

— Ладно, я согласен на твое повышение уровня, а теперь представься, — Овини в конечном счете принял такое объяснение.

— Хорошо. Моя функция заключается в том, что я могу просматривать твою личную панель, а после повышения уровня смогу оценивать твои боевые возможности. Кроме того, есть торговая площадка: там ты можешь использовать имеющиеся предметы или баллы, то есть деньги, чтобы покупать или менять их на вещи или еду из других миров.

— Правда, сейчас я еще нулевого уровня, поэтому могу только просматривать личную панель и не могу открыть системный магазин. К тому же у меня есть системное пространство — это то, где мы сейчас находимся. Там можно хранить вещи, а еда будет оставаться свежей и не испортится в течение определенного времени. С моим повышением уровня пространство будет становиться все больше.

— Еще есть колесо фортуны и лотерея. Получить попытки для лотереи можно двумя способами: выполняя задания или используя обычную лотерею. В лотерее есть определенный шанс получить золотые предметы или еду.

— Что значит золотые предметы?

— Э-э-э... можешь считать это аналогом выпадающего золота в играх.

Овини лишился дара речи...

— Колесо фортуны делится на низкое, среднее и высокое по уровню. Шансы на выпадение редких предметов везде разные. Для лотереи хозяин может выбрать одну попытку или десять за раз. Колесо можно прокрутить минимум один раз, максимум — пять.

— Жаль только, что уровень сейчас низкий, ни одна функция недоступна.

— А как мне повышать уровень?

— У меня есть два способа повышения: первый — это очки опыта за выполнение заданий, второй — это донат.

Овини приподнял бровь. Этот второй вариант ему подходит: состояние, которое он накопил в прошлой жизни, составляло не меньше сотни миллиардов долларов.

Заметив мысли хозяина, маленький световой шарик покачал «головой»:

— Твои активы будут конвертированы только после того, как откроется доступ к системному магазину, тогда они автоматически поступят на системный банковский счет.

У Овини дернулся уголок рта: оказывается, есть условия для разблокировки, просто так деньги сразу не получишь.

— Еще у меня есть функция ежедневной отметки. Ты можешь получать награды за вход, и эти отметки суммируются.

— Тогда покажи личную панель.

— С удовольствием!

Перед Овини возник голубой экран.

Имя: Овини Детрис

Система: Система обмена материей (0 уровень)

Мир: Магический мир

Возраст: 1 месяц

Интеллект: 7 (+)

Сила: 2 (+)

Рюкзак: Герб семьи Детрис (1 шт.), ключ от семейного хранилища Детрис, подарок для новичка (1 шт.).

Кратко и ясно.

— Ты же говорил про отметку? Попробуй.

— Дзынь! Отметка успешно проставлена. Поздравляю хозяина, вы получили навык: Мастерство зельеварения [не изучено].

— Спорное достижение. Но ключ от хранилища... это тот, что в свертке? — Овини озадачился. Его отец был настолько богат?

— Да-да, хозяин! Богатство семьи Детрис в двести раз превышает твое состояние из прошлой жизни.

— В двести? Ты уверен? Так много? — Овини был поражен.

Маленький световой шарик очень по-человечески качнулся. Овини показалось, что если бы у того было лицо, оно сейчас сияло бы гордостью.

— Конечно! Активы твоей семьи невероятно обширны!

У Овини снова дернулся уголок рта, и он решил прекратить этот диалог.

— Открыть подарок для новичка.

— Дзынь! Поздравляю хозяина, вы получили: Волшебную палочку (древесина грецкого ореха, сердечная жила феникса, 12,4 дюйма) [заблокировано], 100 золотых галлеонов, Мастерство заклинаний [не изучено], Аромат зеленого дерева [заблокировано]. (Напоминание: вышеперечисленное является продуктом магического мира).

