

Янь Аннин с самого детства считал себя жутко везучим. Пусть он и был круглым сиротой, о котором заботилась сама природа, в школе ему везло на прекрасных учителей. Даже легкие, совершенно безобидные странности характера не позволили ему свернуть на кривую дорожку, не говоря уже о том, что его первый же собственный бизнес сразу принес финансовую независимость, а редкие свободные часы за играми сводили с единомышленниками и отличными друзьями.

Однако сегодня его уверенность в собственной удачливости дала трещину.

Прямо перед приходом Божественного Откровения он все еще сидел на работе. Разобравшись с заказом очередного клиента, Янь Аннин как раз собирался запустить игру, чтобы немного отвлечься и побить мобов. Но стоило игровому окну выскочить на экране, как свершилось Божественное Откровение.

Он даже не успел особо задуматься: просто зашел под своим привычным аккаунтом эльфа-лучника, а затем во все глаза смотрел, как офис, созданный его собственными руками, насквозь протыкают взметнувшиеся из-под земли толстые лианы. В панике выбежав в приемную, он обнаружил царящий там полный хаос. Несколько сотрудников по несчастью угодили прямо под острые концы побегов и тут же обратились столпами белого света.

Сердце Янь Аннина немного успокоилось, но до полного спокойствия было далеко. После прихода игры игроки, конечно, возрождались, но кто поручится, что разработчики не подложили свинью с лимитом воскрешений? В оригинальной игре ведь существовали и зелья возрождения, и воскрешающие заклинания, но он ни за что не поверил бы, будто игра проявила такую доброту и просто так, безвозмездно превратила реальный мир в виртуальную MMORPG.

— В связи с чрезвычайной ситуацией компания временно полностью прекращает работу. Те, кто все еще находится в офисе, подойдите ко мне и назовите свои игровые ID. Каждый получит в качестве компенсации по флакону красного и синего зелий. А тех, кто только что по нелепой случайности отправился на точку возрождения, попрошу связаться со знакомыми коллегами, чтобы они передали мне списки — я займусь дальнейшей компенсацией, — Янь Аннин даже не пытался размышлять слишком долго, сразу беря ситуацию под контроль.

В его компании хватало заядлых игроков — все-таки сфера высоких технологий привлекала молодежь, да и средний возраст сотрудников был невысок. Многие сориентировались мгновенно. Заметив после входа Янь Аннина его фирменные длинные эльфийские волосы, заостренные уши, а также лук и колчан со стрелами за спиной, они тут же узнали в нем своего босса — пресловутого старого лиса, чье имя гремело на всю игру!

Всё потому, что его персонаж эльфийской расы был единственным на всю игру!

Мимолетное облегчение от того, что они тоже играли в эту игру, мгновенно улетучилось, стоило им узнать в грозном лучнике своего директора. Сотрудники послушно выстроились в очередь к шефу.

Янь Аннин за свою долгую игровую жизнь успел испортить кровь стольким людям, что даже не помнил всех в лицо, но сейчас ему пришлось делать хорошую мину при плохой игре, поддерживая авторитет начальника и молча выдавая подчиненным зелья.

Получая их одно за другим, сотрудники с удивлением обнаруживали, что Янь Аннин компенсирует им убытки зельями из ассортимента самого настоящего игрового мошенника. Про себя они думали: если бы игровой форум все еще работал, и они выложили бы туда пост о том, как Стрела, Пронзающая Облака щедро одаривает их халявой, все наверняка решили бы, будто они — нанятые им платные боты.

Настроение у всех было весьма неоднозначным.

Янь Аннин не стал забивать себе голову лишними мыслями. Разогнав всех подчиненных, он забился в дальний угол офиса и принялся листать список друзей, проверяя, кто из знакомых вообще выходит на связь.

Его подельник по грязным делишкам отсутствовал, зато мошенник, вечно скупавший у него товары оптом, оказался в сети. Недолго думая, Янь Аннин кинул ему личное сообщение, чтобы сперва разведать обстановку — в конце концов, после только что понесенных убытков ему срочно требовалось отыграться на ком-нибудь другом.

Сюй Хуанью преследовал ровно ту же цель. Его семья была большой, но боевой потенциал оставлял желать лучшего. О собственной пользе в бою и говорить не приходилось — она равнялась нулю. Даже если бы ему вздумалось забросать врагов ресурсами, для начала эти самые материалы предстояло где-то добыть.

Он прекрасно помнил, что в игре действовала механика голода.

Вот только перед самым приходом игры он выставил на продажу исключительно алхимическую продукцию, а вся еда хранилась на складе. Сам же склад находился в главном городе, до которого еще предстояло дойти пешком, предварительно прокачавшись до 10 уровня. И хотя склад был привязан к инвентарю, забрать вещи оттуда можно было только на 20-м уровне — получался настоящий замкнутый круг.

