

В прошлой жизни получить признание бога войны и пламени было невероятно сложно, и бесчисленные игроки ломали голову, пытаясь добиться этого ради острых ощущений в бою.

Однако Силь, прожившая жизнь заново, прекрасно знала, что неподалеку от городка Колокольчиков есть скрытое задание, позволяющее получить признание бога бойни еще на раннем этапе игры.

Все это стало возможным благодаря тому, что в прошлой жизни она проводила в игре почти все свое время, а тема «способов получения признания бога бойни» долгое время оставалась одной из самых обсуждаемых.

В конце концов, желающих получить это признание было много, дискуссии на форумах не утихали, и игроки, которым это удалось, делились своим опытом. Со временем неудивительно, что Силь запомнила эти скрытые задания.

Потратив последние золотые на аренду комнаты в гостинице на целый месяц и тщательно распланировав дела на ближайшие два дня, Силь крепко уснула.

Скудные запасы и нехватка денег ее не беспокоили — скоро должна была нагрянуть целая волна новичков, и сейчас Силь с оптимизмом смотрела в будущее.

Дзинь...

На следующий день яркое солнце залило прекрасный городок, и от легкого ветерка хотелось невольно зажмуриться от удовольствия.

Дверь таверны отворилась, издав звон колокольчика.

— Ой, вчерашняя работенка была такой легкой, даже напрягаться не пришлось!

— Заткнись! Это потому, что ты, олух, свалился с дерева и проспал все дело!

— Верно! Думаю, нам стоит поделить его комиссионные поровну!

— Что за глупости? Мы ведь его еще и спасли! По логике, это он должен нам приплатить!

— Ха-ха-ха...

Группа мужчин и женщин нарушила утреннюю тишину таверны. Это был хорошо экипированный отряд из десяти человек. Среди них было всего две девушки, остальные — шумные и бесцеремонные парни, которые сейчас громко спорили и хохотали.

— Заткнитесь. — Холодный женский голос мгновенно заставил мужчин замолчать. Они дружно уставились на изящный силуэт, стоявший впереди — это была их капитан. — Мы едва не погибли, пытаясь заработать копейки на ночлег, и что тут смешного?

Женщина холодно произнесла это, вскинув бровь, и обернулась:

— Не забывайте, зачем мы притащились в такую глушь!

И правда, эти люди не были местными жителями городка Колокольчиков. Здесь всегда царили покой и уют, а окрестные монстры были до смешного слабыми — по крайней мере, для такой хорошо оснащенной группы здесь не было ничего интересного.

Они были наемниками из Королевского города.

Женщину звали Фина, она была заместителем командира отряда Свободное сердце.

Это задание было окутано тайной и сильно отличалось от привычных, поэтому она заметно нервничала — ведь это был первый раз, когда командир доверил ей самостоятельно возглавить отряд.

— Фух... черт...

Она разочарованно опустила к барной стойке, задумчиво потерла нахмуренный лоб и вздохнула:

— Неужели реликвия святого Борга действительно где-то здесь? До сих пор ни единой зацепки! Проклятье...

— Командир... эй... — сидевший рядом наемник глуповато улыбнулся. — Не переживайте, мы все в вас верим, все будет нормально...

— Я заместитель командира, — Фина вскинула бровь и, обернувшись, поправила его.

— Есть, есть... — еще один наемник пожал плечами, явно не придавая значения титулам, но вскоре все же решил проявить заботу: — Но вы правы, столько времени прошло, а у нас ни одной зацепки. Командир, нам нужны помощники, может, стоит поискать кого-то из местных?

— Я заместитель командира, — снова подчеркнула Фина, после чего окинула взглядом таверну. Там сидели либо пьянчуги, либо начинающие искатели приключений, полные амбиций, но совершенно бестолковые.

Она презрительно фыркнула и гордо отвернулась:

— Полагаться на этих пьяниц? Кроме того, что они будут путаться под ногами, от них никакой пользы! Лучше уж...

Дзинь-динь... Скрип...

Не успела она договорить, как дверь таверны снова отворилась.

Все инстинктивно обернулись.

На пороге стояла девушка с решительным и в то же время миловидным лицом, оглядывающаяся по сторонам. Длинные каштановые волосы, изящные черты лица — она могла бы показаться очаровательной, если бы не отсутствие эмоций и холодный взгляд, которые сводили на нет всю девичью невинность.

Ее темно-красные глаза внимательно изучали помещение, и, заметив Фину и ее отряд, она внезапно просияла от возбуждения.

Наконец-то!

До открытия сервера остался всего день! Силь думала, что эта группа появится только тогда, когда игроки уже придут в этот мир.

Наемники из Королевского города, заместитель командира Крыльев свободы!

Эту группу можно было считать пределом боевой мощи в стартовой локации городка Колокольчиков, их можно было назвать наставниками для игроков.

Разумное распределение ролей, прокачка навыков, охрана городка, выдача тренировочных заданий...

Можно сказать, что этот отряд был самым наглядным ориентиром для игроков, только начинающих исследовать мир. Конечно, они также были одними из ключевых сюжетных персонажей в основной линии Королевской смуты, и именно они должны были нанести игрокам первый удар...

Гордая и неприступная, холодная снаружи, но добрая внутри заместитель командира, шумные и веселые наемники — они защищали этот невзрачный городок и этих новичков, которых так презирали, сопровождая их до самой столицы. А в итоге каждый из них погиб, не дойдя всего нескольких сотен метров до цели...

Картина, как Фина, обычно высокомерная и холодная красавица, сжимает рукоять меча, истекая кровью, и с облегченной улыбкой закрывает глаза, глядя на высокие стены города на горизонте, до сих пор стояла у Силь перед глазами.

Однако эти люди даже не подозревали, что их судьба с самого начала была ловушкой, а доброта в мире хаоса станет их фатальным изъяном.

Лишь спустя долгое время после их гибели игроки докопались до правды.

Те, кто дергал за ниточки, даже после того как разгневанные игроки вычистили их до последнего гроша, так и не поняли, почему кому-то вообще было дело до давно забытой истории.

Они не понимали самого главного: в чем заключается истинная опасность игроков, обладающих бесконечными жизнями...

Конечно, именно после того случая местные жители, так называемые NPC, наконец начали серьезно относиться к этим не самым сильным, но способным бесконечно возрождаться и слегка безумным игрокам...

Так начались войны фракций, и крупные объединения принялись переманивать игроков на свою сторону, осознав, что сюжет и развитие этого мира могут направлять именно они!

Конечно, крылья бабочки уже взмахнули, и Силь вовсе не была против того, чтобы немного изменить историю и исправить досадные ошибки прошлого.

Впрочем...

Глядя на любопытно прищурившуюся Фину, Силь усмехнулась.

Раз уж представился случай, почему бы немного ее не использовать?

<http://bllate.org/book/21373/2178390>