

Дверца игровой капсулы с тихим шипением закрылась. Су Ци почувствовал легкое головокружение, а мгновение спустя перед глазами вспыхнул яркий свет.

— Уважаемый игрок, добро пожаловать в мир Хуася. На вашем аккаунте не обнаружено персонажа. Желаете создать нового? — раздался мягкий, мелодичный голос системы.

Су Ци глубоко вздохнул:

— Да.

— Идет сканирование параметров тела, пожалуйста, подождите...

— Загрузка данных, пожалуйста, подождите...

— Загрузка завершена. Персонаж создан. Пожалуйста, настройте внешность и введите имя.

Едва голос стих, на пустой платформе возникла фигура, до мельчайших деталей повторяющая облик Су Ци. Персонаж медленно вращался, позволяя рассмотреть себя со всех сторон.

Когда Су Ци впервые попал в эту игру, он был полон энтузиазма: часами настраивал каждую деталь, стараясь сделать персонажа точной копией себя из прошлой жизни. Но сейчас у него не было ни малейшего желания заниматься этим. Приведя параметры тела к стандартным значениям согласно инструкции, он, недолго думая, ввел имя Су Хан и нажал кнопку подтверждения. Что касается характеристик персонажа, то, по слухам, система распределяла их автоматически на основе сканирования, и выбора у игрока не было.

— Персонаж создан. Подготовка к входу в игровой мир завершена. Желаем вам приятной игры.

Мир на мгновение погрузился во тьму, а затем снова вспыхнул красками — Су Ци оказался в игре.

В этой голографической онлайн-игре не было фиксированных рас или сект на выбор — всё зависело от того, что игрок откроет сам. Однако для защиты новичков существовали специальные деревни. В них игроки могли выполнять простые задания, осваиваться с управлением и механикой, при этом возможность атаковать друг друга была заблокирована. По достижении 10-го уровня игрок получал квестовое задание на смену статуса, покидал деревню новичков и официально начинал свое путешествие. Возврат в стартовую локацию после этого становился невозможен.

Су Ци понимал, что деревня новичков не является частью основного континента Хуася, а скорее представляет собой изолированную систему для адаптации. Сейчас был июнь, серверы работали уже полгода, поэтому в деревне было пусто и тихо.

Су Ци вызвал системную панель. На старте в ней было лишь два раздела: Персонаж и Сумка. Остальные функции игрокам предстояло открывать самостоятельно. Открыв сумку, Су Ци

достал стартовый набор: комплект базовой одежды, оружие и запас сухпайка.

В игре присутствовали показатели сытости и выносливости. Если они падали до критической отметки, персонаж терял сознание. Сытость восстанавливалась едой, а выносливость — отдыхом, медитацией или сном. Новичкам не на что было покупать провизию, поэтому система выдавала запас еды: если игрок не успевал заработать денег до того, как она закончится, он рисковал умереть от голода.

Надев стартовую одежду, Су Ци открыл окно характеристик. Это был самый важный момент: в Хуася каждый игрок получал уникальный талант. Это был козырь, скрытый в рукаве, — будь то боевой или вспомогательный навык, он часто играл решающую роль. Таланты давались от рождения, их не нужно было изучать, они не забывались, и мощный бонус на старте давал огромное преимущество.

Надеюсь, мне выпадет что-то стоящее, подумал Су Ци. В прошлой жизни ему достался талант Проницательность: стоило коснуться любого предмета, как перед глазами всплывало описание с названием и свойствами. Благодаря этому он стал успешным ремесленником и даже вступил в крупнейшую гильдию. Жаль только...

Отогнав грустные мысли, Су Ци сосредоточился на характеристиках.

Имя: Су Хан

Уровень: 1

Жизненная сила: 180/180

Духовная энергия: 160/160

Выносливость: 100/100

Сытость: 80/100

Талант: Прозрение пустоты

Прозрение пустоты.

Зрачки Су Ци сузились. Он не сводил глаз с этих слов. Это было не просто неожиданно, это было... невероятно.

Мир Хуася напоминал древнюю китайскую сказку, где люди и духи жили бок о бок. Обычный человек мог вступить в секту или случайно обрести дар, чтобы повелевать стихиями. Это был мир возможностей, полный опасностей. В нем повсюду встречались редкие сокровища, магические артефакты и, конечно же, массивы — магические ловушки и преграды. Великие секты защищались массивами, сокровища сами по себе создавали вокруг себя защитные поля, а некоторые бойцы использовали массивы как основное оружие.

