

— Добро пожаловать в Зону преобразования.

Ди Суй снова оказался в совершенно белом пространстве. Вокруг не было ни единого цвета, так что он даже не понимал, перенесли его в другую комнату или нет.

— Система № 088 к вашим услугам. Игрок Ди Суй, внимание: вы будете проходить испытание в роли NPC. Выберите предметы для покупки.

Перед Ди Суем появился виртуальный экран с множеством категорий. Одно только оружие занимало целую страницу.

Он полистал меню: кроме оружия были лекарства и прочие предметы, причём для каждого можно было посмотреть виртуальную демонстрацию.

Увидев цены в очках, Ди Суй тут же перестал бездумно листать. Вернулся в раздел оружия и открыл страницу холодного оружия.

Обычно к холодному оружию относят луки, арбалеты, копья, шесты, сабли, мечи, пики, щиты, топоры, секиры, алебарды, боевые дубины, плети, железные булавы, молоты, вилы, грабли и гэ.

Но китайское боевое искусство знает куда больше оружия. Если добавить разные необычные виды и всевозможное скрытое оружие, их наберётся больше сотни.

Ди Суй перебирал варианты и всё же предпочитал тяжёлое оружие, где можно пользоваться большой физической силой. Например, огромный молот.

Но юноша с молотом выглядел бы странно: такими штукаами обычно размахивают здоровяки с бородой на всё лицо.

В конце концов Ди Суй нашёл очень подходящее оружие — полностью чёрную шипастую палицу. И качество, и вес выглядели надёжно.

— Ого! Да она же безумно дорогая!

Увидев цену, Ди Суй сразу засомневался.

Одна шипастая палица стоила целых пять тысяч очков, а у него сейчас было только 1600 — и то ещё до возможных вычетов.

Ди Суй решил поторговаться с системой:

— В долг можно?

Когда в реальном мире ему не хватало денег на покупку, он частенько просил владельца записать долг и возвращал при следующем платеже.

— В Зоне преобразования таких прецедентов не было.

Система тоже впервые столкнулась с игроком, который осмелился попросить покупку в долг, и даже на секунду зависла.

Ди Суй не хотел спорить с номерной системой.

— Ты вообще можешь что-нибудь решить? Если нет, позови главную.

Подумаешь, оружием попользуется. Он же не собирался не возвращать очки и уж точно не планировал умирать сразу после входа в сценарий.

— Я главная система. Говорят, ты хочешь одолжить оружие.

— Не одолжить, — уточнил Ди Суй. — Просто очков не хватает, хочу пока задолжать. Я обязательно верну.

— Можно. Что покупаешь?

Ди Суй так и знал, что с главной системой разговаривать проще.

— Шипастую палицу.

— Шипастая палица стоит 5000 очков. У тебя 1600. Сейчас тебе не хватает 3400 очков.

— Если в этом сценарии заработаешь больше 3400 очков, оружие получишь бесплатно. Если не заработаешь — вернёшь недостающую сумму в двойном размере.

Главная система была довольно сговорчивой, но условия предложила азартные. Оставалось понять, рискнёт ли Ди Суй.

Если честно, азартные игры он не любил. Особенно когда ставкой становился он сам — это вызывало слишком неприятные воспоминания.

— До переноса осталось совсем немного. Пожалуйста, решай быстрее.

Ди Суй показал жест согласия.

— По рукам.

Главная система лично провела обмен. Шипастая палица переместилась в пространство предметов Ди Суя, и теперь он мог достать её в любой момент.

— Система № 015 к вашим услугам. Игрок Ди Суй, пожалуйста, укажите кодовое имя для роли игрока-NPC.

Ди Суй немного подумал и решил:

— Кодовое имя — Его Величество.

— Игрок-NPC с кодовым именем «Его Величество» входит в сценарий.

Ди Суя перенесли в новый мир. Едва сознание прояснилось, он обнаружил, что сидит в туристическом автобусе.

Одежда была залита кровью, живот вспорот — наружу даже вываливались кишки.

Если бы самообладание было похуже, Ди Суй мог бы до смерти испугаться собственного вида. А он ещё и ткнул кишку пальцем.

