

Хотя отступление заставило боевой дух Рыцарей немного упасть, это как раз компенсировалось подъемом боевого духа от недавнего благословения Годрика, и скорость передвижения не снизилась. Из-за этого Немусу пришлось применить заклинание, чтобы замедлить Рыцарей:

— Оргас, Дракон Хаоса, даруй нам силу во имя духовного контракта — Проклятие замедления!

(Проклятие замедления: на определенное время снижает скорость живых существ, длительность зависит от объема маны. Базовое: скорость целевого существа — 10%, начальное: скорость целевого существа — 25%, продвинутое: скорость целевого существа — 50%, экспертное: скорость целевого существа — 90%).

Попад под действие Проклятия замедления, Рыцари мгновенно потеряли четверть своей скорости, что доказывало неплохое владение Немусом этим заклинанием, однако настичь Рыцарей все равно потребовалось бы немало времени.

Пока Рыцари отвлекали основные силы Немуса, Хуан Сюн, прикрываясь несколькими низкими ветками кустарника, медленно подбирался к городской стене. Пройдет несколько шагов, остановится, бросит пару взглядов на стену — отлично, не заметили. Сделает еще шаг, снова застынет, опять оглядит стену — прекрасно, все еще не обнаружен. Продолжит путь... О боже, этот Суккуб смотрит как раз в эту сторону, неужели раскрыли? Фух, оказалось, просто плановый патруль.

Фредерика наблюдала за тем, как Хуан Сюн приближается к стене столь невообразимым для нее способом, и внезапно подумала, что его прежняя дерзость на самом деле была проявлением уверенности в себе.

Перед началом боя, когда Годрик решил принять тактику Хуан Сюн, он вспомнил, что владеет заклинанием, способным напрямую перебросить войска в определенную точку. Однако для этого заклинания требовались координаты, то есть среди его солдат должен был находиться хотя бы один боевой отряд, стоящий на нужном месте. В результате Хуан Сюн, приглянувшийся тогда Годрику, тут же был отправлен на выполнение этой «простой» задачи — всего-то нужно было добежать до городской стены.

— Отец, лучше позволь мне отправиться туда. Он всего лишь пехотинец, у него нет скорости рыцаря, и он наверняка отправится на встречу с Драконом Света, даже не добежав до стены, — Фредерика была крайне недовольна тем, что столь героическое поручение досталось какому-то жалкому пехотинцу.

— Прошу, не недооценивай меня. Пусть я всего лишь пехотинец, но с такой простой задачей, как добежать до стены, я легко справлюсь, — не успел Годрик и рта открыть, как Хуан Сюн принялся вовсю хорохориться, явно желая вовсю покрасоваться перед красавицей.

— Фредерика, раз этот храбрец сам так говорит, не спорь. Стану ли я говорить подобное без определенной уверенности, верно же, храбрец? — заступился за Хуан Сюна Годрик.

— Да-да, такую простую задачу я запросто выполню, — Хуан Сюн был безумно рад заступничеству Годрика, мысленно подсчитывая, что создал о себе весьма неплохое

впечатление перед прекрасной особой. Однако, оглянувшись назад и как следует всё обдумав, он внезапно понял, что эта «простая» задача вовсе не так проста, и в любой момент можно запросто лишиться жизни.

Но нет худа без добра: в момент, когда Хуан Сюн обливался холодным потом, он вспомнил всякие фокусы с иллюзиями из своего прежнего мира и с легкостью пустил их в ход, соорудив из веток маскировку. В конце концов, пережив добрые полсотни испугов, он всё же добрался до городской стены.

— Эльрат, Дракон Света, даруй твоему слуге способность к перемещению, Телепортация!

(Телепортация: мгновенное перемещение указанного отряда в заданную точку, дальность и численность зависят от объема маны. Требуется один принадлежащий герою боевой отряд для указания координат. Нельзя переместить в точку с магическими помехами (например, в замке с Магической башней телепортация невозможна). Базовое: дальность 1 км, численность 100; начальное: дальность 5 км, численность 500; продвинутое: дальность 10 км, численность 1000; экспертное: дальность 100 км, численность 10000).

Как только заклинание Годрика завершилось, вся пехота, лучники и арбалетчики были перенесены к стене, где находился Хуан Сюн. Следом Годрик немедленно отдал мысленный приказ об атаке: лучники и арбалетчики открыли огонь по Суккубам на стене, а пехотинцы изо всех сил бросились штурмовать городские ворота.