— Все награды автоматически помещены в системное пространство и банк, — электронный голос снова стал мягким и радостным. — Поскольку твое нынешнее тело пока не способно самостоятельно выполнять задания, панель задач откроется, когда тебе исполнится семь лет.

Большая цифра семь возникла перед глазами Овини.

Он лишился слов и просто решил больше не обращать внимания на эту глупую систему, к которой только что привязался.

Годы уносят время, жизнь течет, стоит лишь оглянуться — и перед глазами уже другой пейзаж. Стоит повернуться — и вот она, история времени. Воспоминания — лучший дар успеха.

Время пролетело, и вот Овини уже год. Он начал ходить и говорить намного раньше своих сверстников. Из-за юного возраста система, прожившая с ним год, все еще оставалась на нулевом уровне.

До первого дня рождения оставалась всего неделя, и сегодня, по несчастливой случайности, присматривать за ребенком выпала очередь директора Дамблдора.

В кабинете директора Овини, игравший с Фоксом на ковре, внезапно почувствовал запах трав, который становился все сильнее.

Затем раздался стук в дверь. Дамблдор, занятый делами, мельком взглянул на часы и сказал:

— Войдите.

Вошел человек в черной мантии, бледный, словно растение, выросшее в темноте. Его волосы были прямыми, а глаза казались холодными и бездонными. В свои двадцать один год он еще не был таким исхудавшим, а широкая мантия лишь подчеркивала его фигуру.

Двадцать один год — в нем явно больше жизни, чем в том, которого я знал, — подумал Овини.

Снейп, едва ступив в кабинет директора, заметил, что кто-то пристально на него смотрит. Он равнодушно скользнул взглядом, обнаружил, что это всего лишь ребенок, и больше не обращал на него внимания, переключившись на разговор с Дамблдором.

Овини немного поколебался, но все же попытался встать и подойти к Снейпу — ограждение вокруг ковра убрали, как только мальчик научился ходить сам.

Медленно-медленно он добрался до ног Снейпа и дернул его за мантию.

Почувствовав, что за одежду потянули, Снейп опустил взгляд. Это был тот самый ребенок, который смотрел на него огромными влажными глазами... вот только глаза эти были зелеными.

? Чей это ребенок?

Бабочка взмахнула крыльями над шестеренками судьбы, невзначай сдвинув детали с места.

— Малыш, я же говорил тебе не дергать людей за одежду, — Дамблдор тоже заметил его и поднял на руки.

Значит, он уже дергал других за одежду? Но кто он такой? Почему в прошлой жизни Овини не помнил, чтобы был такой младенец? И эти его глаза...

— Думаю, он не похож на тех младенцев, которых погрызли тролли, и в состоянии отличить, кто здесь профессор.

Дамблдор беспомощно посмотрел на него. Он знал, что Снейп будет язвить:

— Северус, ему всего год, он не такой большой, как ты думаешь.

— Северус, кажется, ты его заинтересовал. Хочешь поддержать? Овини очень спокойный ребенок.

Снейп смотрел в те глаза и немного растерялся. Волею случая он все-таки протянул руки.

Овини, оказавшись на руках у Снейпа, немного опешил. Двадцатидесятилетний Снейп еще не привык держать детей и стоял почти неподвижно, из-за чего Овини было крайне неудобно.

Мальчик изо всех сил старался найти удобное положение, но как только он устроился, его тут

же вернули в теплые объятия Дамблдора.

Слов нет. Одни только слова возмущения.

Овини бросил на Снейпа укоризненный взгляд: «Ты что, взял и выкинул меня?»

Подняв глаза, он увидел, что взгляд Снейпа стал пустым, а лицо — ледяным. Окклюменция.

Проклятье, он уже тогда привык полагаться на свою окклюменцию, а-а-а-а!

Овини закричал. В его сознании раздался треск петард, маленький световой шарик забился в самый дальний уголок его разума.

<http://bllate.org/book/21847/2265527>