Рана внезапно затянулась. Кровь на одежде исчезла, а пассажиры в салоне вернули человеческий облик.

Хотя Ди Суй даже не вставал, чтобы всё проверить, он был уверен: все пассажиры в автобусе — NPC.

И ещё важнее — все они уже мертвы.

Дверь автобуса открылась, начали заходить игроки, и салон быстро оживился.

NPC выглядели совершенно нормально, по ним никак нельзя было понять, что минуту назад они были мертвецами. Они смешались с вошедшими игроками.

Внимательные игроки даже пересчитывали пассажиров. Невнимательные просто садились и начинали разговаривать с NPC, ничего не подозревая.

Рядом с Ди Суем села девушка. Когда он повернул голову, она изумлённо прикрыла рот.

— Боже, мне достался суперкрасавчик! — её мысли вырвались вслух.

Она тут же отвернулась, достала зеркальце и внимательно осмотрела себя с обеих сторон, словно боялась, что с внешностью что-то не так.

Ди Суй посмотрел на неё.

— Ты и так очень красивая. Этот макияж тебе подходит.

— Правда? — девушка снова повернулась. — Красавчик, как тебя зовут? Ой, точно, я Тан Цзин.

Она даже не дождалась его ответа. Видимо, слишком разволновалась и начала представляться совершенно бессвязно.

Ди Суй показал жест «стоп».

— Не надо так нервничать. Я самый обычный парень.

— Ничего ты не обычный! — громко воскликнула Тан Цзин. — Ты в сто раз красивее этих накрашенных айдалов с шоу талантов!

После её крика весь автобус обернулся. Некоторые игроки даже несколько раз внимательно посмотрели на Ди Суя.

— Потихе, мешать другим нехорошо. — Ди Суй мягко улыбнулся и, держась за рукав, усадил Тан Цзин на место. — Сценарий скоро начнётся. Лучше не привлекай внимание NPC с первых же минут.

Громкость он выбрал идеально — услышали все игроки.

Сейчас Ди Суй был испытательным NPC, но система не запрещала ему притворяться обычным игроком. Тем более по сути он и был игроком.

После его слов несколько человек зашептались и вычеркнули имя Ди Суя из списка тех, кого подозревали в принадлежности к NPC.

Тан Цзин продолжила разговаривать тише. Юноша отвечал редко, зато слушал внимательно, и это её очень радовало.

— Красавчик, а какого ты уровня? — вполголоса спросила она.

Ди Суй честно ответил:

— Я прошёл только один сценарий.

— Значит, ты ещё новичок. Ничего, я тебя защищу, — Тан Цзин сразу взяла ответственность на себя.

Ди Суй поблагодарил и попросил пока помолчать: системное объявление вот-вот начнётся, лучше не переговариваться, чтобы ничего не пропустить.

Игроки в салоне дружно замолчали. NPC тоже перестали разговаривать — все ждали объявления.

— Добро пожаловать в Зону преобразования. Игроки, выслушайте условия.

A. Ранг текущего сценария — SS, тип — сверхъестественный, название — «Призрачный звонок: ответь на телефон».

B. Общее число участников: (24/22). Ограничение времени: (1) день.

C. Задание: игроки должны отвечать на телефонные звонки и получать сведения о маршруте. Игрок, которого обманет призрак, погибнет. Выясните правду о смерти туристов, найдите конечную точку маршрута и пройдите сценарий.

D. Награда за оценку: S — 500 очков, A — 400, B — 300, C — 200, D — 100; оценка E и ниже — ликвидация.

E. Старайтесь активно участвовать в преобразовании и становиться полезными членами общества.

— Автобус отправляется. Пожалуйста, пристегните ремни безопасности.

Это был сорокапятиместный автобус. Кроме водителя в салоне находилось сорок четыре пассажира.

Игроков было двадцать четыре, следовательно NPC — двадцать. Уже на старте число игроков уменьшилось на два, будто двое погибли.

Но никто из игроков ещё не умер. Значит, в салоне находились два игрока-NPC. Одним был Ди

Суй, а где-то сидел ещё один.

Ди Суй мысленно перебрал лица NPC и игроков. До этого он под видом наблюдения успел внимательно осмотреть каждого.

<http://bllate.org/book/22236/2325935>