

Поскольку Лига Покемонов существовала уже несколько сотен лет, методы развития тренировок для самих тренеров успели эволюционировать, разветвившись на множество путей.

В регионе, где находился Му Бэй, например, больше почитали путь путешествий.

Проще говоря, суть заключалась в том, чтобы через непрестанные странствия закалять тело и дух как тренера, так и его покемонов.

Лишь те тренеры, что выросли подобным образом, в конце концов могли стать тренерами-чемпионами.

В северных же регионах больший упор делали на обучение в академиях.

Сначала — освоение прочных теоретических знаний, а затем уже постепенное погружение в реальные бои.

После этого следовало бесконечное участие в различных боевых лигах, где по принципу выживания сильнейших возвращались превосходные боевые тренеры.

Между этими двумя подходами издавна шли нескончаемые споры.

Однако по мере того, как технологии покемонов развивались всё сильнее, академическое направление постепенно стало брать верх.

В конце концов, ресурсы, которыми обладали сторонники академий, просто подавляли приверженцев путешествий.

Со временем последователи путешествий тоже начали отбрасывать некоторые из своих прежних взглядов и претерпевать изменения.

Впрочем, всё вышесказанное не имело к нему ни малейшего отношения.

Сейчас Му Бэй ломал голову над тем, какие приёмы подобрать для Смирла.

Ведь если боевая мощь Смирла окажется недостаточной, путешествие может стать невероятно трудным.

— Пожалуй, лучше всего выбрать стиль изнурения!

В конце концов, сопоставив уникальные особенности Смирла и наличие Модификатора Шайни, он решил сделать из Смирла специалиста по поддержке и контролю поля боя.

Главного же атакующего бойца придется подыскать позже.

Жалкие базовые характеристики Смирла совершенно не подходили для роли главного нападающего.

Для тренера было крайне важно понимать, как правильно формировать подходящую команду.

Правильная команда покемонов вовсе не означала, что в неё нужно свалить шестерку сильнейших по базовым характеристикам особей.

Напротив, у каждого из этих шести покемонов должно быть своё предназначение, чтобы справляться с самыми разными ситуациями, а желательно иметь еще и двух-трех запасных на замену в любой момент.

Только добившись этого, можно было выделиться на фоне остальных в различных боевых лигах.

Как правило, в команде покемонов было два главных нападающих, два защитника, один помощник и один специалист по контролю.

Два главных нападающих отвечали за физические и специальные атаки, а защитники — за физическую и специальную защиту соответственно.

Концепция построения команды являлась чрезвычайно важным моментом.

У каждого тренера были свои собственные соображения на этот счет.

Например, при создании погодной команды обязательно требовался покемон, способный целенаправленно менять погоду.

Остальные члены команды подбирались уже вокруг этого погодного специалиста.

Все эти вещи имели колоссальное значение, и если приступать к формированию команды без малейшего представления о деле, в дальнейшем можно было жестоко поплатиться.

В одиночку противостоять слаженной командной системе покемонов — всё равно что потерпеть сокрушительное поражение от одного удара.

Что же касалось его самого, то он ещё не решил окончательно, какую именно команду собирается составить.

В конце концов, он даже не представлял, какого покемона поймает следующим, а после

получения Модификатора Шайни заставить его поймать обычного, не сияющего покемона было просто невозможно.

Так что пока оставалось только действовать по обстоятельствам.

— Сперва выучим Высокую Скорость!

Му Бэй отыскал относительно прохладное местечко и установил палатку — продолжать путь сегодня он больше не планировал.

В первый день путешествия всё же было лучше двигаться не спеша.

Покончив с установкой палатки, он достал из рюкзака уязвимый диск обучения.

Затем он приложил диск к голове Смирла.

— А?

Смирл тут же склонил голову набок, явно ничего не понимая.

Сразу после этого огромный массив информации особым образом хлынул в сознание Смирла.

Если бы в процессе выяснилось, что этот покемон неспособен освоить данный навык, ничего бы не произошло.

При этом сам диск с навыком просто пришел бы в негодность.

Здесь всё было не так, как в видеоиграх, где неудачная попытка изучения не влечет за собой никаких потерь.

<http://bllate.org/book/21984/2285372>