

После долгого и утомительного потока слов наконец-то прозвучала суть. Выговорившись о долгой истории развития расы богов — или, вернее, об истории их упадка, — а также о своем собственном славном прошлом, Мусы почувствовал жажду и велел Лин У сбегать к лавке старика Вана на углу за кувшином вина.

НПС здесь один ленивее другого. Прослушав столько историй, Линь У уже было решил, что сейчас раса богов выдаст ему какое-нибудь эпическое задание по спасению мира, но, вздохнув, всё же покорно поплелся за вином.

Получив выпивку, Мусы пришел в отличное расположение духа и, махнув рукой, выдал Лин У награду.

[Система] Задание Мусы выполнено. Получено опыта: 3400, серебряных монет: 2.

Линь У подумал, что это задание следовало бы назвать Посиделки с Мусы или История о том, как Мусы из расы богов и старик Ван с угла не смогли договориться.

По пути к следующему заданию Линь У прошел мимо почтальона и, помедлив, отправил Шоу ту самую магическую мантию ранга С, которую выбил в подземелье. Неважно, пригодится она ему или нет, но на семнадцатом уровне вещь ранга С — это большая редкость. Считай, вернул долг за подаренный посох.

Скинув в гильдейский склад ненужный лут из инстанса и старую экипировку, Линь У мельком взглянул на список участников и замер: в гильдии прибавилось столько народу, а уровень самой гильдии уже подскочил до второго.

В личке он расспросил Цзювэй и узнал, в чем дело. Частично это заслуга тех самых вещей, которые он сам посчитал мусором, а частично — его стабильное положение в рейтинге и стремительный рост уровня.

Цзювэй осталась довольна тем, что Линь У снова пополнил склад снаряжением выше пятнадцатого уровня, и велела ему не сбавлять обороты, продолжать качаться и выбивать вещи. Подробности развития гильдии она ему объяснять не стала, зная, что в ответ услышит лишь что-то вроде: «не понимаю, но звучит круто».

Линь У решил взглянуть на рейтинг гильдий. Оказалось, Мэйю-гунхуэй уже входит в двадцатку лучших, а под названием каждой гильдии красуется объявление о наборе.

Пролистав до второй страницы, Линь У увидел объявление своей гильдии и поперхнулся. Вступайте в Мэйю-гунхуэй, получите главу в подарок! Можно тискать, фигурка — огонь, внешность — топ, милейший глава из первой десятки рейтинга ждет вас! А еще вас ждут крутые бонусы в виде снаряжения!

Линь У предпочел сделать вид, что ничего не видел, и поспешно переключился на вкладку рейтинга уровней, где благодаря своим круглосуточным стараниям он всё еще удерживал пятое место.

Многие в гильдии действительно клюнули на это объявление. И хотя в чате гильдии на попытки подразнить главу никто не отвечал, а в личку лезть было неловко, снаряжение на складе оказалось отличной приманкой. В других крупных гильдиях такие вещи доставались только элите, а новичкам, сколько бы очков вклада они ни набрали, они были недоступны.

Здесь же всё было просто: набрал очков — забирай. Вещей было много, но на всех не хватало, поэтому игроки наперегонки бросились выполнять гильдейские задания. Именно это и стало причиной столь быстрого роста гильдии до второго уровня.

Цзювэй и остальные не боялись, что люди заберут вещи и уйдут: стоило им разобрать текущее снаряжение, как Линь У тут же выкладывал новое, еще более высокого ранга, требующее еще больше очков вклада. Кто же добровольно обнулит свой прогресс?

Линь У понимал, что на нем лежит огромная ответственность. Как только он выкладывал новую партию, некоторые игроки, считавшие себя богачами, писали ему в личку с вопросом, нельзя ли купить вещи за реальные деньги.

В этой игре читерство было исключено, да и деньги Линь У были не нужны, поэтому он отрезал: Не продаю. Не нуждаюсь в деньгах.

Те не знали, что у него на уме, и, услышав такой властный ответ, приняли его за настоящего олигарха. Они разнесли эту новость друзьям, те — своим, и вскоре почти вся гильдия была уверена, что их глава — богачей. Все решили, что следовать за таким человеком — перспективно, и привязались к гильдии еще сильнее.

Не подозревая, что одна его фраза породила такое недопонимание, Линь У продолжил свой путь прокачки. Даже не переключаясь на другую личность, он чувствовал, что освоился, хотя его уровень игры оставался на уровне обычного игрока.

Чтобы снова не столкнуться с кражей босса, Линь У старался искать безлюдные каналы и локации. На его уровне в тех краях действительно мало кто водился.

Дни проходили однообразно: совместные походы в подземелья с четверкой из Ничжань, одиночный кач, когда те уходили в офлайн, выполнение заданий. Он не сидел без дела ни минуты, лишь изредка отвлекаясь на генеральную уборку в перерывах между сюжетными вставками, чтобы сменить обстановку.

