

— Добро пожаловать в Фантастический мир. Я Система №000, выберите задание, Хозяин.

Линь У находился в бесконечном пустом пространстве, перед ним парил лишь сгусток света — по-видимому, та самая Система, что вела с ним диалог прямо в голове. Линь У обнаружил, что, кроме собственного имени, не помнит ровным счётом ничего и не понимает, как здесь оказался.

— Почему у меня нет воспоминаний? Как мне выбраться из этого мира? — спросил он у единственного существа, способного дать ответы.

— Выполняя определённые задания, вы можете получить награду: восстановление памяти или даже возможность покинуть Фантастический мир и вернуться в реальность. Выберите ознакомление с мирами или перейдите к выбору задания.

На любые вопросы, не касающиеся заданий, Система отвечала одно и то же: либо сейчас информация недоступна, либо ответ можно будет получить в качестве награды за будущие миссии. Линь У понял: чтобы выбраться отсюда, единственный путь — следовать указаниям Системы. Быть может, в реальном мире его ждут родные? Приняв решение, Линь У попросил рассказать о заданиях.

— В Фантастическом мире Хозяин сам выбирает, в какие миры отправиться. Задачи везде разные. За успешное выполнение полагается награда, а за провал — наказание. В системном магазине вы можете приобрести товары, которые помогут вам справиться с миссией.

Стоило Системе закончить, как перед Линь У возникла полупрозрачная виртуальная панель. На ней отображались товары и цены: от холодного оружия и огнестрела до магических книг и кристаллических ядер. Если хватит средств, здесь можно было купить даже Божественную искру. Было всё: еда, предметы быта и даже жильё. Однако некоторые позиции не имели цены — для их приобретения требовался ваучер на смену черт личности.

Линь У бегло просмотрел ассортимент: личностных характеристик было великое множество, но у каждой, помимо достоинств, имелись побочные эффекты. Например, лидерские качества сопровождались высокомерием, заносчивостью и язвительностью, а разрушительный тип личности — жестокостью и непредсказуемостью поведения.

— Что это за характеристики? Как получить ваучер?

— Чтобы Хозяину было проще выполнять задания, после приобретения за ваучер вы сможете переключаться между ними в нужный момент. Однако использовать их можно не более двенадцати часов в сутки. Иногда ваучеры выдаются в качестве награды, также один ваучер полагается за выполнение первого задания.

Выслушав объяснения, Линь У приступил к выбору. Он не хотел начинать с чего-то слишком опасного. Пропустив миры постапокалипсиса и магии, где требовалось постоянно сражаться,

он остановился на онлайн-игре — это показалось самым безопасным и безболезненным вариантом. Он нажал на описание задания.

— Мир онлайн-игры. Задача: стать главой первой гильдии 5-го уровня. Награда: 2000g и ваучер на смену черт личности. Наказание за провал: уничтожение Хозяина.

— Вы... вы серьёзно? За первое же задание — сразу уничтожение? Разве не бывает заданий с менее радикальными штрафами?

— Идёт поиск в базе Системы... Пожалуйста, подождите.

Под полным надежды взглядом Линь У сгусток света выдал результат:

— Поиск завершён. Результат: Ничего.

Линь У был готов разрыдаться. Только он обрадовался, что нашёл безопасный вариант, как в следующую секунду угодил в ад. Ему пришла в голову ещё одна мысль:

— А если я погибну внутри игрового мира, что будет?

— В зависимости от условий задания последствия могут различаться, но в большинстве случаев это будет засчитано как провал, и последует немедленное уничтожение.

Услышав ответ, Линь У нажал кнопку принятия задания. Прежде чем начать, нужно было закупиться в магазине. Глядя на цены и на свой баланс в 500g, он приуныл. Хотя память была потеряна, бытовые навыки остались при нём. Он потратил 100g на компьютер последней модели — в онлайн-играх конфигурация железа решает всё. Ради успеха миссии Линь У готов был пойти на жертвы.

При выборе личности он снова засомневался. Лидерский тип идеально подходил для главы гильдии, но побочные эффекты создавали конфликт. В итоге он выбрал тип интеллектуально-технический, побочными эффектами которого были педантичность, обсессивно-компульсивное расстройство и периодическая болтливость. К счастью, это онлайн-игра, не нужно сражаться с монстрами вживую, иначе Линь У пришлось бы туго.

Только представьте: человек с патологической чистоплотностью в реальном бою. Оружие можно взять в перчатках, в команде — стерпеться, но вид омерзительной крови из ран монстра свёл бы его с ума. А если бы кровь попала на одежду — тут только оставалось бы мысленно попрощаться с жизнью.

— Дружеский совет Системы: рекомендую приобрести подарочный набор для чистюли, стоимость 100g.

Линь У изучил содержимое: бесконечный запас дезинфицирующих средств, перчатки, платки. Подумав, он решил купить и это. Пусть он не горел желанием использовать личность с побочками, но лучше подготовиться заранее.

Учитывая специфику мира онлайн-игры, Линь У решил, что единственный способ обогнать других игроков — играть круглосуточно. Система подобрала нужный предмет: Зелье бодрствования, позволяющее не спать целый месяц, стоимостью 100g. Побочный эффект: в боевых мирах использовать с осторожностью, может серьёзно снизить эффективность в бою.

Линь У решил, что сложность задания приемлемая. Он хотел потратить ещё 200g на внутриигровую валюту — в конце концов, в играх побеждает тот, кто больше вложил. 24 часа игры плюс деньги — и победа в кармане.

— Читерство запрещено. Не используйте денежные вливания для выполнения задания. Любые попытки жульничества будут приравнены к провалу. Не рекомендую пробовать.

Линь У с досадой отказался от этой идеи. Жильё и еду предоставляла Система, поэтому он просто потратил оставшиеся 200g на ещё одно Зелье бодрствования. Теперь он мог не спать три месяца подряд, что значительно повышало шансы на успех.

Потратив все 500g, Линь У отправился в мир задания. Он оказался в довольно обычном месте, открыл ключом, выданным Системой, дверь своего будущего жилища. К счастью, у Системы было пространство для хранения предметов. Достав компьютер, Линь У принялся изучать подробности.

Ему нужно было стать главой первой гильдии 5-го уровня в игре Аоши. Серверы запускались сегодня в 14:00. Линь У взглянул на часы: было 11 утра. У него оставалось время скачать клиент и разобраться в контенте. Компьютер за 100g оказался выше всяких похвал, даже с собственным интернетом. Скачав Аоши, Линь У начал изучать описание игры.

<http://bllate.org/book/21689/2237042>