Стоило Суккубам подвергнуться нападению, как Немус, находившийся внутри Магической башни, немедленно узнал об этом через мысленную волну. Но он далеко не сразу сообразил: как враги могли оказаться у самой городской стены? Переведя взгляд на магический кристалл, где отображалось отступление вражеских рыцарей, он подумал: неужели те рыцари были лишь иллюзиями? О проклятье, как же я раньше не догадался? Разве бывает, чтобы враги начинали отступать едва завязался бой? Оказывается, всё это были миражи! Живо возвращайтесь назад, все Суккубы на стене, немедленно контратакуйте!

Огорченный Немус тут же отдал приказы об отходе основных сил и контратаке Суккубов, но с того самого момента, как он приказал главным силам броситься в атаку, поражение было уже предreshено. Не смирившийся с провалом Немус понимал, что удержать замок не удастся, но стоило ему, герою, воссоединиться со своими основными силами, как у него еще оставался шанс побороться. И тогда Немус выскочил из Магической башни, взбежал на городскую стену и сиганул вниз в каком-то укромном месте, не оглядываясь помчавшись в сторону своих главных сил.

Городские ворота пехотинцы пробили довольно быстро — образовалась брешь шириной в трех человек. Через этот проход пехота стремительно хлынула внутрь и вырвалась на крепостную стену. Суккубы в ближнем бою оказались совершенно беспомощны: пехотинцы зарубили их всего за пару ударов, и те рухнули замертво. Быстро очистив стены от врагов, Годрик тут же овладел Городом Думэр.

Однако едва они вошли в город, как Годрик получил от Хуан Сюна доклад: вражеский герой

замечен за соединением с основными силами Демонов. Поспешно вернувшись в Магическую башню и заглянув в магический кристалл, они увидели, что главные силы Демонов поворачивают назад, и рыцари больше не могут их удерживать.

— Пехоте перекрыть ворота, лучникам и арбалетчикам занять башни и стены. Стоит продержаться всего мгновение, как подоспеют рыцари на помощь, — предложила Фредерика.

— Сделаем так, как ты говоришь, — в спешке Годрик полностью разделял мнение Фредерики.

Стоило Годрику отдать приказ, как Хуан Сюн стремглав бросился в башню, по пути утянув за собой Алекса. На ходу закладывая болт в арбалет, Алекс бросил Хуан Сюну:

— Эй, братец, помилуй! Ты же пехотинец, пехота должна затыкать ворота! Будь я уже повышен до пехотинца, я бы в первую очередь побежал закрывать ворота. Такая славная задача — это же кратчайший путь к повышению, верная дорога на путь героя!

— О, тогда ты постреляй тут в Демонов. Как увидишь языки пламени — сразу беги из башни, а когда огонь утихнет, возвращайся. Я пойду заделывать ворота, — вовсе не собиравшись глупить Хуан Сюн, променивая надежное укрытие башни на верную смерть у ворот. Просто он прекрасно понимал, что пробитые во входе ворота не выдержат натиска Демонов, да и сотня с небольшим пехотинцев их не удержит.

Поэтому Хуан Сюн снова сорвался со стен, позвал на помощь нескольких пехотинцев неподалеку от ворот, натащил досок и заколотил пробоину, а поверх навалил огромных валунов, наглухо забаррикадировав весь проход. Только после этого он со спокойной душой вернулся в баллистическую башню к Алексу и принялся разить врагов из тяжелого арбалета.

Укрепленные ворота надолго задержали штурм Немуса, в то время как башни под началом Годрика раз за разом демонстрировали свою мощь. Особенно отличился Хуан Сюн: выпущенные им болты не только обладали сокрушительной силой, но и оглушали цели, мешая высокоранговым отрядам Демонов проявить себя в полную силу. И хотя пламенный дождь бездны, обрушенный самими демонами, нанес немалый урон лучникам и арбалетчикам на стенах, ответные залпы ошестинившегося башнями Города Думэр унесли куда больше жизней врагов. В конце концов, подоспевшие с тыла вражеские рыцари наголову разбили боевой дух армии Демонов. Немус вновь позволил силам Демонов ввязаться в затяжной бой с армией Годрика, а сам тихонько сбежал.