

Сюй Чжиюань изначально планировал отправиться в зону 2-го уровня для свирепых зверей, но по дороге услышал здесь какой-то шум и решил завернуть посмотреть.

Когда он увидел, что люди-игроки попали в беду, то без колебаний бросился на помощь.

Все они прибыли с Земли, к тому же обаяние соотечественников из Драконьего царства обязывало его поступить по совести и выручить тех, кто оказался в опасности.

Только вот Сюй Чжиюань и сам не ожидал, что этот ядовитый прокол вдобавок активирует трехсот шестидесяти пятикратное многократное колдовство — сила атаки просто зашкаливала!

[Вы убили мутировавшего зверя 1-го уровня — клыкастую крысу, опыт +8, золотые монеты +50, сундук из черного железа +1.]

[Объявление: начинающий игрок Сюй Чжиюань впервые убил мутировавшего зверя 1-го уровня — клыкастую крысу, очки репутации +1.]

[Напоминание: очки репутации можно получить только за первое убийство мутировавшего зверя 1-го уровня, последующие убийства мутировавших зверей очков репутации не принесут.]

— Ого, не ожидал, что эта большая крыса окажется мутировавшим зверем, да еще и очки репутации дают за самое первое убийство мутантного зверя — какой приятный сюрприз!

— К тому же достался сундук из черного железа. Похоже, решение прийти на помощь было абсолютно верным.

Кроме того, Сюй Чжиюань заметил, что за убийство мутировавшего зверя дают больше опыта и золотых монет.

Обычный свирепый зверь 1-го уровня давал 5 единиц опыта и 30 золотых, а мутировавший зверь 1-го уровня — уже 8 единиц опыта и 50 золотых.

Короче говоря, награды подстегивали азарт: в его глазах те с десятков саблезубых крыс впереди были вовсе не свирепыми зверями, а ходячим опытом и золотом.

Не дожидаясь окончания тридцатисекундного времени восстановления, Сюй Чжиюань вытащил из-за спины новичковый длинный меч и большими шагами направился в сторону саблезубых крыс.

Раз уж трое игроков отвлекали крыс на себя, он как раз мог воспользоваться этой возможностью и устроить жатву.

— Ссс!

Наконец опомнившись от шока, вызванного гибелью вожака, стая саблезубых крыс дружно повернула головы, уставившись на Сюй Чжиюаня свирепыми, налитыми злобой взглядами.

Лицо Сюй Чжиюаня оставалось суровым, взгляд — твердым и пронзительным, ни тени страха. Он походил на отважного, закаленного в боях полководца, который уверенно и с победным видом шел в атаку.

Увидев эту сцену, трое игроков едва не расплакались от радости.

— Отлично, кто-то пришел нас спасать!

То недавнее объявление слышали абсолютно все игроки в Деревне новичков № 996, и эта тройца, разумеется, не была исключением.

К тому моменту они уже поняли, что прибывший — тот самый таинственный крутой парень Сюй Чжиюань, о котором все только и говорят. Узнав его, они разом выдохнули: теперь-то они точно были спасены.

Саблезубые крысы отчетливо чувствовали, что этот новенький человек смертельно опасен, поэтому они спешно перестроились, готовясь атаковать пришельца.

Однако без вожака действия стаи заметно расстроились: из десяти крыс пять бросились на Сюй Чжиюаня, а оставшиеся пять устремились к окруженной тройце.

Завидев бегущих на него крыс, Сюй Чжиюань остановился и приготовился к бою.

Время восстановления в тридцать секунд истекло, и он снова взмахнул волшебной палочкой, нацелившись на самую переднюю саблезубую крысу.

— Ядовитый прокол!

[Активировано многократное колдовство: 215 крат!]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством саблезубой крысы 1-го уровня, опыт +5, золотые монеты +30.]

[Ваш уровень повышен до 2-го!]

[Ваш показатель силы увеличился на 10 очков!]

[Ваш показатель ловкости увеличился на 10 очков!]

[Ваш показатель интеллекта увеличился на 10 очков!]

[Вы получили 10 свободных очков характеристик!]

В этот миг тело Сюй Чжиюаня озарилось белым светом, и волна целительного тепла разлилась по всему организму, принося невероятное наслаждение.