После долгих совместных битв четверо ребят, которые раньше не испытывали особой привязанности к своей гильдии, были успешно завербованы Линь У в Мэйю-гунхуэй. Правда, увидев над головой название своей новой гильдии, все они немного смутились.

Не успела Аочжань как следует окрепнуть, как наступил первый праздник — Циси. Хотя игра была выдержана в западном стиле, разработчики всё же добавили ивент для пар, который у одиночек вызывал лишь приступы зависти. К счастью, визуальный стиль игры был очень красив, так что особого диссонанса не возникло.

Так как ограничения по полу персонажей в ивенте не было, мировой чат буквально взорвался от призывов к поиску пары.

[Мир] Мэмэда: Жрица ищет парня для ивента Циси.

[Мир] Сумерки: Как насчет меня? Я яростный берсерк!

[Мир] ЗовитеМеняКоролевой: Ищу милую девушку для Циси, сестренка тебя побалуует.

[Мир] УгощаюСнизу: Ищу brutального мужика для философских бесед на Циси.

Линь У о празднике вообще не думал, но опыт и награды за задания его очень привлекали. Помимо горы опыта, в конце можно было открыть сундук, из которого случайным образом выпадали ценные предметы. Что именно — разработчики не уточняли, лишь пообещали, что игроки не разочаруются.

Линь У попытался найти напарника в списке друзей, но никого не нашел: Люликоу и Ничжань уже тайком убежали делать квесты, Тоуцзимогоу и Фасян ушли праздновать в реале, а остальные либо были заняты делами гильдии, либо уже нашли себе компанию.

Стоя перед NPC ивента, Линь У не оставалось ничего, кроме как присоединиться к общему потоку в мировом чате.

[Мир] Лин У: Маг ищет напарника на Циси.

[Мир] ПоедательПопкорна: Мастербол! Поймал живого великого игрока!

[Мир] ТраваСолнца: Сфоткайтесь со мной, великий игрок, гляньте в мою сторону!

[Мир] Аууу: +1 к фото. Кстати, разве ты не должен был пойти на ивент с Шоу?

[Мир] Бидун: Прихватите меня! Шоу, веди свою жену домой!

[Мир] СемьДырСплетен: Опытный водила, прокати меня! И кстати, подземелье есть?

Линь У остолбенел, глядя на хаос в чатах. Он никогда не следил за форумами и обсуждениями, поэтому понятия не имел, что происходит. А дело было в том, что две гильдии постоянно соперничали, и игроки начали придумывать истории об их главах — запутанные, полные любви и страданий.

В личку посыпались вопросы: Где Шоу? Вы поссорились? Не будь таким упрямым в праздник, маленькие ссоры — это мило, но не перегибай. Желаем вам «счастья» в личной жизни.

Линь У был в полном замешательстве. Увидев запрос на добавление в группу, он просто принял его, желая поскорее закрыть этот пугающий чат. Рядом с ним стоял игрок в простой черной мантии и уже начал диалог с NPC.

Напарник показался ему знакомым. Линь У присмотрелся к имени — это был один из главных героев слухов. У него было много мыслей по этому поводу, но, увидев награды за задание, он мгновенно обо всём забыл.

Когда два яростных ДД с отличным контролем работают вместе — это настоящий полет, чистое наслаждение. В день Циси лимита на задания не было, так что при наличии времени и упорства можно было фармить их до самого конца ивента.

Хотя каждое общение с Шоу было странным, нельзя было отрицать, что играть с ним в паре — одно удовольствие. В итоге Линь У даже не пришлось переключать личность.

Битвы с монстрами превратились в простую стационарную стрельбу: Шоу намертво держал агро, Линь У не нужно было даже напрягаться — он просто стоял в стороне и постреливал.

С квестами на логику было еще проще: пока другие игроки гуглили ответы и умоляли о помощи в чате, они справлялись за считанные минуты.

Один круг состоял из десяти заданий, в конце каждого давали сундук. Линь У решил копить их до конца. Кроме того, каждый час появлялся босс — Ткачиха. Официальный сайт намекал, что за убийство боссов игроков ждет особая награда.

Поскольку боссов били вдвоем, сложность была значительно ниже, чем у обычных мировых боссов. Теперь, когда сложность упала еще сильнее, они стали врагами номер один для других групп. Обычно командам с трудом удавалось забрать хотя бы одного, а тут двое справлялись играючи.

Линь У переключал личность только на боссах. Благодаря их молниеносной реакции, каждый час им удавалось забрать как минимум одного, а остальные игроки даже не смели подойти.

