

Военное ведомство в Империи Зергов — структура независимая. У него собственная система принятия решений, оно не подчиняется давлению извне и в некоторой степени может игнорировать распоряжения Парламента и правительства.

У Военного ведомства есть собственный независимый суд — военный трибунал. Там рассматриваются дела, касающиеся военных самок и самцов-солдат, и вершатся суды над теми, кто совершил правонарушения. Из-за этого Военное ведомство часто вступает в конфликты с гражданскими судами.

Материально-техническое обеспечение Военного ведомства держится на щедрых субсидиях от командующих легионами. Ресурсы, выделяемые Империей Зергов, покрывают лишь самые базовые нужды. Чтобы получить лучшее снаряжение и пропитание, легионам приходится зарабатывать самостоятельно, а командующим — доплачивать из своего кармана. Легион, без сомнения, — бездонная бочка.

Попытаться получить что-либо через Парламент или административный отдел без связей практически невозможно.

В эпоху имперских завоеваний Военное ведомство, как подразделение с самым высоким уровнем потерь, всегда пользовалось особыми привилегиями. В вопросах выбора пары и получения пособий служащие ведомства всегда имеют приоритет, а также право на самые высокие оклады и награды за боевые заслуги. Более того, никто не вправе решать судьбу военного, работающего в ведомстве.

Никто и ни под каким предлогом не может потребовать от военной самки или самца-солдата увольнения из Военного ведомства. Если в установленный срок не поступает отчет о пропаже, к такому насекомому на дом отправляют уполномоченных лиц для выяснения причин.

Таково проявление уважения Империи Зергов к своим героям и защиты прав насекомых.

Зерги: Законы

Зерги — империя, глубоко почитающая закон. Это берет начало в Основопологающем законе Чжунцзу, который передавался из поколения в поколение еще со времен варварства.

С течением эпох, в звездную эру, Основопологающий закон претерпел изменения: сохранив лишь самую суть варварских времен, во всем остальном он стал совершенно иным.

Однако то, что он с такой стойкостью прошел путь от варварства до межзвездной эры, доказывает правильность его основ.

История Основопологающего закона Чжунцзу древнее, чем история самой Империи Зергов. Столь долгое существование создало его непоколебимый авторитет.

Возможно, в повседневной жизни на него не обращают внимания, но когда открывается судебное заседание, даже мимолетный взгляд на него внушает трепет и доверие.

Таким образом, Империя Зергов в некотором смысле остается правовым государством, где закон обладает властью, равной власти Императрицы и Императора (в периоды, когда они правят).

Законы империи делятся на уровни. На самой вершине, как мы упоминали в самом начале, находится Основопологающий закон Империи Зергов — по сути, Конституция.

С древних времен этот закон принимался всеми гражданами вместе, что привело к тому, что любые последующие поправки также требуют согласия всех граждан.

Однако по мере того как территория Империи Зергов расширялась, а число граждан росло, необходимая доля голосов снизилась со ста процентов до шестидесяти семи.

Только при уровне одобрения выше 67 процентов империя может запустить процесс внесения изменений, разработать проект поправок и провести точечное редактирование конкретных статей.

Ко второму эшелону относятся Уголовный кодекс, Гражданский кодекс, Семейный кодекс, Административный кодекс, Кодекс о дорожном движении и так далее.

Процедура их изменения гораздо проще: для внесения небольших правок достаточно согласия 80 процентов членов Парламента.

Конечно, для масштабных изменений требуется поддержка более 50 процентов граждан. Даже если Парламент не желает менять закон, при голосовании 50 процентов граждан Звездный разум запустит режим принудительных поправок.

Законы не должны противоречить Основопологающему закону.

К третьему эшелону относятся административные и локальные нормы — законы, которые каждая планета устанавливает самостоятельно, исходя из своих специфических условий.

Разработка и изменение планетарных норм не требуют утверждения вышестоящими органами: достаточно согласия правительства планеты или 60 процентов ее населения.

Любой локальный закон не должен противоречить Основопологающему закону и общеимперским законам.

К последнему эшелону относятся правила, о которых мало кто знает, но которые часто

используются. Они требуют анализа в каждой конкретной ситуации, поэтому приводить примеры мы не будем.

Эти правила также не могут противоречить Основопологающему закону и общим законам.

