

Наступает время пробуждения талантов!

В чате Деревни Новичков уже вовсю кипели страсти, все ликовали.

Братцы, я выбрал класс воина, как думаете, какого уровня талант мне пробудить удастся?

Ты выбрал воина? Отлично, я выбрал мага, давай добавим друг друга в друзья, потом будешь моим живым щитом, ладно?

Катись к черту, старик, я — воин, который несется вперед и крушит врагов на передовой, с какой стати мне быть чьим-то живым щитом?

Ах, ну тогда я перефразирую: ты не против, если кто-то встанет сзади и поможет тебе с уроном?

...

Спросить хочу: талант уровня SSS уникален, в целом мире он всего один, что это значит?

Это значит ровно то, что написано: во всем мире существует лишь один талант уровня SSS, только один, без повторений.

Ох, у меня предчувствие, я вот-вот пробужу талант уровня SSS.

Какое совпадение, я тоже.

Глядя на сообщения в чате, Сюй Чжияуань невольно усмехнулся, и его напряжение заметно отступило.

В то же время он про себя гадал: какого же уровня талант пробудит он сам?

Наверняка это связано с выбранным классом!

Бум!

В этот самый момент вспышка молнии рассекла небеса, в пространстве разверзлась огромная трещина, и ослепительный белый свет хлынул с небес, окутав его целиком.

В мгновение ока Сюй Чжияуань оказался укутан в белое сияние, на его теле заискрился яркий свет, а в голове раздался звенящий голос.

Поздравляем с пробуждением талантливой способности уровня SSS — Магические тайны.

Неужели талант уровня SSS, единственный на весь мир!

Сюй Чжиюань испытал шок, сменившийся диким восторгом.

Он и не думал, что пробудит сильнейший в мире талант, и тут же с нетерпением кликнул на свою способность, чтобы изучить ее свойства.

Магические тайны: единственный в мире развивающийся талант, уровень SSS.

Первый этап: Множественное сотворение. Любое заклинание, выпущенное игроком, имеет шанс активировать множественное сотворение, минимум 2 раза, максимум 10 000 раз. — Требуется 1-й уровень.

Второй этап: Бесконечная энергия. Игрок обладает неисчерпаемым запасом маны, как бы он ни тратил ее, мана никогда не иссякнет. — Требуется 10-й уровень.

Второй этап... То есть третий этап: Бесконечные навыки. После применения навыка время его восстановления становится равным 0, и игрок может применять заклинания непрерывно, без задержек. — Требуется 20-й уровень.

В настоящее время игрок может просмотреть только первые три этапа Магических тайн, а последующие этапы разблокируются после того, как уровень игрока достигнет 10-го.

Читая описание таланта Магические тайны, Сюй Чжиюань почувствовал, как кровь закипает в жилах.

Про множественное сотворение и говорить нечего: вместо одного заклинания благодаря этому таланту одна атака может превратиться в десять тысяч, от одной этой мысли захватывало дух.

Что касается бесконечной энергии и бесконечных навыков, это же означает отсутствие затрат маны и нулевую перезарядку умений! Для мага любое из этих свойств дало бы абсолютное превосходство, а уж когда их оба сразу — и говорить нечего!

Для бесконечной энергии нужен 10-й уровень, для бесконечных навыков — 20-й, а множественное сотворение доступно уже с 1-го уровня.

Ха-ха, на начальных этапах хватит и множественного сотворения, а как можно более быстрое повышение уровня — вот истинный путь к успеху.

Кстати, а какие таланты пробудили остальные? Надо срочно глянуть!

С этими мыслями Сюй Чжюань закрыл панель личной информации и переключился на чат.

После пробуждения талантов общение стало еще более оживленным.

Обалдеть не встать, старички мои! Я — воин, пробудил талант класса E — Усиление силы, при использовании таланта сила значительно возрастает.

Вау, я — маг, пробудил талант класса D — Управление пламенем, могу колдовать огненную магию, урон удваивается!

Ха-ха, я — ассасин, пробудил талант класса D — Удар из тени, в местах без света моя сила атаки удваивается.

