

Бесчисленные ядовитые шипы возникли из ниоткуда, следуя прямо за первым шипом и выстроившись в ровную черную линию. Двадцать девять ударов обрушились один за другим.

Каждый шип наносил 10 единиц урона, а двадцать девять — уже 290. У горных овец было всего 90 единиц здоровья, так что и эта атака оказалась убийством с одного удара.

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством горной овцы 1-го уровня: опыт +5, золотые монеты +30.]

Сюй Чжиюань мысленно ликовав: ощущение от того, что можно прятаться сзади и применять навыки, было просто потрясающим.

Как только тридцатисекундное время восстановления навыка подошло к концу, Сюй Чжиюань развил успех, зафиксировав в качестве цели вторую горную овцу.

— Ядовитый прокол!

[Сработало многократное применение: 36 повторов!]

Последовал еще один сокрушительный пронзающий удар, и атакованная горная овца с грохотом рухнула на землю.

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством горной овцы 1-го уровня: опыт +5, золотые монеты +30.]

— Ядовитый прокол!

[Сработало многократное применение: 28 повторов!]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством горной овцы 1-го уровня: опыт +5, золотые монеты +30.]

Расправившись с тремя горными овцами подряд, Сюй Чжиюань был в великолепном настроении.

Не зря у него талант SSS-класса: благодаря усилению многократного применения любой простейший навык превращался в божественное умение.

— Ядовитый прокол!

[Цель вне зоны досягаемости, атака невозможна.]

После того как он по очереди прикончил трех горных овец, остальные побежали обратно — они уже вышли за пределы радиуса действия навыка «Ядовитый прокол».

Тем не менее эти горные овцы ушли недалеко. Сюй Чжиюань тут же бросился на их территорию и пустился в погоню.

Заметив, что тот самый человек 1-го уровня снова вторгся в их владения, многочисленные горные овцы вновь разъярились. Их глаза стремительно покраснели, как кровь, и они с яростным ревом понеслись вперед.

В мгновение ока взметнулись клубы пыли, и стадо горных овец хлынуло мощным грязевым селем.

Сюй Чжиюань опасался рогов горных овец, поэтому сразу же покинул чужую территорию, а когда цели приблизились, вновь применил боевой навык.

— Ядовитый прокол!

[Сработало многократное применение: 45 повторов!]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством горной овцы 1-го уровня: опыт +5, золотые монеты +30, черно-железный сундук с сокровищами x1.]

— О, снова выпал сундук, я разбогател!

Увидев упавший на землю черно-железный сундук, Сюй Чжиюань расплылся в счастливой улыбке, а его настроение взлетело до небек.

Эта зона была просто великолепна: мало того, что охотиться здесь совершенно безопасно, так еще и сундуки можно собирать — настоящее благоденственное место.

Вдали оставалось еще немало горных овец, и если бы представилась возможность, Сюй Чжиюань искренне надеялся дойти здесь сразу до 2-го уровня.

— Ядовитый прокол!

[Сработало многократное применение: 32 повтора!]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством горной овцы 1-го уровня: опыт +5, золотые монеты +30.]

Уничтожив пятую горную овцу подряд, Сюй Чжиюань прекратил магические атаки и вытащил из-за спины длинный меч новичка.

Вовсе не потому, что ему не хотелось продолжать использовать навыки — просто закончилась мана.

Каждое применение «Ядовитого прокола» требовало 20 единиц маны, а предел маны Сюй Чжиюаня составлял 120 единиц, так что он мог колдовать максимум шесть раз.

Находясь в дикой местности, Сюй Чжиюань не хотел тратить всю ману до капли и оставил себе неприкосновенный запас в 20 единиц.

Если на обратном пути вдруг попадется какой-нибудь зарвавшийся свирепый зверь, с 20 единицами маны у него еще останутся силы на бой.

— Других способов восстановить ману пока нет, придется возвращаться в хижину новичка и медленно приходить в себя там.

Сюй Чжиюань про себя тяжело вздохнул, глядя на удаляющихся горных овец, и на душе у него стало тоскливо.

Маг без маны — это всего лишь высокоуровневая пехота, способная идти в атаку разве что наравне с воинами.

Учитывая степень риска при входе на территорию горных овец, Сюй Чжиюань прибегнул к старому трюку: громко закричав на самом краю чужих владений, он вновь выманил врагов.

Глядя на стремительно несущуюся на него толпу разъяренных горных овец, Сюй Чжиюань невольно крепче перехватил длинный меч новичка.