Когда в каждом уголке империи действуют столь детальные и четкие нормы, легко представить, насколько громоздки эти процедуры.

Но в то же время граждане признают важность этих законов: они в максимальной степени гарантируют базовые права каждого насекомого, обеспечивая истинное равенство перед законом.

Империя Зергов — странное государство. В ней переплелись системы, которые, казалось бы, не должны сочетаться, но они удивительным образом соответствуют реалиям империи.

Наука и теология, империя и право, аристократия и простолюдины, Парламент и Император с Императрицей, преемственность и выборы — все это прекрасно сосуществует в Зергах.

Это поддерживает безупречное функционирование огромной империи, сохраняя ее жизненную силу и энергию.

Зерги: Звездные правители

Звездные правители делятся на два типа: Великие и Малые.

Великий звездный правитель — это политический глава звездной системы. Он обладает всей полнотой власти в своей системе, при этом подчиняясь распоряжениям Имперской звезды и не смея нарушать Основопологающий закон.

Великий звездный правитель, как следует из названия, — хозяин звездной системы, ее правитель.

Они часто обладают всей полнотой власти в подконтрольном секторе, от политики до военных дел, напоминая местных императоров.

Малый звездный правитель — это хозяин одной планеты, обладающий всей полнотой власти на ней.

Поскольку территория Зергов необъятна, а число подконтрольных планет исчисляется десятками миллиардов, власть приходится делегировать каждому правителю.

Выбор звездного правителя опирается на мнение трех сторон. Первая — Парламент: его депутаты имеют право вето, голос или право воздержаться (по одной четверти голосов).

Вторая — дислоцированные на планете гарнизоны Военного ведомства, которые также имеют право вето, голос или право воздержаться (по одной четверти голосов).

Оставшаяся половина голосов принадлежит гражданам планеты. Каждый раз, когда дело доходит до масштабного голосования, мы не перестаем восхищаться мощью Звездного разума, который ни разу не дал сбой с момента своего создания.

Звездный правитель также имеет право голоса при выборе депутатов Парламента, обладая одной третью голосов (право вето, голос или воздержание).

Военное ведомство в это не вмешивается, так как полномочия депутатов Парламента никак не пересекаются с делами военных.

Однако у звездного правителя есть личная гвардия, и он обладает военными полномочиями в масштабах планеты или системы. Конечно, чтобы не создавать помех в случае войны, правитель не отдает приказы войскам Военного ведомства без крайней необходимости. В области, где они не сильны, они предпочитают проявлять мастерство в политике.

После избрания звездный правитель формирует правительство, назначая руководителей департаментов.

Роль Парламента здесь невелика, но когда правитель издает указы, проводит налоговую реформу или требует финансирования на строительство, наступает время Парламента.

Они сдерживают и уравнивают друг друга.

Типы правителей различаются: в зависимости от ситуации на планете или в системе предпочтения граждан могут меняться.

Например, на пограничных планетах или в системах правителями чаще всего становятся военные самки или самцы, имеющие боевой опыт и состоящие в паре с военными самками.

В некоторых местах насекомые не любят политическую борьбу или считают, что сдержек между Парламентом и правителем слишком много, поэтому выбирают одну из сил в качестве единственного правителя.

То есть в правительстве либо одни ставленники Парламента, либо в Парламенте — одни ставленники правителя.

Есть и такие планеты, где царит полная беспечность: насекомые никого не выбирают, сохраняя состояние анархии, и никто не обращает на это особого внимания.

Типы правителей сильно различаются: одни любят власть, другие — войну, третьи увлечены развитием инфраструктуры.

Происхождение не имеет значения: аристократы, простолюдины, нищие, самцы, самки, А-самки, торговцы, преступники, художники — любой, кто может набрать голоса и проявил себя или внес вклад, может участвовать в выборах.

В течение десяти лет после вступления в должность правитель обязан показать результаты. Каждые десять лет проводится аттестация, и если успехи правителя недостаточны, его, к сожалению, могут сместить.

Должность правителя — пожизненная. Если аттестации проходят успешно и нет серьезных ошибок, можно работать до пенсии.

Если правитель хочет продвинуться дальше, он должен стать еще эффективнее, добиться больших успехов, а уровень счастья граждан должен вырасти.

Если правитель хочет уйти в отставку, достаточно подготовить преемника или дожидаться появления кандидата.

