

— Магистр, я хотела спросить, как можно получить крылья? — Я действительно не могла заставить себя отказаться от такого навыка! Полет — о, это было то, о чем я мечтала больше всего на свете.

— Крылья? Разве у тебя их нет самой? Это же пятицветные крылья, уникальные для расы Ю!

— Что? Уникальные для расы Ю? Почему я их никогда не видела?

— О? Значит, ты наверняка их скрыла. — Магистр уверенно кивнул.

— Скрыла? А как их открыть? Научите меня, пожалуйста! — Чего не сделаешь ради достижения цели, а уж поучаствовать в девчоночьих капризах тем более?

— Эх, просто мысленно произнеси: проявитесь, крылья — и они появятся! А когда не захочешь ими пользоваться, просто подумай: уберитесь, крылья — и они исчезнут.

— О, я поняла, спасибо вам, магистр. Кстати, я бы хотела изучить магические навыки. — Я пожалела, я действительно пожалела об этом, потому что заметила его хитрую ухмылку.

— О? Правда? А я-то думал, что тебе больше не понадобятся мои навыки! Отлично, давай-давай, выбирай что-нибудь!

Отрезвленная страхом и трепетом, я выбрала несколько показавшихся мне полезными навыков.

#### Огненный шар

Потребление маны: 20 единиц, одиночный навык. Урон: -100.

#### Бушующее пламя

Потребление маны: 80 единиц, массовый навык. Урон по каждой цели: от -80 до -150.

#### Водяной снаряд

Потребление маны: 20 единиц, одиночный навык. Урон: -80.

#### Водная волна

Потребление маны: 70 единиц, массовый навык. Урон по каждой цели: от -70 до -140.

#### Раскол земли

Потребление маны: 85 единиц, массовый навык. Урон по каждой цели: от -50 до -100.

#### Защита земли

Потребление маны: 100 единиц, вспомогательный навык. Увеличивает защиту на 20% в течение 10 минут.

#### Каскад Небесных Молний

Потребление маны: 150 единиц, урон по каждой цели: от -130 до 200.

## Ветряное Лезвие

Потребление маны: 150 единиц, массовый навык. На 0-м уровне за раз можно выпустить только 5 лезвий, с каждым уровнем добавляется еще по 5. Урон каждого Ветряного Лезвия увеличивается с ростом уровня. Урон на 0-м уровне — 100, с каждым уровнем прибавляется 50 единиц урона.

## Оплетающие Древесные Лианы

Потребление маны: 200 единиц, атака по указанной цели. Может быть одиночной или массовой. Навык связывания: заставляет цель замереть на 2 минуты без возможности двигаться, эффект спадает после атаки. Время связывания увеличивается с ростом уровня.

Увидев, что я выбрала столько навыков, у магистра аж глаза засияли, и он лукаво усмехнулся:

— Иньюэ! Учитывая, как сильно ты мне нравишься, я сделаю тебе безумную скидку — с тебя всего-то 2 золотых и 700 серебряных. Ну как? Щедро с моей стороны, а? Ведь все эти навыки стоят по 1 золотому за штуку!

Поразмыслив, я решила, что он прав: это и впрямь выходило намного дешевле! А потом меня осенила другая мысль: учитывая текущее финансовое положение игроков, у многих наверняка не окажется денег на изучение такого количества навыков, так что я получу огромное преимущество. О-хо-хо-хо, берегитесь, сейчас я продемонстрирую вам всевозможные виды ослепительных магических атак!

— Кстати, магистр, у меня есть друг, который пришел сюда раньше меня, чтобы сменить профессию на мага, но почему это я получила смену первой? — До меня наконец дошло, какое странное предчувствие меня грызло. Куда подевался Хуэймей?! По идее, именно он должен был стать первым магом!

— М? До тебя? Никто не приходил! Иначе я бы и не клонился ко сну. Похоже, твой друг выбрал другую профессию.

