

Если нет, настаивать, конечно, не буду, — лениво улыбнулся молодой человек в личине, после того как система задала вопрос. — Я затеял это лишь потому, что он, кажется, способен повысить уровень погружения, а вовсе не из-за того, что я и вправду такой мягкий и безобидный религиозный лидер.

Он закинул руки за голову и закинул ногу на ногу:

— И всё же, что именно в поведении Доумы заставило его так отреагировать?

Остальные поверили в его игру, но самый ключевой прирост показателей, несомненно, был связан с Фусигуро Тодзи. В самых ранних фрагментах воспоминаний фигурировала лишь некая госпожа Котоха. Камина Фуками сейчас понятия не имел, что произошло между Доумой и Котохой, и мог лишь догадываться по обрывкам эмоциональных всплесков и заданиям системы для личин: судя по всему, к моменту их встречи Доума уже стал демоном, а Котоха была простой женщиной с тяжелой судьбой... Но мог ли бездушный, пожирающий людей демон вызвать у человека такое чувство, из-за которого даже после смерти не удавалось обрести покой (пусть он и сам этого до конца не понимал)? Тогда он просто последовал за эмоциональными колебаниями Доумы и бросил фразу об изменении положения женщин в современном обществе. Неужели этот громила-наемник на самом деле так трепетно относится к женщинам? Похоже на то не было — Ааману и Курои вырубил вполне себе жестоко.

Система не ответила. Иногда она бывает на редкость молчаливой, а иногда отлично умеет задавать вопросы.

— Да-да, моя дорогая маленькая система, — перескочил на другую тему Камина Фуками, словно что-то вспомнив. — Выкати-ка мне данные. Покажи мои очки, монеты и то, что можно купить в магазине.

В конце концов, поскольку с подработкой было покончено, его сбережения только таяли, а деньги Культа Вечного Рая можно было тратить исключительно на самого Доуму, религиозную деятельность и нужды ассоциации.

— Пожалуйста, взгляните, — система тут же вывела на экран интерфейс, видимый только обладателю личины, и сделала это с такой скоростью, что невольно возникало подозрение, будто она только этого и ждала. — Ну и беспечны же вы, даже собственным имуществом не интересуетесь. Извольте взглянуть внимательнее.

Что ж, пожалуй, он действительно ждал этого с нетерпением.

— Просто я так устал за эти дни! — с недовольным ворчанием Камина Фуками перевел взгляд на светло-синюю панель. — Приводить церковь в порядок, отбирать надежных верующих; создавать ассоциацию, планировать денежные потоки и операционную деятельность; да еще и принимать посетителей, распространяя учение... Я ведь всего лишь скромный работяга.

Его палец опустился на графу очков, и он открыл подробности:

— В итоге, стоило тебе появиться, как мне пришлось превратиться в офисного раба, поначалу ведь пришлось метаться в мыле, ты же сама видел?

Система помолчала мгновение, а затем выдала его же недавние слова обратно:

— Вы и впрямь исполняли свой долг с полной самоотдачей.

— Пополни-ка лучше свой словарный запас, — Камина Фуками закрыл эту тему и задал вопрос, который волновал его с самого начала: — И всё-таки почему существует аж две валюты — очки и монеты? Зачем так усложнять, разве и то, и другое не получается зарабатывать на заданиях?

— Очки — это общая валюта для всех систем в компании, а монеты... — система, казалось, слегка замялась. — Это нововведение внутри Отдела ролевой игры. Обменный курс очков к монетам составляет три к одному, за них можно приобрести некоторые особые предметы.

— Уровень погружения в вашу личину сейчас составляет шестьдесят процентов, накоплено пятьсот пятьдесят монет и четыреста очков; прогресс задания личины — двадцать восемь процентов, накоплено двести восемьдесят монет и двести восемьдесят очков. Итого: восемьсот тридцать монет и семьсот тридцать очков, — она перечислила финансовое состояние исполнителя роли.

Слушая ее и размышляя над сказанным, Камина Фуками потрогал себя за подбородок: ранее, чтобы подраться с двумя магами, он напрямую поднял уровень погружения до пятидесяти процентов, и это, судя по всему, тоже учлось... Тогда сто монет выпали ему из стартовой десятки круток.

В пуле призыва было три основные категории: карты персонажей, карты предметов и призовые скретч-карты. В своей стартовой десятке он вытащил лишь одну карту персонажа — личину Доумы; карт предметов оказалось шесть штук, и уже по ним одним можно было судить, насколько широко простираются интересы компании; скретч-карт было три... это были вещи, не относящиеся ни к персонажам, ни к предметам. Организация злодеев и те самые сто монет были получены именно со скретч-карт, а третью карточку он еще не стирал.

Пропустив уже вписанные в интерфейс основного сюжета личину Доумы и Организацию злодеев, Камина Фуками открыл вкладку предметов.

Ни у инвентаря, ни у списка персонажей не было ограничений по вместимости. Семь редких карт предметов выстроились в ряд, и вместе с названиями от них исходило какое-то странное, неуловимое ощущение нелепости и абсурда — ведь предметы действительно отличались невероятным разнообразием. Вот перечень:

Пальто Элизабет: декоративный предмет, максимальный уровень защиты, способно вместить в себя абсолютно всё, обладает способностью к самоочищению и смене внешнего вида, аннулируется сразу после снятия.

Дыхание архангела ×5: исцеляющий предмет, способен исцелить любые травмы и недуги, но не может воскрешать мертвецов.

Волосы Сайтамы ×10: расходный материал, при использовании со специальным кругом призыва позволяет призвать Ванпанчмена из иного мира.

Джастей: также известный как Джаставей; не велик и не ничтожен; мощнейшая граната, способная трансформироваться в украшение, ветряной колокольчик, будильник или воздушный шар.

Рация для вечной связи: позволяет общаться с собеседником независимо от того, где вы находитесь, но помните: в конце каждой фразы необходимо добавлять слово Сверху, иначе устройство мгновенно взорвется.

Мини-бамбукоподобный вертолетик: извлечен мини-Дораэмоном из четырехмерного кармана, но не способен выдержать вес обычного человека.

Увидев их снова, Камина Фуками испытал те же смешанные чувства, однако посчитал это весьма занятным. Ужасно хотелось опробовать их в деле! Во время роли Доумы ему совершенно не представилось подходящего случая, и оставалось лишь надеяться, что в будущем удастся пустить их в ход, а не дать им покрыться пылью.

Следующей шла последняя скретч-карта!

Он потер ладони, уставившись на бамбуковый пугал-водочерпай в саду, и серьезно задумался над тем, не помыть ли руки ради удачи. Какая-нибудь напасть вроде Организации злодеев ему больше была не нужна!

Поэтому он отправился мыть руки, заодно мысленно обратившись с мольбой к Доуме.

Система: «...»

Скретч-карта выпрыгнула наружу. Камина Фуками ткнул в нее пальцем, смахнул темный слой, и все вокруг мгновенно залило ослепительным светом!

Человек, которого ослепило самым неожиданным образом: «???»

Что это еще такое?

<http://bllate.org/book/21965/2282107>