

Очевидно, что яростный таран — это умение воина или рыцаря.

У них крепкое телосложение, в руках они держат какое-нибудь оружие вроде щита, и во время рыцарского наскока способны нанести врагу колоссальный урон.

Тело мага обычно куда более хрупкое, так что после подобного рывка враг может даже не пострадать, зато сам маг рискует разбиться насмерть.

Этот навык пока приберегу, а там видно будет, по обстоятельствам.

Впрочем, маг вполне способен стать «танком»: если в один прекрасный день у Сюй Чжиюаня накопится столько свободных очков характеристик, что девать их будет некуда, и он полностью прокачает силу, то по запасу здоровья он, пожалуй, превзойдет даже воина.

Однако на данном этапе Сюй Чжиюань учить этот навык не хотел.

На худой конец, продать его игрокам других классов — тоже неплохой вариант.

После этих двух сражений Сюй Чжиюань почувствовал, что его опыт значительно вырос, и открыл панель личной информации, чтобы проверить свои текущие характеристики.

Имя: Сюй Чжиюань

Уровень: 1 (90/100)

Золото: 540

Репутация: 3

Сила: 10

Ловкость: 9

Интеллект: 12

Телосложение: обычное

Класс: маг

Таланты: Тайны магии (уровень SSS): Многократное заклинание

Навыки: Ядовитый прокол (уровень F)

Запас здоровья: 76/100

Мана: 60/120

Оценка боевой силы: 3 звезды

Хм? Почему оценка боевой силы стала равна трем звездам?

Получасом ранее его боевая мощь составляла всего две звезды, но он никак не ожидал, что с открытием внутриигрового магазина изменится и она.

Судя по всему, в оценку боевой силы теперь закладывалось и количество золотых монет — в конце концов, богатство означает силу, особенно для такого класса, как маг. Боевая мощь мага, вложившего реальные деньги в игру, превосходит обычного мага во много раз.

Похоже, в оценке боевой силы не учли талант многократного заклинания, иначе звезд оказалось бы гораздо больше трех.

Сюй Чжиюань про себя усмехнулся и устремил взгляд вдаль.

С его талантом уровня SSS сила атаки под влиянием многократного заклинания становилась поистине жуткой, так что охотиться на свирепых зверей 1-го уровня было явной тратой потенциала.

С его нынешней атакой он, пожалуй, сможет с легкостью уничтожать свирепых зверей 2-го или 3-го уровня одним ударом.

Чем выше уровень свирепого зверя, тем больше опыта и золота он приносит. К тому же мана тратится так же — почему бы не поохотиться на тварей посильнее?

Взгляд Сюй Чжиюаня похолодел, в голове созрел план, и он тут же направился в зону свирепых зверей 2-го уровня.

Обычным игрокам даже 1-й уровень дается с трудом — для этого требуется собирать целые группы.

Но для Сюй Чжиюаня, благодаря усилению многократного заклинания, разницы между

убийством тварей 1-го и 2-го уровня практически не существовало.

Если взять за пример навык ядовитого прокола, то при использовании волшебной палочки каждая атака наносит 15 единиц урона.

Многократное заклинание срабатывает минимум 2 раза, максимум — 10 000 раз, так что диапазон силы атаки составляет от 30 до 150 000.

При силе атаки в 150 тысяч можно, пожалуй, снести с одного удара даже босса начального этапа.

Впрочем, прибавка от каждого многократного заклинания случается случайной, и экстремальные значения выпадают редко; судя по текущему ходу боя, число обычно колеблется в пределах двузначных цифр.

Но и такого усиления более чем достаточно против свирепых зверей ниже 3-го уровня.

Поэтому он решил, что вполне может рискнуть и отправиться напрямик в зону обитания более сильных тварей, чтобы при тех же затратах маны получать больше опыта и золота.

Богатство любит смелых, и если не рисковать, как же тогда ускорить прокачку!

Зона свирепых зверей 2-го уровня находилась довольно далеко. Путь туда отнимет немало времени, но в сравнении с будущей добычей все эти усилия того стоили.