— О, я поняла, спасибо вам, тогда я пойду, до свидания.

— Хорошая девочка, ступай и постарайся сотворить собственный мир! — Магистр проводил меня до самой двери и, глядя мне вслед, мягко улыбнулся с чувством глубокого удовлетворения.

Интересно, как изменились мои характеристики после смены профессии? Надо взглянуть! Я распределила оставшиеся свободные очки.

Цянь Хуэйиньюэ, уровень 14 (скрыт)

Класс: Маг

Мирные профессии: Кузнец, Рыбак, Портной, Алхимик.

Характеристики:

Сила: 25

Телосложение: 70 + 70 (прим. автора: после плюса указаны бонусы от экипировки)

Интеллект: 100 + 30

Дух: 75 + 20

Ловкость: 28 + 20

Выносливость: 100

Обаяние: 10

Удача: 10

Репутация: 540

Оставшиеся очки характеристик: 0

Опыт: 80 / 7800

Экипировка: артефакт Посох Света, Оперение тигренка, Одежда серого волка, редкие сапоги Стремительный Ветер, Браслет детеныша леопарда, Ожерелье тигренка, артефакт Кольцо Света (женское), инструмент бессмертных Мешок Цянькунь

Классовые навыки:

Огненный шар: 0-й уровень

Бушующее пламя: 0-й уровень

Водяной снаряд: 0-й уровень

Водная волна: 0-й уровень

Раскол земли: 0-й уровень

Защита земли: 0-й уровень

Каскад Небесных Молний: 0-й уровень

Ветряное Лезвие: 0-й уровень

Оплетающие Древесные Лианы: 0-й уровень

Полет вдаль: 0-й уровень

Бросок камня: 3-й уровень, 59%, урон 60.

Спасение ценой жизни: нет уровня

Высшее воскрешение: нет уровня

Запретное заклинание Полное отчаяние: нет уровня

[Навыки созидания]

Создание камня: 2-й уровень, 20%, эффективность усиления +30.

Мирные навыки:

Горное дело: 2-й уровень, опыт 2 / 100

Плавление: 1-й уровень, опыт 0 / 100

Рыбалка: 1-й уровень, опыт 6 / 100

Синтез: 0-й уровень, опыт 0 / 100

Собирательство: 2-й уровень, опыт 91 / 100

Алхимия: 0-й уровень, опыт 0 / 100

Деньги: 3 золотых, 169 медных

Ха-ха, у меня осталось еще больше 3 золотых! Я довольно усмехнулась — по крайней мере, теперь у меня есть деньги на смену профессии жрицы, хотя сердце все равно немного заныло. Эх, и все-таки интересно, какую же профессию выбрал этот проказник Хуэймей?

Храм, где происходила смена профессии на жреца, представлял собой высокое, бросающееся в глаза здание. Я вошла в тихое и пока еще безлюдное помещение храма.

— Скажите, могу ли я сменить профессию на жрицу?

— О? Ты хочешь стать жрицей? Добрая девочка, боги благословят тебя. — Жрец приветливо улыбнулся и благословил меня.

— Значит, теперь можно пройти смену профессии? — Я нетерпеливо ерзала на месте, ведь я собиралась стать суперкрутым боевым магом-жрицей, идеальным сочетанием мага и жреца.

— Ха-ха, не спеши, не спеши. Сперва я должен проверить, обладаешь ли ты силой света. — Жрец с умиротворенным выражением лица посмотрел на мою переполненную нетерпением фигуру.

— Хорошо! — Хе-хе, тот магистр ведь говорил, что во мне есть светлая сила, так что жрицей я точно стану.

— Что ж, тогда я начинаю проверку. — Как только жрец произнес эти слова, вокруг моего тела заструился сияющий свет, и вскоре из меня вылетело множество крошечных светящихся шариков, которые принялись мерцать вокруг этого ореола.

— Прекрасно! Ты обладаешь телом чистой световой конституции! Я немедленно помогу тебе сменить профессию на жрицу.

