

□Смертный · Творение богов□

Очки здоровья: 100

Атака: 5

Защита: 50

Описание предмета: Божественное творение, созданное Имя не важно с помощью алхимии, доступное для управления.

Навык 1 [Активный · Шум]: заставляет противника впасть в замешательство на 2 секунды. В состоянии замешательства враги и союзники не различаются, расход: 10 маны.

Навык 2 [Пассивный · Высокоскоростное движение]: колеса под нижней частью позволяют божественному творению быстро передвигаться, нанося урон по площади, расход активного навыка увеличивается на 20 маны.

У воссозданной умной колонки появились один активный и один пассивный навыки. И хотя она могла обеспечить определенный эффект контроля, взамен ее способность к атаке была практически равна нулю.

Хотя, если подумать, как умная колонка может атаковать кого-то?

Разве что прожужжать всем уши!

Янь Аннин, закончив трапезу, тоже подбежал ближе, поднял умную колонку и потряс ее:

— В общем-то, сойдет. Больше всего мне нужен именно такой контроль. Мой напарник пока не выходит на связь, так что эта колонка тоже сможет немного помочь. В общем, не в убытке!

Сюй Хуаньсы отобрал колонку назад:

— Ты теперь вроде как сиделка... охранник, нанятый Сяо У. Давай я подыщу тебе место отдохнуть, а когда выспишься, мы вместе отправимся на исследование. Мы обнаружили подземелье, и нам нужна твоя помощь.

— Подземелье? — уши Янь Аннин шевельнулись, после чего на его лице появилось скучающее выражение. — Не зовите меня в подземелья, я не умею их проходить.

— Мы изначально и не собирались звать тебя рейдить, — Сюй Хуанью закатил глаза. — Ранг Саньми только что связался со мной, он уже ведет свой отряд сюда. Завтра будешь исправно помогать моим родителям качать уровень, а из того, что папа приготовит завтра, сможешь выбрать любое блюдо.

Су Цяньюнь только что закончила распространять рекламные листочки и теперь была занята тем, что складывала у входа принесенную Сюй Хуанью еду, готовясь к продаже:

— Твой отец наверняка приготовит много всего, он твоего друга не обидит, пусть ест побольше.

Сюй Хуанью вздохнул:

— Да много не съешь, шкала сытости вон какая маленькая, если переешь, есть риск лопнуть от переедания. Обычно люди сами следят за уровнем сытости и подкрепляются по мере необходимости. Судя по нашему опыту, со 100 очками сытости день и ночь продержаться — вообще не проблема.

Янь Аннин хмыкнул:

— Так я и не наелся, только до 80 восполнил. Значит, завтра буду ждать возможности отведать стряпню дяди. Где моя комната? — с этими словами он протянул палец и ткнул Сюй Хуанью в спину.

Сюй Хуанью было некогда возиться с ним: реклама, которую только что распространила Су Цяньюнь, подействовала, и у входа выстроилась очередь желающих сделать покупки. Он уже готовился вовсю заняться делом.

— Мам, проводи его куда-нибудь, пусть приляжет, а я пока займусь торговлей, — Сюй Хуанью махнул рукой и, натянув на лицо улыбку, принялся вести торговые дела с соседями.

Увидев, что Янь Аннин ушел, Сюй Хуанью наконец с облегчением выдохнул. Он открыл семейный чат и принялся одновременно обсуждать с родными дальнейшие действия и распродавать съестное.

В прошлые времена он ни за что не стал бы так легко расставаться с вещами. К сожалению, нынче времена не те: дополнительные свойства на его еде полностью утратили силу, так что теперь она ничем не отличалась от обычного мусора. Главное было — не дать ей залеживаться в руках, поэтому его не волновало, на что люди меняют товар: раз пришел покупатель — значит, продает.

[ААА Имперский Мошенник]: У меня тут возник один вопрос. У меня в этой игре всего пять персонажей. Когда игра только появилась, я видел на экране входа, что все пять персов на месте, но теперь я не могу найти способ переключиться между персонажами.

[Имя не важно]: Условия не выполнены?

[ААА Имперский Мошенник]: Раньше твинка можно было создать уже на 10 уровне, думаю, переключаться между персонажами тоже должно быть можно с 10 уровня. Завтра придет один мой знакомый, который специализируется на прохождении подземелий, я как раз жду его, чтобы вместе сходить в данж.

[Бешеный Клинок]: Ты не заметил, что с тобой что-то не так?