В то же время в зоне свирепых зверей 1-го уровня три начинающих игрока вероломно застряли в тяжелом бою.

Это были мировые владения саблезубых крыс: с десятков тварей окружили троицу, впери в них злобные багровые взгляды.

На земле валялись тела двух игроков-людей — их товарищей по команде.

У одного горло было разорвано глубокой раной, живот другого — распотрошен, а воздух пропитался густым запахом крови.

Изначально они составляли группу из пяти человек: два воина, лучник, охотник и жрица — прекрасный сбалансированный состав.

Добравшись сюда, они быстро обнаружили одну саблезубую крысу, впятером разделались с ней, поделили опыт и золото поровну, после чего их бдительность постепенно улетучилась.

Углубляясь дальше, они наконец нашли логово саблезубых крыс — уходящую в крошечную тьму крысиную нору.

Когда из норы показалась первая тварь, все пятеро страшно обрадовались, решив, что их ждет новая добыча.

Однако, стоило из норы выползти второй саблезубой крысе, как лица игроков помрачнели.

Стоит помнить, что сейчас шел лишь начальный этап игры: у всех отсутствовало нормальное снаряжение, имелись лишь самые слабые новичковые тесаки, а боевая мощь была крайне ограничена.

Впятером они еще могли справиться с одной крысой, но противостоять двум одновременно было уже тяжело.

Тем не менее, когда из норы полезла третья тварь, лица всех участников перекосило от ужаса, а страх начал стремительно сковывать их сердца.

Затем появилась четвертая, пятая, шестая...

К одиннадцатой крысе выражения на лицах людей стали совершенно оцепенелыми, и они уже не понимали, что им делать.

Всего от одного столкновения два игрока-воина, рванувшие вперед, оказались погребены под стаей саблезубых крыс; их базовый запас здоровья примерно в 100 единиц растаял в мгновение ока, и они превратились в трупы.

Оставшаяся троица, охваченная ужасом, теперь жалась друг к другу спинами, лица их были бледнее мела.

Двое мужчин и одна женщина: мужчины — охотник и лучник, девушка — жрица.

В изначальной команде двое воинов составляли главную ударную силу, но теперь оба пали в бою, и троим оставшимся не оставалось ничего, кроме как дрожать от страха.

Рык!

Саблезубые крысы злобно уставились на троицу, подстегиваемые запахом крови и впадая в ярость.

Шерсть одной из крыс заметно отливала более темным оттенком, а сама она была крупнее

остальных — судя по всему, она мутировала и являлась вожаком этой стаи.

Мутировавшая саблезубая крыса припала к земле, с острых клыков капала зловонная слюна, и с грозным ревом ее мощное тело взмыло в воздух, бросаясь на людей.

Обладая талантом ловкости, саблезубая крыса двигалась со скоростью молнии, напоминая выпущенную из лука стрелу.

А!

Троица зашлась в истошных криках: охотник и лучник попытались неуклюже отбиться новичковыми тесаками, а девушка-жрица просто закрыла лицо руками.

В этот самый момент с неба рухнул черный световой столб, похожий на во много раз увеличенную черную иглу, и нацелился прямо в макушку мутировавшей саблезубой крысе.

На глазах у изумленной публики эта черная игла вдруг зароилась сотнями призрачных копий — казалось, будто одновременно падают сотни игл, производя жуткое впечатление.

Хлюп!

Огромная мутировавшая саблезубая крыса была намертво пригвождена к земле, а чудовищная сила атаки нанесла колоссальный критический урон, в одно мгновение оборвав ее жизнь.

В этот момент все вокруг разом повернули головы, уставившись на фигуру неподалеку.

Там стоял высокий молодой человек в серой одежде новичка из грубой ткани, с зажатой в руке волшебной палочкой — он только что закончил читать заклинание.

Его глаза сияли ярко, словно звезды на небосклоне, а на красивом лице читалась непоколебимая уверенность, дарившая невероятное чувство покоя.

Это он! Одним ударом прикончил мутировавшую саблезубую крысу и подарил надежду на выживание троице, загнанной в угол.

Кто он такой? Почему он настолько силен?!

<http://bllate.org/book/22400/2351050>