

— Статус.

Как же здорово обладать памятью этого человека! Всё сразу понятно, и не нужно быть каким-то новичком!

Цяньу Хуэйинюэ, уровень 1

Профессия: нет

Мирная профессия: нет

Характеристики:

Сила: 7

Телосложение: 10

Интеллект: 10

Дух: 10

Ловкость: 6

Выносливость: 100

Обаяние: 10 (не увеличивается при повышении уровня, 10 — предел)

Удача: 10 (не увеличивается при повышении уровня, 10 — предел)

Репутация: 100

Остаток очков характеристик: 30

Опыт: 0/40

Экипировка: начинающий меч, начинающая одежда, Мешок Цянькунь

Классовые навыки: нет

Мирные навыки: нет

Деньги: 0

Послушай, Система! Ты ничего не забыла? А деньги где? Самые-самые важные деньги, как ты могла их забыть? Неужели эта игра такая жадная?

Впрочем, характеристики неплохие. Похоже, я просто идеально создан для роли мага! А в качестве второго класса... о, пусть будет жрец. Навыки лечения, куча баффов — просто безупречно! Ну, решено, так и выберем.

Из тех тридцати свободных очков я распределила: 7 в телосложение, 15 в интеллект и 8 в дух.

Побольше здоровья — так надежнее!

Глядя, как игроки, заходящие один за другим, уже бросились за пределы деревни, я тоже церемониться не стала. Получайте, мазафака—————!

— Ой, ну какая же, какая прелесть этот слизень!

Нет-нет, так нельзя, я же всё-таки парень, в конце концов, нельзя же так раскисать! Они ведь опыт, они же звонкая монета! Доллар-вопрос!

Я свирепо замахнулась выданным на старте мечом и опустила его на слизня. Тот, ощутив боль, тут же контратаковал. Тьфу ты, какая гадость! —3. Глядя, как мои очки здоровья разом уменьшились на три единицы, я с сердцем замиранием отвесила слизню ещё один удар. Великолепно! После четырёх ударов этот милый малыш-слизень наконец-то испустил дух.

Джем слизня, слюна слизня, 2 медные монеты. Какой же бедный монстр! Ну ладно, подбираем. Зато опыта дали 5 единиц, продолжаем в том же духе.

Потратив час упорных трудов и пустив в ход свою несравненную, ослепительную красоту, я уже поднялась до 6 уровня и сменила стартовую одежду. Оглядывая кишашую народом округу за пределами Новичковой Деревни, где на одного монстра претендует по два-три человека... Ладно, пожалуй, я проявлю великодушие и уступлю им. Хотя все эти люди — без разницы, парни или девушки — при виде меня тут же заливаются краской и замирают столбом, после чего монстрик беспрепятственно отправляется на тот свет моими стараниями, но всё-таки надо же дать им шанс хоть кого-то убить! Покончив с попавшимся под руку волком 7 уровня, я повернулась и зашагала обратно в Новичкову Деревню — пойду выполнять квесты.

— Дядюшка кузнец, вам случайно не нужна помощь? — войдя в кузницу, я обратилась к кузнецу, который был полностью поглощен работой у наковальни.

— О, да это же Цяньу Хуэйинюэ! Как раз вовремя, мне требуется 10 кусков железной руды. Но ты и сам видишь, я сейчас занят ковкой, желающих раздобыть оружие в последнее время хоть отбавляй!

Динь! Принять задание от кузнеца?

Я без малейших колебаний кликнула да.

— 10 кусков железной руды, говорите? Без проблем! Только вот... как её добывать-то?

— Проще простого, я тебя научу. Держи, это кирка.

Только кузнец закончил говорить, как меня окутало сияние.

Динь! Игрок Цяньу Хуэйинюэ изучил навык Горное дело.

— Хорошо, я справлюсь.

Взяв кирку, я заглянула в её характеристики — пусто. Похоже, в качестве оружия её использовать пока нельзя.

Немного поболтав после этого с дядюшкой кузнецом, я почерпнула кое-какую полезную информацию, однако он даже не прерывал своей работы. Похоже, человек и впрямь был по горло в делах! Мне стало неловко дольше отвлекать его, и, следуя подсказке кузнеца, я отправилась к горным разработкам.

Минут через десять я уже наколола все 10 кусков железной руды. Раз уж из железа делают оружие, почему бы мне не набрать побольше и не продать потом? Это же чистые деньги! В глазах снова закрутились значки доллара. Хотя за оружием можно обратиться к кузнецу, но, судя по рассказам дядюшки кузнеца во время нашей болтовни, они торгуют исключительно безатрибутным снаряжением, а если хочешь чего-то особенного — изволь рассчитывать только на себя.