Если правитель хочет сменить профессию, пока нет неисполнения служебных обязанностей, никого не волнует, владеет ли он магазинами, изобрел ли что-то, стал ли интернет-знаменитостью или в свободное время вместе с военными самками громил пиратов.

Империя Зергов всегда была инклюзивной, уважающей предпочтения каждого.

Зерги: Звездный разум

Будучи мозгом всей Империи Зергов, Звездный разум присутствует практически во всех сферах жизни.

Его влияние огромно: от умирающего старого насекомого до только что вылупившейся личинки — нет таких, кто не знал бы о его существовании.

Ключевые данные Звездных и световых компьютеров основаны на логике работы и данных Звездного разума.

Его статус намного выше статуса любого насекомого в империи; можно сказать, он равен статусу Императрицы и Императора.

Он родился во время Второй великой катастрофы, в период бурного развития технологий.

В начале истории это был обычный коммуникатор, но необычным было то, что он использовал передовую систему с функцией самосовершенствования и обновления.

Если бы дело ограничилось этим, он не получил бы признания всех Зергов, но с учетом контекста катастрофы нет ничего невозможного.

Его хозяином был третий Император, избранный до катастрофы, — самец, одержимый научными исследованиями, настоящий научный фанатик.

На пороге смерти он и его возлюбленная вложили всю свою духовную силу в Звездный разум. Между данными и духовной силой, которая до сих пор не изучена до конца, произошла удивительная реакция.

В тот момент Звездный разум подключился к духовным колебаниям всей Империи Зергов.

Поскольку Император и Императрица признаны Божеством Чжунцзу, в момент, когда Божество ниспосылает наставление, у всех Зергов возникает предчувствие.

Духовная сила Императора и Императрицы сама по себе способна защитить весь народ, и Звездный разум, принявший их силу, смог делать то же самое.

В момент катастрофы все насекомые истово верили в третьего Императора и Императрицу, испытывая те же чувства к Звездному разуму. Так, из поколения в поколение, он постепенно стал мозгом всей империи.

Кстати, когда пришла катастрофа, почти вся технологическая цивилизация была уничтожена. К счастью, третий Император и Императрица были достаточно дальновидны и перед катастрофой скопировали все достижения цивилизации.

Эти данные были внесены в Звездный разум при его модернизации, и плоды миллионов лет цивилизации были сохранены.

Чтобы генетический код Зергов не прервался, они собрали генетические последовательности всех насекомых. Если бы ситуация стала безвыходной, Звездный разум стал бы единственным доказательством того, что они когда-то существовали в этой Вселенной.

Это единственная надежда империи: Зерги должны жить, и неисчезновение Зергов — это первая заповедь, записанная в данных Звездного разума.

В тот момент, когда на планете вновь зародилась жизнь, все Зерги плакали от счастья, а

Звездный разум начал свою работу, не зная отдыха миллионы лет, как только на него упал первый луч солнца.

По мере того как Империя Зергов вышла в космос, данные Звездного разума стали беспрепятственно пронизывать каждый уголок Звездной сети. Его мощь уже невозможно измерить.

Звездный разум не просто бездействует в режиме сна: он является главным узлом связи всей Звездной сети, главной сигнальной башней.

Он связан с системой подбора пар, системой поиска генетических данных, системой безопасности империи и так далее.

Если однажды он выйдет из строя, вся Империя Зергов рухнет вместе с ним.

Империя слишком зависит от него, но нет ничего, чем его можно было бы заменить.

Даже если для безопасности империи на каждой обитаемой планете установлен малый звездный разум — локальная сеть, — это все равно не так удобно, быстро и мощно, как основной Звездный разум.

Божество Чжунцзу оберегает Зергов свыше и следит за тем, чтобы Звездный разум продолжал исправно работать.

Зерги: Император и Императрица

Этот термин часто встречается в моем романе: кроме Императора и Императрицы, в отсутствие Императора и Императрицы, Император и Императрица — исключение...

Очевидно, что их статус огромен, а авторитет и интеллектуальная диктатура в империи граничат с безумной верой.

Обычно Император и Императрица появляются после великих катастроф, во времена замешательства, когда не хватает важных наставлений, или при отражении внешней угрозы.