[Бешеный Клинок]: Возможно, дело вовсе не в панели настроек переключения персонажей.

[Плывущий Снег]: А я вот заметила, что Сяо У немного изменился.

[Имя не важно]: Да просто причёску сменил, разве нет?

[Плывущий Снег]: Но он же не настолько самовлюбленный, чтобы перекрашивать маленькую черную родинку на мочке уха в красный цвет?

Сердце Сюй Хуанью резко заколотилось. Он машинально нащупал крошечную черную точку на мочке левого уха, и стоило его пальцу коснуться кожи, как перед ним возникла панель переключения персонажей.

Сюй Хуанью:

Ну... ладно уж, пусть так.

[Ранг Саньми]: Торговец, я попросил благоверную собрать всю мою статичную группу. Пока нет вестей только от Бедро, мы выдвигаемся в твою сторону.

[ААА Имперский Мошенник]: Я только что связался с ним, как придете — сразу его увидите. Будьте осторожны.

[Ранг Саньми]: 11111

Ранг Саньми был рейд-лидером постоянной группы Сюй Хуанью в PvE, обладал крайне широкой душой и невероятным чувством ответственности. Какими бы душевными ни были первопроходческие походы, его настрой всегда оставался на высоте. А поскольку жена рейд-лидера была сильнейшим ДПСником в группе, стоило им объявить сбор, как атмосфера неизменно становилась превосходной.

PvE-твинк Сюй Хуанью звался [Прохладное Бедро] и представлял собой стоячего лекаря-папашу.

Одного взгляда на имя и характеристики было достаточно, чтобы понять: это отсылка к сеттингу персонажа из определенного романа. И когда Сюй Хуанью играл за этого персонажа, его характер даже волей-неволей приближался к поведению героя из той книги.

Правда, истинная натура самого Сюй Хуанью сильно отличалась от этого образа, так что время от времени его настоящее «я» всё же прорывалось наружу.

Сопартийцы по статичной группе уже давно привыкли к этому, лишь надеясь, что этот яростный лекарь, вкладывающий все очки в критический урон ради ультимейта, сможет уберечь их жизни, иначе внезапная смерть грозила им в любую секунду.

Отыскав переключатель персонажей, Сюй Хуанью стремглав сменил активного героя на Прохладное Бедро. Открыв панели характеристик и экипировки, он с удивлением обнаружил, что этот персонаж тоже превратился в «болванку» с нулевыми показателями. Однако к его великой радости, уровень этого персонажа был общим с уровнем Имперского Мошенника! Иными словами, ему не придется заново прокачиваться!

Это была просто потрясающая новость, которая сэкономила ему массу усилий.

До 20-го уровня ему оставалось всего два уровня, после чего он сможет разблокировать третьего твинка — тот самый PvP-персонаж, которым пользовался напарник Янь Аннин.

Он пока еще не был готов раскрыть Янь Аннин правду об этих своих личинах.

В конце концов, он все еще не слишком доверял этому человеку, так что оставалось только проверить всё временем.

Ранг Саньми во главе нескольких людей победоносным маршем ворвался в дом Сюй Хуанью. Едва увидев Сюй Хуанью, который размахивал крестом, вычерчивая что-то в воздухе, один из бойцов со всех ног бросился вперед и вцепился в голень Сюй Хуанью.

Его скорость могла посоперничать даже со скоростью Янь Аннин.

— Бедро! Я виноват! Больше никогда не буду качать одну только скорость, забывая про телосложение! Ты не представляешь, через какой ад мне пришлось пройти по дороге сюдаааа!

Этим человеком был железобетонный танк из их постоянной группы. Раньше он обожал вкладываться в скорость и защиту, а полоску здоровья разгонял за счет характеристик экипировки, из-за чего напоминал несущуюся с бешеной скоростью черепаху в панцире. Но теперь его снаряжение оказалось совершенно бесполезным, да и сам он поначалу не осознал всей серьезности проблемы, в результате чего за всю дорогу он и танковать толком не мог, и пренебрежения со стороны окружающих хлебнул сполна.

— Так тебе и надо, разве я не велел тебе влить побольше очков в телосложение? Ты предпочел бы лишиться премии, но меня не послушал, а теперь-то что~ — девушка, стоявшая рядом с женой рейд-лидера и отпускавшая ехидные комментарии, была хозяйкой железобетонного танка.

Ага, хозяйкой в двойном смысле — как в игре, так и в реальной жизни.

<http://bllate.org/book/21828/2260865>