Диапазон усиления многократного применения составлял от 2 до 10 000 раз, но обычно держался в пределах двухзначных чисел. Если бы в этот раз ему не повезло и выпало всего 2 повтора — дело бы приняло скверный оборот.

Атака длинного меча новичка равнялась всего 3 единицам, а при двукратном усилении это дало бы 6 единиц урона, что для горных овец с их 90 единицами здоровья — всё равно что почесать спинку.

При этой мысли Сюй Чжиюань инстинктивно отступил на два шага назад, встав на самом краю чужой территории, чтобы в любой момент иметь возможность отпрыгнуть назад.

— Идут!

Видя, что горные овцы подбираются всё ближе, Сюй Чжиюань невольно затаил дыхание. Его решительное лицо было преисполнено суровости, а взгляд стал острым, как клинок.

— Ха!

[Сработало многократное применение: 38 повторов!]

Покрытый ржавчиной клинок рассек воздух, и тридцать восемь наложившихся друг на друга лезвий обрушились вниз, мгновенно срубив бежавшую в самом авангарде горную овцу.

Однако следовавшая сразу за ней овца со всего маху врезалась прямо в него.

— Бах!

— Ой-ёй!

Сюй Чжиюань издал болезненный возглас, отлетел от удара горной овцы и тяжелым мешком рухнул за пределами территории.

[Жизненная сила -12.]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством горной овцы 1-го уровня: опыт +5, золотые монеты +30.]

Сюй Чжиюань в спешке поднялся на ноги, подобрал выпавший длинный меч новичка и горько усмехнулся:

— И правда, магом быть куда приятнее, а профессия воина — полная жесь!

Ранение оказалось несерьезным, он потерял 12 единиц жизненной силы. Всего у него было 100 единиц здоровья, и при полном отсутствии защитной экипировки он мог выдержать максимум 8 таких ударов.

Но он же не мог позволить себе принимать удары в лицо все 8 раз — к тому моменту он мог склеить ласты от малейшего случайного касания.

Ради безопасности уровень здоровья необходимо удерживать выше 50%.

— Ради скорейшего выполнения задания новичка — была не была!

Сжав зубы, Сюй Чжиюань снова ступил на землю горных овец и, размахивая длинным мечом новичка, бросился рубить врагов.

Благодаря усилению многократного применения ему удалось прикончить еще одну горную овцу, но его самого снова отбросило назад их звериным натиском.

[Жизненная сила -12.]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством горной овцы 1-го уровня: опыт +5, золотые монеты +30.]

— Так дело не пойдет, если я продолжу в том же духе, у меня быстро закончатся и здоровье, и мана, так и погибнуть недолго.

Всего за два раунда ближнего боя он потерял 24 единицы жизненной силы, и осталось у него лишь 76 единиц, отчего на душе у него стало тревожно.

— Может, сперва вернуться в хижину новичка, а выйти на охоту уже после восстановления здоровья и маны?

В хижине новичка игроки могли ускорить восстановление здоровья и маны, и обычно, когда показатели падали до критической отметки, возвращение на базу было обязательным.

Однако это сильно тормозило скорость прокачки игрока, поэтому без крайней необходимости возвращаться никто не хотел.

Сюй Чжиюань прикинул, что сможет убить максимум еще одну горную овцу, после чего точно придется уходить, иначе безопасность собственного персонажа будет не гарантировать.

[Объявление: количество золотых монет у игрока-новичка Сюй Чжиюаня превысило 300. Он первым выполнил задачу по накоплению богатства, престиж +1.]

[Объявление: количество золотых монет у игрока-новичка достигло требуемого значения, открыт игровой магазин.]

[Игровой магазин: монеты, добытые игроками за убийство свирепых зверей, можно потратить в игровом магазине. На данный момент открыта только начальная зона, спешите опробовать.]

— Магазин?

Услышав системную подсказку, Сюй Чжиюань невольно вздрогнул. Открыв панель управления,

он действительно обнаружил появившийся интерфейс игрового магазина.

Стоило только зайти внутрь, как перед глазами запестрело множество товаров, и мгновенно его взгляд привлекли две вещи:

Флакон здоровья для начинающих: после приема восстанавливает 100 единиц здоровья, цена — 50 золотых монет.

Флакон маны для начинающих: после приема восстанавливает 100 единиц маны, цена — 50 золотых монет.

Увидев эти предметы, Сюй Чжюань не смог скрыть радости: проблемы с маной и здоровьем, так донимавшие его, были наконец решены!

<http://bllate.org/book/22400/2351048>