

Призрачные вопли сотрясали воздух так сильно, что Хиль едва не лишилась чувств. Из-за обилия негативных эффектов она чувствовала себя хрупкой фарфоровой куклой, готовой разлететься на куски от малейшего прикосновения.

— Заткнитесь! Все, черт возьми, замолчали! — Наконец, предводитель призраков заметил бледную, изможденную Хиль и рявкнул: — Еще хоть звук, и она станет вашей коллегой!

После этого окрика тени притихли.

— Слушайте... — Спустя мгновение одна из теней с любопытством вышла вперед и уставилась на девушку: — Почему она нас видит? И... слышит, о чем мы говорим?

Хотя Хиль не проронила ни слова, она и не пыталась притворяться, что ничего не замечает, поэтому ее реакция была очевидна.

— Точно! — подхватила другая тень, спохватившись и подплывая ближе. — Девчонка, как ты нас слышишь?

Действительно, как?

Хиль замерла, пытаясь понять, откуда у нее такая способность. Она поспешно открыла окно статуса: «Милость Сяо Юй: вы можете слышать странный шепот...»

Когда это успело появиться?

Девушка озадачилась, но быстро сообразила. Вероятно, это особая награда, открывшаяся при достижении определенного уровня благосклонности Сяо Юй. В игре «Святылище» существовало множество способов выполнения заданий, и, за исключением подземелий, все квесты были уникальными и взаимосвязанными. Именно поэтому многие эксперты называли эту многопользовательскую игру самой похожей на одиночные консольные проекты. Видимо, с этим скрытым заданием дело обстояло так же.

Тот, кто первым прошел этот квест, очевидно, выбрал путь кровавой резни, прорубая себе дорогу силой. Однако теперь стало ясно: если наладить отношения с Сяо Юй или обладать навыками вроде «Родство с духами», можно открыть «мирный путь».

— Я встретила снаружи маленькую девочку, — Хиль решила и обратилась к призракам: — Она сказала, что духи под церковью не дают ей покоя, и наделила меня этими способностями.

Тишина. Вокруг воцарилась мертвая пустота, как Хиль и ожидала.

— Маленькую девочку...? — спустя долгое время предводитель теней выступил вперед, и в его

бесплотном голосе зазвучала серьезность: — Это та самая... невысокая, которая... э-э...

Он долго пытался подобрать слова, но, кроме низкого роста, так и не смог вспомнить ни одной приметы.

— Да-да, именно она, — не задумываясь, кивнула Хиль.

— Ссс... — Подземелье, и без того ледяное, стало еще холоднее. Все тени замерли в ожидании.

Трах.

В углу раздался резкий звук — это дрогнул длинный каменный саркофаг.

— Трах... трах-тах-тах...

Затем начали вибрировать все остальные саркофаги. Хиль растерянно огляделась, пока из-за стены в глубине зала не возник прозрачный, но пугающе четкий силуэт. Холодный, опасный взгляд, надменное лицо — казалось, эта фигура излучала угрозу каждым своим движением.

Хиль невольно присвистнула. По уровню пафоса и давлению эта женщина могла потягаться с главными героями будущих версий «Святылища» — вроде легендарного основателя империи из третьего мирового дополнения или Короля Рыцарей из версии о пришествии Короля Демонов.

Дух гордо вскинул подбородок, на мгновение встретился с Хиль взглядом и прошептал:

— Ты... видела ее, не так ли?

Глядя на безупречную линию ее челюсти, Хиль сглотнула и торопливо кивнула.

— От тебя действительно пахнет ею... — Дух удовлетворился честным ответом. — Хорошо... О?
— Она внезапно замерла, а затем на ее губах заиграла многозначительная улыбка: — Похоже... она тебе доверяет. Хорошо, очень хорошо...

Хиль снова сглотнула.

Да ладно... Эта властная особа, небось, заклятый враг Сяо Юй? Улыбается красиво, но... нет, слишком уж по-злодейски!

— Ступай, — не давая ей времени на раздумья, дух слегка подняла руку, словно делая одолжение. Голос ее звучал властно: — Иди и приведи ее ко мне.

— Э-э... — Хиль замялась и не сдвинулась с места.

— Почему ты еще здесь, человек? — Дух нахмурилась, ее очертания стали расплывчатыми. — Или ты хочешь отказаться от такой чести?

— Послушайте... — Хиль стиснула зубы и, перестав сомневаться, прямо посмотрела в глаза призраку: — Можно спросить, зачем она вам понадобилась?

— ...Ты весьма интересный человек, — дух замерла, а затем снова загадочно усмехнулась: — Настолько сблизившись с таким существом, ты еще беспокоишься о ее безопасности? Неужели ты настолько глупа, что не замечаешь ее странностей?

— Да, беспокоюсь, а что такого? — решившись, выпалила Хиль.

В конце концов, тот игрок, что прошел квест первым, вспоминал, что делал его на десятом уровне. Если даже такой новичок справился, ей не о чем волноваться.

Дух, не ожидавшая такой дерзости, на мгновение опешила. Ее глаза сузились, в них блеснул опасный огонек, но затем она лишь вздохнула:

— Кем она тебе приходится?

— Я ее подруга! — отрезала Хиль.

— Подруга... Для людей это слово всегда звучит двусмысленно, — пробормотала призрачная фигура, словно сама с собой: — Дружить с таким существом, просто дружить... бескорыстная дружба... зачастую таит за собой куда большие расчеты! Я права? — Она подняла взгляд на Хиль: — Человек.

Хиль не могла отрицать очевидного: она сблизилась с Сяо Юй ради тюрьмы душ, но она никогда не воспринимала ее просто как инструмент.

— Нет, это не так! — Хиль зажмурилась и яростно замотала головой. — Дружба... дружба для меня очень важна!

У нее никогда не было настоящих друзей. В «Святылище» у нее было много знакомых, многие считали ее отзывчивым игроком, бескорыстно помогающим новичкам, но именно потому, что она сама жаждала дружбы. Никто не понимал той жгучей зависти и тоски, которую она испытывала, слушая, как сопартийцы обсуждают свои встречи в реальности. Поэтому, оказавшись в этом мире и увидев, что NPC стали живыми, она не хотела терять то, о чем так долго мечтала...

Разумеется, при условии, что ее саму не прикончат.

Хиль выглядела бесстрашной, хотя внутри уже готовилась к битве. Но прежде чем она успела нанести удар, раздался голос духа:

— Занятно...

<http://bllate.org/book/21373/2178385>