

Фу Вэй немного погоревала, но тут же воспрянула духом, решив, что за такое неумное корыстоведение ее впору молнией прибить.

Наделив счастливой булыжной мостовой все тропинки в Сказочный парк развлечений от мала до велика, Фу Вэй принялась тратить баллы эмоций на возведение колеса обозрения, лабиринта и стены давления.

Прежде всего Фу Вэй установила колесо обозрения в самом центре широкой травяной лужайки. Неподалеку раскинулась Долина Бабочек, так что с высоты поднявшегося колеса открывался превосходный вид на весь парк. Желая как следует обогатить систему, Фу Вэй вдобавок замостила булыжником всю ровную площадку вокруг колеса и проложила несколько извилистых тропинок, соединяющих его с прочими объектами. Это позволило выжать максимум пользы из свойств счастливой дорожки.

Баллов эмоций было вдоволь, так что Фу Вэй без колебаний раскошелилась на расширение участка под лабиринт. Выдержанный в том же сказочном стиле, что и весь парк, лабиринт выглядел как грандиозный романтический город. Прогулка по такому месту, безусловно, обещала быть крайне безмятежной, но вот в качестве лабиринта он легко мог заставить игроков изрядно помянуть недобрым словом его создателя.

Хотя, получив эту карту, Фу Вэй опасалась, как бы из-за чрезмерной сложности лабиринта посетители не завалили ее плохими отзывами, по тому, с каким усердием она строила его огромным и запутанным, было очевидно: в душе она тоже не прочь подкинуть публике хлопот.

Особенно после того, как Фу Вэй поселила в лабиринте призраков — теперь рельеф местности не только стал в разы сложнее, но и точки выхода то и дело менялись местами.

Не сомневаясь, что игрокам обеспечены «незабываемые» ощущения, Фу Вэй переложила остальное на плечи призраков лабиринта и тут же принялась за обустройство последней преграды — стены давления.

Стена давления, как следует из названия, представляла собой всего лишь стену. Поскольку развлекательных объектов в парке пока было мало, любая громоздкая стена смотрелась бы здесь инородно. Тогда Фу Вэй, недолго думая, пошла ва-банк и заменила ею всю внешнюю ограду парка развлечений. Мало того что охват стены достиг максимально возможных пределов, так ее можно было бы наращивать и в дальнейшем, по мере расширения парка. Подобный рискованный трюк, пожалуй, заставил бы даже саму систему, обладай она искусственным интеллектом, громко восхититься её гениальностью.

Конечно, она вовсе не пыталась ободрать систему — просто искренне переживала, что стена давления слишком уж настраивает против себя всех подряд, а площадь окажется слишком мала, чтобы посетители вдоволь натешились, пытаясь ее разнести.

Именно так, — Фу Вэй с абсолютно уверенным видом кивнула, оставшись предельно довольна собственной заботливостью.

В тот момент Фу Вэй еще не подозревала, какой неожиданный эффект произведет это ее сиюминутное озарение.

Когда все вышеперечисленные работы были закончены, некогда внушительный запас баллов эмоций испарился подчистую. Выражение «обеднеть за одну ночь» подходило ей как нельзя лучше.

Провозившись почти до рассвета и с горестной гримасой оплакав опустевший счет баллов эмоций, Фу Вэй зевнула и отправилась спать.

Она и не догадывалась, что пока она предавалась сладкому сну, во внешнем мире из-за ее парка развлечений разгорелись нешуточные споры.

А началось все с фанатов Лю Хао.

Поскольку Лю Хао набрал чересчур запредельное количество баллов эмоций, многие поклонники, движимые либо скептицизмом, либо простым любопытством, провели в парке целый день, и теперь немало людей караулили результаты.

Вчера они гурьбой хлынули в парк развлечений Фу Вэй... кхм, отдохнули, разумеется, на славу, и теперь фанаты уже питали определенные надежды насчет баллов эмоций за следующий день.

Но когда наконец были подведены итоги, все снова испытали глубочайший шок.

Количество баллов эмоций у побывавших в парке поклонников — у кого больше, у кого меньше, — превысило сотню.

Что это вообще значит?

Все фанаты собрались под тем самым видеороликом Лю Хао и принялись наперебой строчить комментарии.

— Пусть такой очевидный эффект бывает только в первый раз, я уже абсолютно доволен!

— Это чудо! Мои баллы эмоций впервые в жизни, после того как я стал взрослым, перевалили за сотню!

— А вот я и в детстве редко набирал больше сотни.

— Хватит болтать, я пошел играть!

— Эй, подождите меня!

Тут фанаты словно очнулись от сна. Придя в себя от потрясения, они наперегонки бросились скупать билеты в Сказочный парк развлечений.

Этот парк отличался от прочих: все посетители находились в едином пространстве, никаких отдельных подземелий не существовало. А это значило, что билеты были строго лимитированы: стоило парку заполниться, как всем желающим приходилось ждать, пока кто-нибудь из уже вошедших не выйдет наружу.

Но попробуйте спросить любого уже поигравшего посетителя, согласится ли он уйти пораньше? Ответ очевиден.

Тем более что аттракционов внутри пока откровенно не хватало: когда народу немного, можно постоять в очереди, поболтать, но стоит толпе вырасти — и ожидание превратится в сущий кошмар.

Вчера гости еще находили подобный формат парка ретроспективным и занятным, добавляющим реалистичности, но теперь каждый в душе ругал директора за неумение вести бизнес — упускать такую толпу готовых выложиться по полной эмоциональных доноров!

Впрочем, ругань руганью, а билеты все раскупали без малейших колебаний.

— Хорошо еще, что об этом парке пока мало кто знает. Вы же понимаете, что нужно делать, чтобы не стоять в очередях?

— Понимаем, держим всё в узком кругу и никому ни слова.

Ради собственной выгоды фанаты скупали билеты и попутно давали друг другу обещания.

Жаль только, план был хорош, но у каждого найдется пара-тройка друзей и родственников, так что в конце концов слухи всё равно просочились наружу, и толпы желающих добыть заветный билет стали расти лавинообразно.

Сестрица Лин тоже с боевым задором присоединилась к армии охотников за билетами вместе с Лю Хао.

— Братец, сколько у тебя сегодня баллов эмоций? — заботливо поинтересовалась сестрица Лин, размахивая купленным билетом прямо в Звёздной Сети и глядя на молодого человека рядом.