Свечение угасло.

Он медленно открыл глаза, сияя от восторга.

Повышение!

Он наконец-то поднялся до 2-го уровня!

До этого до заветного нового уровня не хватало всего 10 единиц опыта, а только что убийство мутировавшей саблезубой крысы принесло 8 единиц, и вот теперь добавилось еще 5 — требуемый порог был наконец преодолен.

Сюй Чжиюань никак не ожидал, что счастье привалит так внезапно. Успешно перейдя на 2-й уровень, он отчетливо почувствовал, как стал сильнее.

Сила, ловкость и интеллект увеличились на 10 очков каждая, отчего его общая боевая мощь взлетела ровно в два раза.

Сила отвечала за запас здоровья, ловкость — за скорость, а интеллект — за ману; это был рост по всем фронтам.

Он почувствовал, что его тело стало более крепким, даже кожа разгладилась, приобретя здоровый сияющий оттенок и подчеркивая рельефную красоту развитых мышц.

Но главное — он получил 10 свободных очков характеристик. Если все их влить в силу, запас здоровья увеличится еще на 100 единиц.

Впрочем, его класс — маг, так что свободные очки, разумеется, в первую очередь шли на интеллект.

— Все в интеллект!

Каждое очко интеллекта увеличивало максимальный запас маны на 10 единиц.

Изначально у Сюй Чжиюаня было 12 единиц интеллекта, при повышении уровня добавилось еще 10, плюс 10 свободных очков — итого вышло 32 единицы интеллекта.

Благодаря этому потолок его маны поднялся до 320 единиц, а такие навыки, как ядовитый прокол, теперь можно было применять шестнадцать раз подряд!

А с учетом бонусов от многократного колдовства Сюй Чжиюань, получивший 2-й уровень, мог теперь свободно разгуливать по зонам со свирепыми зверями ниже 3-го уровня.

— Ого, после повышения уровня здоровье и мана полностью восстановились до предела!

Глядя на шкалы здоровья и маны, Сюй Чжиюань не смог скрыть радости: почти исчерпанный запас маны и потерянное здоровье полностью обновились.

Он открыл еще один небольшой секрет: при повышении уровня состояние персонажа возвращается к пиковым показателям.

Атаковавшие Сюй Чжиюаня саблезубые крысы уже подбежали вплотную. Их совершенно не волновало, что сородичей стало меньше, они лишь безумно рвались вперед, не щадя жизни.

У них осталась лишь одна цель — разорвать стоявшего перед ними человека на куски.

Однако Сюй Чжиюань только что взял 2-й уровень, и его общая сила резко подскочила вверх: даже если бы он просто стоял на месте и принимал удары крыс лицом, его шкала здоровья продержалась бы еще очень долго.

К тому же он мог не только колдовать, но и владел новичковым длинным мечом, так что сдаваться без боя не собирался.

Время восстановления навыка еще не завершилось, но крысы уже подскочили вплотную, и Сюй Чжиюань рубанул мечом.

[Активировано многократное колдовство: 96 крат!]

Многослойные всполохи клинка вновь рассекли воздух, заржавленный меч превратился в подобие электрического вентилятора, обрушиваясь на голову саблезубой крысы.

— Хлюп!

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством саблезубой крысы 1-го уровня, опыт +5, золотые монеты +30.]

В тот же миг оставшиеся три саблезубые крысы одновременно бросились на него. Обладая природной склонностью к ловкости, этот прыжок они совершили настолько стремительно, что за ними тянулись остаточные телухи, увернуться было просто невозможно.

Почти рефлекторно Сюй Чжиюань взмахнул мечом по горизонтали, рассекая воздух длинным клинком перед тремя тварями.

[Активировано многократное колдовство: 108 крат!]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством саблезубой крысы 1-го уровня, опыт +5, золотые монеты +30.]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством саблезубой крысы 1-го уровня, опыт +5, золотые монеты +30.]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством саблезубой крысы 1-го уровня, опыт +5, золотые монеты +30, сундук из черного железа +1.]

Вот это да, одним ударом прикончил трех саблезубых крыс!

Не зря талант SSS-класса, просто мощь!

<http://bllate.org/book/22400/2351051>