Разбогател, разбогател! Я — чернокнижник, пробудил талант класса C — Превращение Камней в Золото, я могу превращать камни в золотые монеты!

Я — охотник, пробудил талант класса D — Метка преследования, добычу, которую я пометил, удастся отыскать, даже если она сбежит на край света!

Я — жрец, пробудил талант класса E — Песнопение благословения, те, кого я благословляю, быстрее восстанавливают здоровье и ману.

Я — стрелок, пробудил талант класса C — Точное связывание, от выпущенной мной стрелы никому не вернуться, придется принимать ее на себя.

Я — рыцарь, пробудил талант класса D — Божественный блок, пока мой щит достаточно прочен, я способен отразить любую атаку.

Интересно, похоже, таланты всех отлично сочетаются с их собственными классами, кажется, я раскусил систему этой игры.

Почему тут все с талантами классов C, D и E? Почему никто не говорит про остальные уровни?

Какая к черту система, мой талант — Усиление обоняния, худший талант класса F, мне теперь рассказать о нем, чтобы вы надо мной посмеялись?

У-у-у, а у меня Усиление зрения, тоже худший класс F, хоть очки потом носить не придется, радости мне это не добавляет.

...

Буря в чате не утихала ни на минуту: обладатели относительно хороших талантов ликовали, а те, кому достались слабые, ходили чернее тучи.

Сюй Чжиюань продолжал прокручивать историю сообщений, пытаясь отыскать в группе кого-нибудь с высоким уровнем таланта, но сколько ни листал, никого выше класса С так и не увидел.

В этот момент снова раздался игровой голос.

Объявление: пробуждение талантов в этой Деревне Новичков завершено.

Обладателей таланта класса F: 701 человек.

Обладателей таланта класса E: 275 человек.

Обладателей таланта класса D: 21 человек.

Обладателей таланта класса C и выше: 3 человека.

Увидев такое распределение уровней, Сюй Чжиюань невольно замер.

Обладателей таланта класса C и выше всего трое, двоих из них он уже видел в чате: один — чернокнижник с Превращением Камней в Золото, а второй — стрелок с Точным связыванием.

Выходит, третий — это он сам, обладатель уровня SSS!

Этот разрыв выглядит впечатляюще!

Про себя подумал Сюй Чжиюань, начиная осознать, что его талант Магические тайны, пожалуй, еще сильнее, чем он предполагал.

Класс выбран, талант пробужден, что же делать дальше?

Подобным вопросом задавался явно не один Сюй Чжиюань, и тут же вовремя раздалась игровая подсказка.

Объявление: с этого момента вы можете выйти из хижины, войти в Деревню Новичков и начать испытательные задания для новичков.

Суть испытания: все игроки должны за семь дней подняться до 10-го уровня, показавших отличные результаты ждут щедрые награды, а не справившиеся с нормативом будут уничтожены на месте.

Способ повышения уровня: охота на различных свирепых зверей и монстров, получение энергии с них для роста.

Напоминание: убийство свирепых зверей с некоторой вероятностью может привести к выпадению сундуков с сокровищами, из которых игроки могут дополнительно получить оружие, свитки и другие ресурсы.

Дочитав игровое объявление, все сразу всё поняли и осознали, что им делать дальше.

Пора отправляться на охоту за свирепыми зверями!

Сюй Чжюань молча кивнул и перевел взгляд на лежащий рядом ржавый длинный нож.

Раз уж я маг, то использовать огромный меч в качестве оружия — не слишком ли странно?

Бормоча себе под нос, он тем не менее поднял ржавый клинок.

За убийство свирепых зверей дают сундуки, и если хочешь раздобыть снаряжение для мага, придется как можно скорее идти на охоту.

Сейчас у меня 1-й уровень, я на первом этапе Магических тайн, во время боя мне доступен талант множественного сотворения.

Интересно, если я взмахну клинком, сочтется ли это за множественное сотворение?

Получится ли от одного взмаха эффект десяти тысяч ударов?

<http://bllate.org/book/22400/2351045>