Заполнив под завязку 5 ячеек инвентаря и поднявшись попутно ещё на 1 уровень, я не спеша побрела обратно в деревню. Тут стоит пояснить: в одну ячейку помещается до 100 одинаковых предметов. Так что сейчас я принесла 4 ячейки железной руды и 1 ячейку медной. К тому же за использование мирных профессий тоже начисляют опыт — например, за добычу руды мне как раз капнул новый уровень.

— Дядюшка кузнец, я добыла 10 кусков железной руды!

Я передала ему руду, и он, приняв её из моих рук, довольно кивнул.

— Спасибо, что выручил. В награду я помогу тебе сменить класс на кузнеца. В отличие от нас, ты сможешь создавать снаряжение с бонусами характеристик.

Динь! Игрок Цяньу Хуэйинюэ сменил класс на кузнеца. Получено: 1 серебряная монета 200 медных монет, репутация: 20, опыт: 100.

— Погодите, а те, кто не сменил класс на кузнеца, разве не могут ковать оружие?

— Разве я говорил, что могут? — хитро усмехнулся кузнец.

— Вы же сами сказали — мол, рассчитывать только на себя!

— Ну да, так и сказал. Но имел-то в виду тех, кто переквалифицировался в кузнецы!

— Ах ты ж!..

Пять-пять-пять-пять-пять! И кому теперь сплавлять мою руду? Разве кузнец не может сам её копать?! Меня бессовестно надули.

Понутив голову, я распрощалась с кузнецом и направилась к рыбаку.

— Дядюшка рыбак, вам случайно не нужна помощь?

— О, Цяньу Хуэйинюэ! Как раз кстати, мне тут нужно три мелких рыбёшки. Сможешь наловить для меня?

День! Принять задание от рыбака?

Я точно так же нажала принять.

— Ладно, без проблем!

День! Игрок изучил навык Рыбная ловля.

— Держи, Цяньу Хуэйинюэ, вот тебе удочка и наживка.

Взяв у дядюшки рыбака снасти и следуя его указаниям, я отправилась к водоему, уселась на берегу и принялась с замиранием сердца ждать поклёвки.

Наконец, после долгих и томительных ожиданий, я выудила трёх рыбёшек.

— Дядюшка рыбак, я поймала трёх рыбок, держите.

Приняв у меня рыбу, рыбак улыбнулся:

— Спасибо тебе, Цяньу Хуэйинюэ. Вот твоя награда.

День! Игрок сменил класс на рыбака. Получено: 2 серебряные монеты, репутация: 20, опыт: 100.

День! Игрок получил новый уровень. Получено 3 очка характеристик плюс бонусные 2 очка.

Я вызвала окно характеристик и распредерила заработанные очки.

Цяньу Хуэйинюэ, уровень 8

Профессия: нет

Мирная профессия: кузнец, рыбак

Характеристики:

Сила: 15

Телосложение: 30

Интеллект: 53

Дух: 31

Ловкость: 14

Выносливость: 100

Обаяние: 10

Удача: 10

Репутация: 140

Остаток очков характеристик: 0

Опыт: 10/1940

Экипировка: меч лазурного волка, шлем лазурного волка, одежда лазурного волка, обувь лазурного волка, браслет лазурного волка, ожерелье лазурного волка, кольцо лазурного волка, Мешок Цянькунь

Классовые навыки: нет

Мирные навыки:

Горное дело: уровень 2, мастерство 2/100

Плавление: уровень 1, мастерство 0/100

Рыбная ловля: уровень 1, мастерство 6/100

Синтез: уровень 0, мастерство 0/100

(Максимальное значение мастерства — 100, с каждым новым уровнем рост мастерства немного замедляется.)

Деньги: 30 серебряных монет 210 медных монет

Награда за задания в несколько раз выше, чем за убийство монстров, ведь цель разработчиков — поощрять игроков выполнять квесты. К сожалению, многие игроки считают награды за задания в Новичковой Деревне слишком ничтожными, поэтому мало кто за них берется, зато Ин Юэ всё досталось. Да-да, нашему главному герою!

Напоминание для всех: до смены профессии показатель выносливости всегда остается неизменным и равен 100.

Освежим память по поводу валюты: 1 фиолетовая золотая монета = 1000 золотых = 1 000 000 серебряных = 1 000 000 000 медных. 0,99 золотой монеты равняется 1 юаню (0,01 удерживается корпорацией Сюэтянь в качестве комиссии). Обмен денег станет доступен только после второй смены профессии. В дальнейшем для удобства будут использоваться сокращения: 1 ФЗМ = 1000 ЗМ, 1 ЗМ = 1000 СМ, 1 СМ = 1000 ММ.

1-я смена профессии — 10-й уровень, 2-я смена — 30-й уровень, 3-я смена — 60-й уровень, 4-я смена — 100-й уровень, 5-я смена — 150-й уровень, 6-я смена — 200-й уровень.

Эта глава в основном носит ознакомительный характер.

<http://bllate.org/book/22016/2288896>