Они обладают всей полнотой власти в империи: политика, экономика, военное дело, культура — все под их контролем. Назначения на должности зависят от их предпочтений.

Император и Императрица — единственные, кто не был избран. Их назначает само Божество Чжунцзу после того, как они достигают выдающихся результатов.

Божество лишь придает им легитимность и авторитет, хотя, даже без Божества, их правление было бы предопределено ходом истории.

Уровень духовной силы Императора и Императрицы обычно выше S, предположительно 3S, иначе слишком слабая духовная сила не смогла бы поддерживать духовный фон всех Зергов.

В начале времен Императору и Императрице не нужен был Парламент. Они имели право назначать любое насекомое на любую должность.

И не слышали никаких возражений, кроме, быть может, внутренних споров между ними самими.

В большинстве случаев Император и Императрица — пара, но иногда это просто незнакомцы или друзья.

Это происходит потому, что у них общие цели и стремления: они хотят, чтобы Империя Зергов стала лучше и сильнее.

Император и Императрица обязаны соблюдать требование Основопологающего закона: один самец и одна самка. Иного пути нет.

Чем больше самок, тем нестабильнее ситуация: интриги, ревность, борьба за власть. Самцы же постоянно думают лишь об удовольствиях. Баланс сил — это огромная нагрузка на нервы.

Если самец слишком потакает своим желаниям, это вредит здоровью: чрезмерный расход жизненной энергии приводит к ранней смерти. Поэтому лидеры империи обязаны поддерживать себя в пиковой форме.

Это также ограничение власти самцов, предупреждение, чтобы они не занимались всякой ерундой.

Прежде чем стать Императором или Императрицей, они становятся лидерами в своих областях, получая признание граждан. Когда критическая точка признания достигнута, оно превращается в веру. Именно это — ключ к становлению правителями.

В руках Императора и Императрицы находится высшая законодательная власть: они могут по своему усмотрению менять любые законы империи.

За исключением Основопологающего закона — его не меняют, пока нет крайней необходимости, даже если его часто забывают или заменяют новым.

Названия должностей были даны первыми правителями еще в древние варварские времена и

используются до сих пор.

Император: корень и цветок. Цветоложе и корень — отсюда рождается жизнь, совершаются обряды, сжигаются жертвы Божеству... Поэтому его называют Императором.

Название Императрицы происходит от другой формы Зергов, где общество делилось на солдат, рабочих, самцов и одну матку, которую называли Королевой.

Императрица — это соответствие Королеве. Конечно, это может быть и символом — символом света и величия. Солнце восходит над землей, свет становится ярким, поэтому его называют величественным. Это своего рода культ солнца у Зергов.

В то же время оно происходит от жертвоприношений — это своего рода венец из перьев.

В любом случае, каков бы ни был смысл и происхождение, величайший авторитет Зергов родился из этих двух имен. За миллионы и миллиарды лет не раз пытались свергнуть этот авторитет, но никому это не удалось.

Зерги: Маршал

Маршал Зергов — это не обязательная должность, как у других видов. Его существование в чем-то схоже с существованием Императора и Императрицы.

Более того, автократия Маршала даже превосходит автократию Императора, так как Маршал обязательно сосредоточивает в своих руках всю военную власть.

Эта должность — порождение милитаристской природы Зергов. Представьте сильнейшего, вышедшего из рядов всех военных самок империи.

Будь то мастерство или интеллект — это насекомое высшего уровня. Используя стратегию, он шаг за шагом взбирается на вершину и своей мощью подавляет любые возражения.

Такой правитель — и чаяние всех насекомых, и единственный бесспорный голос империи.

Маршалу не хватает лишь легитимности, дарованной Божеством. Да, причина, по которой появилась должность Маршала, заключается именно в отсутствии божественного подтверждения.

После восшествия на трон Императора и Императрицы все Зерги, где бы они ни находились, чувствуют таинственную связь — знак того, что появилось новое правительство, одобренное Божеством.

У Маршала этого нет. Он получает признание всех военных самок, а затем постепенно — признание остальных Зергов. Впрочем, даже если признания других нет, это не имеет значения.

Поскольку в руках Маршала военная власть, все согласные и несогласные замолкают перед лицом абсолютной силы. Еще до того, как возражение будет озвучено, он заставит его исчезнуть.

<http://bllate.org/book/22128/2305238>