Некоторые из них были их же согильдийцами и не смели жаловаться на главу, другие боялись, что их раздавят объединенные силы двух гильдий, поэтому просто стояли в сторонке и наблюдали, как двое «выпендриваются».

Когда они убили очередного босса и собрались за заданиями, система прислала обоим сообщение:

[Система] Поскольку ваш отряд уничтожил слишком много элитных монстров Ткачих, элитный монстр Пастух прибыл, чтобы отомстить за свою возлюбленную. Через 5 секунд он появится. Будьте осторожны.

И правда, через пять секунд появился босс Пастух. Он не получал урона от других игроков, а целился только в Лин У и Шоу. Как «бонус», он был гораздо сильнее Ткачихи.

Пастух даже разразился речью: — Шоу, Лин У, вы так мило проводите время в Циси, почему вы убили мою возлюбленную, с которой я так долго был разлучен? Я заставлю вас заплатить!

Вокруг засуетились фанаты обоих игроков: кто-то накладывал баффы, кто-то не жалел маны на исцеление.

[Рядом] ПоедательДынь: По именам понятно, кто тут актив, а кто пассив, ха-ха! Да здравствует партия Шоу-У!

[Рядом] 36D: Глава, чувствуешь мою любовь? Будьте счастливы с Шоу!

[Рядом] Мумуда: О боже, они так милы, официальные разработчики подкидывают нам контент!

С такой поддержкой битва стала еще легче, и вскоре Пастух пал. Ткачиха роняла розовые коробочки, а Пастух — синие. Линь У складывал их в инвентарь, намереваясь открыть позже.

Ему казалось, что разработчики ивента затаили какую-то обиду на праздник Циси. Вроде бы праздник любви, но в нем столько злобы — например, эти боссы. То Ткачиху убить, то Пастуха. Сто лет борьбы против пар!

Больше Пастух не появлялся. Другим игрокам удалось забрать лишь пару боссов, этого было недостаточно для его призыва, так что синие коробочки, которые достались им двоим, стали настоящим эксклюзивом.

В целом, ивент Циси многих свел, а многих одиночек заставил страдать. Когда ивент закончился, Линь У наконец дождался самого желанного момента — открытия коробок.

Он стоял в главном городе, и вокруг него вспыхивали огни открываемых сундуков. Собралась целая толпа зевак, а Шоу стоял рядом, как каменный истукан.

Даже если удача была не на его стороне, количество брало своё. Он выбил почти все ивентовые костюмы и ездовых животных. Правда, это был старый желтый бык, на котором Линь У не горел желанием кататься.

Помимо внешнего вида, выпала куча снаряжения. Некоторые вещи для мага были лучше тех, что были на нем. Линь У посчитал, что это успех: за задания он получил столько опыта, что поднял несколько уровней, да еще и обновил экипировку.

Оставив лучшее себе, он отправил остальное друзьям, а невостребованное скинул на склад гильдии.

В конце осталась одна синяя коробка с Пастуха. Из нее выпало кольцо с такими характеристиками, что Линь У пустил слюни, но вот название его разочаровало: Глубокое чувство недолговечно (женское). С какой стати оно женское?! (J`□')J`□□

Он в полной мере ощутил злобу Пастуха и разработчиков. Это же проклятие на скорое расставание! Но ради характеристик он всё же надел кольцо — в конце концов, никто не увидит название.

К его ужасу, после того как он надел кольцо, активировался эффект. Он как раз был в ивентовом костюме, и когда они с Шоу встали рядом, в воздухе нарисовалось огромное сердце, накрывшее обоих персонажей.

Костюм был выполнен в древнем стиле: белоснежные одежды, усыпанные звездами, словно само звездное небо. Шоу, стоявший рядом в черном, выглядел контрастно. Несмотря на пошловатый эффект сердца, смотрелись они вместе удивительно гармонично.

Линь У тут же убежал, не в силах больше смотреть на эту красоту, но скриншоты уже разлетелись по форумам. Народ в комментариях вопил, требуя, чтобы они были вместе, и радуясь «официальному контенту».

Кто-то даже дорисовал им крылья в фотешопе: у одного — золотые волосы, синие глаза и белоснежные крылья, у другого — черные волосы, красные глаза, черные крылья и метка демона на шее.

Пост стал невероятно популярным, породив тонны фанарта и фанфиков. В соцсетях даже появился хэштег #ШоуУВместе#, который репостили тысячи раз.

Линь У, не желая расставаться с характеристиками кольца, продолжал его носить, но старался держаться от Шоу подальше, чтобы эффект больше не появлялся.

Он не читал форумы и не знал, что разработчики позже объяснили: если коробку с Пастуха открывают два персонажа одного пола, первый получает кольцо своего пола, а второй — то, что осталось. Это судьба.

<http://bllate.org/book/21689/2237045>