\*День!\* Поздравляем игрока Цянь Хуэйинюэ, которая первой завершила смену профессии на жрицу в Городе Тяньлун. Награда: 1000 опыта, 20 репутации, 100 серебряных монет.

\*День!\* Поздравляем игрока, которая пятнадцатой завершила смену профессии в Городе Тяньлун. Награда: 1200 опыта, 25 репутации, 200 серебряных монет.

\*День!\* Поздравляем игрока, которая девяносто седьмой завершила смену профессии на Центральном Материке. Награда: 2700 опыта, 45 репутации, 500 серебряных монет.

\*День!\* Поздравляем игрока с тем, что она стала обладательницей двух профессий одновременно. Система выдает случайную награду — навык.

Снова дают навык? Я торопливо посмотрела, что за умение мне досталось.

### Сверхмощное воскрешение

Потребление маны: 500. Позволяет одновременно воскресить указанных вами игроков без штрафа на потерю опыта, при этом возрождение происходит с полным запасом здоровья и маны. Своей духовной субстанцией можно применять навык воскрешения к физическому телу. Можно использовать только 2 раза в день.

— Жрец, теперь я могу изучить навыки жрицы?

— Конечно, конечно, глядишь я и сам обрадовался! Ну же, выбирай, что тебе по душе!

Я беззастенчиво принялась копаться в списке и выбрала несколько умений, которые посчитала полезными для себя.

### Клинок Сияния

Потребление маны: 40, одиночная атака. Урон: -60. Неэффективен против созданий света. Наносит двойной урон созданиям тьмы.

### Исцеление

Потребление маны: 100, восстанавливает здоровье цели. На 0-м уровне восстанавливает 200 единиц здоровья.

### Ускорение

Потребление маны: 150, увеличивает скорость передвижения цели на 5 минут.

### Усиление

Потребление маны: 150, увеличивает силу атаки цели на 10 минут.

### Свет Защиты

Потребление маны: 200, увеличивает показатель защиты цели на 10 минут.

### Воскрешение

Потребление маны: 250, позволяет воскресить цель на месте гибели. На 0-м уровне погибший

теряет лишь половину штрафа опыта при смерти, а также восстанавливает половину здоровья и половину маны. С ростом уровня потеря опыта уменьшается, а восстановление здоровья и маны увеличивается.

— Добрая девочка, в будущем тебе придется старательно защищать тех, кто тебе дорог, — с глубоким смыслом произнес жрец, заметив мой выбор.

— Защищать? Но я же жрица, разве не меня должны защищать другие?

— Ха-ха, жрицам действительно порой требуется защита, зато ты можешь накладывать на союзников усиливающие состояния и подлечивать их! (Прим. автора: под состояниями здесь подразумеваются те самые вспомогательные навыки, а подлечивание — это, само собой, заклинания лечения).

— Да, кстати, жрец, разве за изучение этих навыков и регистрацию не нужно платить? — Почему он вообще об этом не заикнулся? Я переполнилась любопытством.

— О-хо-хо, за смену любой другой профессии положена плата, и если у человека не хватает денег, ему могут дать какое-нибудь поручение в качестве отработки. Но со жрецами все иначе: они — посланцы богов в мире смертных, разве можно брать с них плату?

— Понятно, тогда до свидания, жрец.

Не тратить собственные деньги — это просто чудесно! Мне оставалось только посочувствовать беднякам Маленькому Д. и Хуэймею: надеюсь, их денег хватило на все расходы.

— До свидания.

Тут я внезапно вспомнила, что у меня на руках все еще висит одно незавершенное задание — передать письмо оценщику. Ой, как я могла выбросить из головы такую важную вещь! С этими мыслями я поспешно бросилась к лавке оценщика.

— Уважаемый оценщик, я к вам по делу. — Наконец-то я его нашла.