Прозрение пустоты, если говорить просто, было своего рода Истинным взором. Оно позволяло видеть узлы массивов и разрушать иллюзии или скрытые ловушки. Это было потрясающе! Талант работал без затрат энергии и был эффективен даже на низком уровне. Если Проницательность была лучшим даром для ремесленника, то Прозрение пустоты становилось кошмаром для мастеров массивов и лучшим подспорьем для любого бойца.

Су Ци дважды подряд получил отличный талант — его удача была просто феноменальной. Настроение, которое до этого было подавленным, заметно улучшилось. Похоже, в его жизни не всё так плохо. Правда, он коснулся своих глаз: оба раза таланты были связаны со зрением. Ирония судьбы, не иначе.

Взбодрившись, Су Ци принялся за задания. В основном это были поручения вроде доставки писем или сбора ресурсов. За них давали опыт, медяки и возможность освоить базовые навыки вроде сбора трав. Некоторым везло выучить кулинарию или алхимию, но шансы были крайне малы. Су Ци не повезло с этими навыками, но он не расстроился — всё еще впереди.

Задания были привычными, поэтому он быстро поднял десятый уровень и получил от старосты квест на отправку в столицу империи Даян — Юйцзин. Стоя у ворот деревни, Су Ци отбросил лишние мысли, глубоко вдохнул и зашагал по дороге.

Хуася, я вернулся!

Город Дунцзи.

Здесь обосновалась первая гильдия игроков Золотое копье и железный конь. Выбив у местного правителя территорию, они привлекли множество новичков и стали бесспорными лидерами. Глава гильдии, Тон Фэнци, занимал первую строчку рейтинга, а его меч, пронзающий радугу, стал легендой среди простых игроков.

Сейчас он сидел в зале совещаний, холодно глядя на людей перед собой.

— Значит, вы убивали его до тех пор, пока он не упал до нулевого уровня?

— Хм, этот человек — просто псих! Он посмел влюбиться в вас, глава, так что обнуление — это еще мягкое наказание! — девушка в красном с посохом в руках вызывающе вскинула подбородок. — Мужчина, который любит мужчину, — это же так противно! Я просто хотела проучить его ради вас!

— Проучить, обнулив персонажа? — голос Тон Фэнци стал еще холоднее. — Бин Сюэ, ты переходишь границы.

Девушку звали Бин Сюэ'эр, она тоже состояла в гильдии. В играх к девушкам всегда относились снисходительнее, а учитывая её близость к заместителю главы, у неё было немало сторонников. Все, кто стоял сейчас в зале, поддерживали её.

— Глава, Бин Сюэ действовала из лучших побуждений, — кто-то из толпы решил заступиться за неё, видя, как она делает обиженное лицо.

Тон Фэнци проигнорировал его и перевел взгляд на заместителя, известного под ником Пьяный сон на поле боя.

— Она твоя протеже. Что скажешь?

— Бин Сюэ действительно перегнула палку, но она с нами с самого открытия, к тому же еще молода и не понимает последствий. Глава, может, накажете её символически и забудем? — нахмурившись, ответил заместитель.

Тон Фэнци покачал головой:

— Пьяный сон, надеюсь, ты не забыл, что Ба Шэн Ганьчжоу был с нами еще до создания гильдии. Его довели до удаления персонажа. Если я не восстановлю справедливость, как мне управлять остальными? Неужели теперь любой высокопоставленный игрок может убивать кого захочет, если у него плохое настроение?

Последняя фраза прозвучала как обвинение. Лицо заместителя помрачнело. Бин Сюэ'эр не была офицером, она творила беспредел, опираясь на авторитет Пьяного сна. Слова Тон Фэнци намекали на то, что это он стоит за её спиной.

— И что же глава намерен делать? — голос заместителя стал сухим.

Тон Фэнци поднялся. В следующее мгновение в его руке появился меч, направленный на Бин Сюэ'эр и остальных.

— Вы обнулили человека, но я не буду обнулять вас. Каждый из вас умрет по одному разу.

Не успели слова долететь до слушателей, как Тон Фэнци стремительно переместился между ними. Когда он вернулся на место, тела Бин Сюэ'эр и её сообщников уже начали растворяться, отправляясь на перерождение.

Пьяный сон сжал кулаки, но промолчал.

Тон Фэнци посмотрел на него и вздохнул:

— В том, что они позволяют себе такое, есть и моя вина как главы, не уследившего за

порядком.

С этими словами он взмахнул мечом и полоснул себя по горлу, совершив самоубийство.

<http://bllate.org/book/22347/2341488>