Если бы сейчас удалось нанять какого-нибудь простофилю на роль боевого защитника, ситуация в корне изменилась бы.

Сюй Хуанью прекрасно знал Стрелу, Пронзающую Облака, ведь тот был постоянным клиентом его складского твинка и отличным напарником по ганкам в PvP. Человек этот, хоть и славился репутацией старого лиса, на удивление строго держал слово.

[AAA Имперский Мошенник]: Жилье и еда за мой счет, бесконечные зелья характеристик каждый день, води меня в главный город.

[Стрела, Пронзающая Облака]: Сначала нужно взять 10 уровень. К тому же надо проверить, далеко ли ты от меня находишься.

[AAA Имперский Мошенник]: Тогда я позову Ранг Саньми, он точно мне поможет.

[Стрела, Пронзающая Облака]: Добавляй в пати, я выдвигаюсь.

[AAA Имперский Мошенник]: 1

Сюй Хуанью быстрыми и ловкими движениями добавил Стрелу, Пронзающую Облака в семейную группу. В конце концов, у роли этого наемника было и другое неофициальное название — нянька, так что его определенно стоило представить домочадцам.

Заметив, что Сюй Хуанью принял в группу какого-то незнакомца, Сюй Хуаньсы озадаченно спросил:

— Это еще кто? Знакомый твой?

Пользуясь тем, что Стрела, Пронзающая Облака еще не добрался до них, а в командном чате они пока не общались — так что новоприбывший все равно ничего бы не услышал, — Сюй Хуанью без малейших угрызений совести принялся критиковать товарища:

— Тот еще старый лис. Я нанял его в качестве телохранителя. Схожу с ним в главный город, заберу кое-какие вещи и сразу вернусь. Судя по тому, с какой скоростью у нас падает шкала сытости, запасов прочности продержится максимум два дня.

Сюй Хуаньсы изумленно замер. Потоптавшись деревянной моделью своего персонажа на кухне, он перерыл все шкафчики и вытащил две пачки лапши быстрого приготовления, чудом уцелевшие под завалами упавших лиан:

— Эту разве нельзя съесть?

Сюй Хуанью покосился на брата:

— Достань её и проверь характеристики.

Сюй Хуаньсы заставил своего деревянного человечка перетащить пачку поближе и, глянув на описание, прочитал:

[Серый лапша быстрого приготовления]

Уровень: 1

Характеристики: Любимый всеми фастфуд из прошлой жизни, теперь годится разве что на удобрение.

— Вот это да... — Сюй Канцянь тоже подошел поближе, заглядывая через плечо. — Тогда что нам есть? Мои кулинарные навыки больше не работают?

Старик никак не мог смириться с тем, что всю жизнь отдал поварскому искусству, а теперь его умения оказались никому не нужны.

Сюй Хуанью отнесся к этому философски:

— Когда я апну 10 уровень и создам книгу умений, твоя стряпня, пожалуй, станет даже популярнее моей.

А стряпня Сюй Канцяня была поистине великолепна — в пору подбирать одно слово: «шедевр».

В студенческие годы Сюй Хуанью, даже если брал отгулы или пропускал занятия, всегда возвращался домой ужинать, потому что его отец готовил умопомрачительно вкусно — еда выглядела потрясающе, пахла на зависть соседям и просто таяла во рту. Если бы старик не ушел на пике карьеры, то вполне мог бы дослужиться до шеф-повара на правительственных банкетах.

По сравнению с этим пища, которую он сам штамповал пачками с помощью кулинарного навыка, после прихода игры на вкус наверняка окажется самой обыкновенной — разве что дополнительные характеристики делали её чуточку ценнее.

Однако главная функция еды в новом мире заключалась в утолении голода, и его кулинарные баффы вряд ли смогли бы соперничать с отточенным мастерством отца.

В голове Сюй Хуанью тут же мелькнула хитрая мысль: он придумал, как именно подвесить морковку перед носом этого упрямого осла по имени Стрела, Пронзающая Облака.

Он вспомнил, что в игре существовала еще и функция заключения контракта.

Быстро сообразив что к чему, он вызвал системный интерфейс и принялся внимательно изучать и сопоставлять доступные опции. Пропустив другие функции, в которых пока не было нужды, Сюй Хуанью наконец обнаружил в самом углу заветный пункт контракта.

Внимательно прочитав все примечания и правила, он приступил к составлению текста.

Когда Янь Аннин, уставший и запыленный, наконец добрался до дома Сюев, перед ним предстал тощий, невероятно долговязый молодой человек с ангельски чистым лицом, на котором, впрочем, застыла странная, неуместная и слегка лукавая улыбка завязатого мошенника.