— О? Есть что-то, что нужно оценить? — Оценщик добродушно улыбнулся, глядя на то, как я тяжело дышу и запыхалась. Ничего не поделаешь, эта игра слишком реалистична, а кто виноват, что я хрупкая волшебница по совместительству со жрицей?

— Нет, я просто должна передать вам письмо от одного человека. — С этими словами я достала послание из вещевого мешка и протянула ему.

— Письмо? Ну-ка взглянем. — Увидев имя отправителя на конверте, он взволнованно вскрыл его. Прочитав строки, он прослезился и с благодарностью посмотрел на меня: — Большое тебе спасибо! Мне нечем отблагодарить тебя, поэтому я передам тебе свой навык идентификации!

**\*Динь!\*** Поздравляем игрока Цяньу Хуэйинюэ, которая освоила профессию оценщика, получила навык Идентификация, а также награду: 1000 опыта, 50 очков репутации и 2 золотые монеты.

Попрощавшись с оценщиком, я под нос себе напевала веселую песенку и связалась со старшим братом Е Цяньминем, он же Умин Тянься. Он тоже добрался до Города Тяньлун и успешно сменил профессию. Договорившись встретиться у восточных ворот, я направилась туда в ожидании остальных членов группы.

### Оплетающие Древесные Лианы

Потребление маны: 200. Атака по указанной цели. Может применяться как по одиночной цели, так и по площади. Заклинание оплетки: лианы парализуют цель на 2 минуты, эффект рассеивается после первой же атаки. Время оплетки увеличивается с ростом уровня умения.

Увидев, как много навыков я выбрала, магнетический старик аж просиял от радости и лукаво улыбнулся:

— Цяньу Хуэйинюэ! Учитывая, как сильно ты мне нравишься, я сделаю тебе безумную скидку — с тебя всего-то 3 золотых и 700 серебряных. Ну как? По-божески ведь! А ведь каждый из этих навыков обычно стоит по целому золотому за штуку!

Поразмыслив, я решила, что он и впрямь скинул мне целое состояние! А прикинув текущее финансовое положение остальных игроков, я поняла, что у большинства просто не будет столько денег на изучение такого обилия навыков, так что я получу огромное преимущество. О-хо-хо-хо, берегитесь, сейчас я продемонстрирую вам всё разнообразие своих ослепительных магических атак!

— Кстати, господин маг, один мой знакомый пришел сюда раньше меня, чтобы сменить класс на мага, но почему это я получила первую профессию?

Тут до меня наконец дошло, что именно казалось мне странным — а как же Хуэймей?! По идее, именно он должен был стать первым магом в игре!

— М? До тебя? Никто сюда не заходил! Иначе я бы и не задремал. Похоже, твой друг выбрал какой-то другой класс.

— О, понятно. Спасибо, я тогда пойду, до свидания.

— Дитя мое, ступай и постарайся сотворить свой собственный неповторимый мир!

Маг проводил меня до дверей и посмотрел вслед с умиленной улыбкой.

Интересно, какими стали мои характеристики после смены класса? Дай-ка взглянем! Я распределила оставшиеся свободные очки.

Цяньу Хуэйинюэ, уровень: 14 (скрыт)

Класс: Маг

Мирные профессии: Кузнец, Рыбак, Портной, Алхимик.

Характеристики:

Сила: 25

Телосложение: 70 + 70 \*(прим. Цэнь: после плюса указаны прибавки от экипировки)\*

Интеллект: 100 + 30

Дух: 75 + 20

Ловкость: 28 + 20

Выносливость: 100

Обаяние: 10

Удача: 10

Репутация: 540

Свободные очки характеристик: 0

Опыт: 80 / 7800

Экипировка: божественный артефакт Кольцо Света (женское), артефакт посох Света, перья молодого тигра, одежда серого волка, элитная обувь Ветродуи, браслет молодого леопарда, ожерелье молодого тигра, бессмертный артефакт Мешок Цянькунь.

