проигнорировала грязь и щупальца, показавшиеся из-под рукава девочки, и взяла кошку. Она молча встретилась взглядом с черным животным.

Ну и когда ты, мелкий паршивец, успеешь потеряться?

Кот не остался в долгу: он уставился на Хилл, словно вычисляя соперника, и издал очаровательное: Мяу.

Хилл молча вернула кошку хозяйке и тихо спросила:

— Меня зовут Хилл. А как тебя зовут?

— Я... — девочка замялась, её взгляд внезапно потускнел. Она медленно присела на корточки и забормотала: — Как меня зовут... я не знаю... я...

— Буль... буль-буль...

Вместе с её шепотом на прежде звездное небо наплыла тяжелая туча. Хлынул ливень.

Ну вот, опять... чересчур жутко, не находите?

Хилл всё ещё не до конца вжилась в роль, в глубине души она по-прежнему считала себя игроком.

— Раз так, — она на секунду задумалась и решила утешить ребенка, — давай я дам тебе имя?

— ? — девочка удивленно вскинула голову, её растерянность мгновенно испарилась.

Хилл распахнула свою верхнюю одежду, укрывая девочку от дождя. Она улыбнулась, глядя ей в глаза:

— Как насчет... Сяо Юй?

—

Девочка склонила голову набок, размышляя, а затем вдруг радостно заулыбалась и закивала:

— Угу!

— Тогда, Сяо Юй, ты...

Хилл поняла: раз кошка ещё здесь, остается только ждать. Чтобы не пропустить момент активации задания, необходимо наладить с девочкой доверительные отношения.

— А-а-а!!

Но стоило ей открыть рот, как Сяо Юй с ужасом посмотрела куда-то за спину Хилл и вскрикнула от страха.

Хилл сузила глаза, резко обернулась и выхватила из-за пазухи кинжал, купленный в лавке, вглядываясь в пустоту. Там ничего не было.

— Они... они снова пришли...

Сяо Юй забилась в угол, закрыв голову руками, щупальца под её плащом сжались в комок — казалось, она видит нечто ужасающее.

Хилл нахмурилась. Она переводила взгляд с девочки на пустоту за спиной, но ничего не замечала. Едва она успела удивиться, как всплыло окно статуса:

□Получен статус: Одержимость призраком□

□Одержимость призраком: эффективность обучения снижена на 30%, получение опыта снижено на 30%, удача снижена на 100!□

□Описание: Что-то рядом? Где... где же оно?□

— !!!

Хилл всё поняла! Сяо Юй — так называемый медиум, способный видеть призраков. В этой игре существовали монстры, которых обычные игроки не могли ни увидеть, ни потрогать, если не изучат особые навыки или не получают благословение NPC. Конечно, с них не падало ценного лута, они только пугали, поэтому игроки редко тратили время на охоту за ними, если только это не требовалось для квестов или достижений.

Однако... Хилл взглянула на свой статус и усмехнулась. Эти призраки хоть знают, где они находятся? Неужели они не видят крест на её одежде? Впрочем, они, похоже, пришли за Сяо Юй...

Она заколебалась. С одной стороны, было страшно, что сюжет пойдет не по плану и скрытое задание не активируется. С другой — глядя на испуганную девочку, она не могла остаться в стороне.

— Сяо Юй... — Хилл присела и серьезно посмотрела в глаза девочке. — Хочешь, я... прогоню их?

— ?? — Сяо Юй, всё ещё сидевшая в оборонительной позе, с сомнением посмотрела на спокойное лицо Хилл, затем случайно бросила взгляд ей за спину... и поспешно спрятала голову.

Через мгновение она едва заметно кивнула.

□Мгновенное задание: Помочь Сяо Юй прогнать преследующих её призраков!
Принять/Отказаться□

Перед глазами возникло окно задания. Хилл улыбнулась. Значит, искать NPC и провоцировать события — рабочий метод. Осталось только разобраться с духами!

— Ш-ш-ах!

Она сорвала с шеи цепочку, и на свет появился тускло светящийся крест.

□Металлический крестообразный амулет (Благословение): снижает сопротивление нематериальных существ на 30%.□

Кроме того, в статусе Хилл был еще один положительный эффект: □Благословение богини (Святой свет) — 13 часов 22 минуты...□

Это была награда за ежедневные молитвы, которые она, как служительница храма, обязана была совершать.

□Благословение богини (Святой свет): урон по темным существам увеличен на 5%, урон по нематериальным существам увеличен на 100%!□

Призраки в Святилище были существами своеобразными: сами по себе слабые, они лишь вешали на игроков дебаффы, но уничтожить их было непросто из-за строгих ограничений. Лишь на третью неделю после запуска игроки, привыкнув к механике, нашли лучший способ борьбы с ними — молитву! Да, это был базовый навык, доступный всем с начала игры, но в

описании лишь вскользь упоминалось, что он может отпугивать духов. И никаких подсказок!

В Святилище в каждой мелочи скрывались невероятные истории и секреты. Короче говоря, не было ничего, что разработчики не могли бы воплотить в жизнь! Это лишь доказывало амбициозность игры.

Подготовившись, Хилл сжала крест обеими руками, опустила веки, опустилась на колени и начала молиться.

<http://bllate.org/book/21373/2178377>