Классовые навыки:

Огненный шар: 0-й уровень

Бушующее пламя: 0-й уровень

Водяной снаряд: 0-й уровень

Капля воды: 0-й уровень

Раскол земли: 0-й уровень

Страж земли: 0-й уровень

Каскад Небесных Молний: 0-й уровень

Ветряное Лезвие: 0-й уровень

Оплетающие Древесные Лианы: 0-й уровень

Полет на десять тысяч ли: 0-й уровень

Бросок камня: 3-й уровень, 59%, урон — 60.

Убийство ради справедливости: без уровня

Ультра-Воскрешение: без уровня

Запретное заклинание Полное отчаяние: без уровня

[Навыки созидания]

Создание камня: 2-й уровень, 20%, вспомогательная мощь +30.

Мирные навыки:

Тяжелая рудодобыча: 2-й уровень, мастерство 2/100

Плавление: 1-й уровень, мастерство 0/100

Рыбалка: 1-й уровень, мастерство 6/100

Синтез: 0-й уровень, мастерство 0/100

Сбор травинок: 2-й уровень, мастерство 91/100

Алхимия: 0-й уровень, мастерство 0/100

Деньги: 3 золотых 169 серебряных

Ха-ха, у меня еще осталось больше трех золотых! Я самодовольно хихикнула. Теперь у меня хватит денег на смену класса жрицы, хотя сердце все равно немного заныло. Эх, если подумать, какую же все-таки профессию выбрал этот сорванец Хуэймей?

Храм, где происходило посвящение в жрецы, выделялся издалика своей величественной высотной архитектурой. Я вошла внутрь этого храма, в котором пока еще царила тишина.

— Скажите, могу ли я сменить класс на жрицу?

— О? Желаете стать жрицей? Доброе дитя, боги благословят тебя, — с улыбкой благословил меня священник.

— Тогда можно прямо сейчас пройти инициацию?

Я нетерпеливо ерзала на месте. Мне непременно нужно стать суперкрутым боевым жрецом — идеальным сочетанием мага и жрицы!

— Ха-ха, не спеши, не спеши. Сперва я должен проверить, есть ли в тебе светлая энергия, — благожелательно глядя на мое нетерпение, произнес служитель храма.

— Хорошо!

Хе-хе, тот маг ведь сказал, что во мне течет светлая энергия, так что жрицей я стану стопроцентно.

— Ладно, приступаю к определению.

Едва священник договорил, как вокруг моего тела заструилось сияние. Вскоре из меня выпорхнули бесчисленные крошечные шарики света и закружились в хороводе мерцающих искр.

— Замечательно! Твое тело истинно одарено чистой светлой субстанцией! Я немедленно

совершу над тобой обряд посвящения в жрицы.

Системное сообщение: Поздравляем игрока Цяньу Хуэйинюэ с тем, что она первой завершила смену класса жрицы в Городе Тяньлун. Награда: 1000 опыта, 20 единиц репутации, 100 серебряных монет. Вы пятнадцатая, кто сменил класс в Городе Тяньлун. Награда: 1200 опыта, 25 единиц репутации, 200 серебряных монет. Вы девяносто седьмая, кто завершил смену класса на Центральном Материке. Награда: 2700 опыта, 45 единиц репутации, 500 серебряных монет.

Системное сообщение: Поздравляем игрока с тем, что она стала обладательницей двух профессий одновременно. Система случайным образом дарит вам навык.

Опять бесплатный навык? Я поспешно проверила, что именно мне досталось.

### Ультра-Воскрешение

Потребление маны: 500. Позволяет одновременно воскресить указанных вами игроков без штрафа к потере опыта. Воскрешенные появляются с полными шкалами здоровья и маны. Воскрешение можно проводить собственной духовной сущностью. Можно использовать лишь 2 раза в сутки.

— Скажи, жрец, а теперь я могу изучить жреческие навыки?

— Конечно-конечно! Ах, как я рад, подходи, выбирай любые умения по душе!

Я не стала скромничать и принялась выбирать, отметив те заклинания, которые сочла наиболее полезными для себя.

### Клинок Сияния

Потребление маны: 40. Целевая атака, урон — 60. Не действует на существ светлой стихии. Наносит двойной урон нежити и темным существам.

### Исцеление

Потребление маны: 100. Восстанавливает здоровье цели. Заклинание 0-го уровня восполняет 200 единиц здоровья.

### Ускорение

Потребление маны: 150. На 5 минут увеличивает скорость передвижения цели.

### Усилие

Потребление маны: 150. На 10 минут повышает атаковую мощь цели.

### Щит защиты

Потребление маны: 200. На 10 минут укрепляет защитные показатели цели.

## Воскрешение

Потребление маны: 250. Позволяет воскресить павшего союзника прямо на месте гибели. На 0-м уровне воскрешенный теряет лишь половину обычного штрафа опыта, а его здоровье и мана восстанавливаются наполовину. С ростом уровня умения штраф к опыту уменьшается, а объемы восстанавливаемых здоровья и маны увеличиваются.

— Дитя мое, впредь старайся беречь тех, кто тебе дорог, — с глубоким чувством напутствовал меня жрец, заметив мой выбор.

— Беречь? Но ведь я жрица, разве не меня должны защищать остальные?

— Ха-ха, жрицам действительно порой требуется защита, но зато ты можешь накладывать на соратников баффы и восполнять их здоровье! \*(прим. Цэнь: баффы — это те самые вспомогательные навыки усиления, а под восстановлением крови, разумеется, подразумеваются лечащие заклинания).\*

— Кстати, господин жрец, разве за обучение этим навыкам и подачу заявлений не положено брать плату?

Он ведь вообще об этом не заикнулся! Я не удержалась и исполнилась любопытства.

— О, ха-ха! При смене любых других классов плата взимается обязательно. Если у новичка не хватает монет, ему могут дать какое-нибудь поручение в уплату долга. Но жрицы — совсем другое дело! Они посланники богов в мире смертных, разве можно брать с них деньги?!

— Понятно, до свидания, жрец.

Отсутствие необходимости тратить мои кровные — это просто лучший исход событий! Хотя мне стоит мысленно выразить соболезнования малютке D и Хуэймей — надеюсь, их кошельков хватит на все расходы!

— До свидания.

Тут я внезапно вспомнила, что у меня на руках всё еще висит невыполненное задание — передать письмо оценщику. Ой! Как я могла выбросить из головы столь важное дело?! Вспомнив об этом, я сломя голову помчалась туда, где заседал городской оценщик.

— Мастер-оценщик, у меня к вам дело.

Наконец-то я добралась до него.

— О? Тебе нужно что-то опознать? — добродушно улыбнулся оценщик, глядя на то, как я запыхалась. Ничего не поделаешь, игра уж слишком реалистична, а что поделать, если мне достался хилый маг со второй профессией жрицы!

— Нет, я принесла вам письмо от одного человека.

С этими словами я достала из сумки послание и протянула ему.

— Письмо? Дай-ка взглянуть.

Заметив имя отправителя на конверте, он взволнованно сорвал печать. Прочитав письмо,

старик прослезился и с глубокой благодарностью посмотрел на меня:

— Большое тебе спасибо! У меня нет слов, чтобы отблагодарить тебя, поэтому я передам тебе свое искусство идентификации!

Системное сообщение: Поздравляем игрока Цяньу Хуэйинюэ с получением профессии оценщика и навыка Идентификация. Награда: 1000 опыта, 50 единиц репутации, 2 золотые монеты.

Попрощавшись с оценщиком, я под нос себе напевала веселый мотивчик и связалась со старшим братом Е Цяньминем, он же Умин Тянься. Он тоже благополучно прибыл в Город Тяньлун и завершил смену класса. Договорившись встретиться у восточных ворот, я направилась туда в ожидании остальных участников нашей группы.

<http://bllate.org/book/22016/2288905>