

Купив магическое ожерелье, Сюй Чжиюань первым делом достал его из рюкзака и, не в силах сдерживать нетерпение, надел на шею.

Ожерелье, излучавшее холодный синий свет, оказалось на удивление прохладным. От него по телу разлилась приятная свежесть, мгновенно взбодрившая дух Сюй Чжиюаня.

Интеллект +10, что привело к увеличению лимита его магической силы ещё на 100 единиц.

Кроме того, при каждой атаке 5% нанесённого цели урона будут преобразовываться в его собственную магическую силу, что значительно повысит его боевую выносливость.

— Отлично!

Сюй Чжиюань ликовал: с таким ожерельем эффективность охоты на свирепых зверей определённо возрастет.

— Точно, я же еще не открыл сундуки! Посмотрим, удастся ли вытянуть что-то стоящее.

После истребления стаи дикобразов Сюй Чжиюань получил богатый улов: помимо большого количества очков опыта и золотых монет, ему достались два чёрных железных сундука и один бронзовый.

Бронзовый сундук выпал впервые, и сердце Сюй Чжиюаня затрепетало от предвкушения. Он решил начать именно с него.

— Открыть!

Бронзовый сундук медленно распахнулся, и перед глазами предстала кольчуга цвета старой бронзы.

[Бронзовая кольчуга: доспех с высокими защитными свойствами, класс Е. При ношении увеличивает броню на 10 единиц, восстанавливает 2 единицы здоровья в минуту.]

Увидев это снаряжение, Сюй Чжиюань просиял.

У этой вещи не было ограничений по классу, использовать её мог кто угодно.

— Просто замечательно!

Класс Сюй Чжиюаня — маг, поэтому все свободные очки характеристик он вкладывал в интеллект, а сила у него была невысокой.

Из-за этого запас здоровья оставлял желать лучшего, и в случае прямой атаки он мог оказаться в опасности.

Но теперь всё изменилось. Благодаря бронзовой кольчуге класса Е его защита выросла на 10 единиц.

В обычных условиях атака игрока первого уровня не превышает 10 единиц, а значит, подобный урон даже не пробьёт его защиту.

Иными словами, даже если Сюй Чжиюань будет стоять неподвижно, игрок первого уровня не сможет нанести ему ни единой царапины.

Если же сила атаки противника превысит 10 единиц, то фактический урон, который получит Сюй Чжиюань, будет равен разнице между силой атаки и его показателем защиты.

— Не зря это бронзовый сундук, сразу выбил снаряжение класса Е. Сегодня я сорвал куш!

Эта вещь была не только дорогой, но и невероятно полезной.

Сюй Чжиюань, радуясь своей удаче, надел бронзовую кольчугу, а поверх неё снова накинул простую льняную робу новичка.

Теперь кольчугу стало совершенно не видно, и никто даже не догадается, что под одеждой он носит тяжёлый доспех.

— Осталось ещё два чёрных железных сундука, открою сразу оба!

По команде Сюй Чжиюаня крышки сундуков откинулись. В одном из них лежали два пузырька с маной, а в другом — странная карточка.

Что такое пузырьки с маной, он уже знал: каждый из них стоит 50 золотых монет и восстанавливает 100 единиц магической силы.

А вот карточка вызвала любопытство, и он достал её, чтобы рассмотреть получше.

[Карта двойного опыта: особая карта, класс F. После использования игрок получает вдвое больше опыта в течение 10 минут.]

— Карта двойного опыта! Вот это удача!

Сюй Чжиюань сжимал карту в руке и не мог сдержать счастливой улыбки.

Карта двойного опыта — вещь бесценная, с ней скорость его прокачки взлетит до небес.

Он только недавно достиг второго уровня, и теперь, имея такую карту, был уверен, что в кратчайшие сроки возьмёт третий.

— Действие карты ограничено десятью минутами. Мне нужно собрать зверей второго уровня в одном месте и перебить их всех за это время, чтобы выжать максимум выгоды.

Приняв решение, Сюй Чжюань быстро собрал вещи и отправился к следующему ареалу обитания монстров.

Минут через пятнадцать он добрался до густых зарослей, где встретил группу зверей второго уровня — зелёных волков.

Территория их обитания была обширной, растянувшись от кустарников до самого подножия горы. На глаз здесь было около 17 обычных зелёных волков второго уровня и один мутировавший.

Изначально Сюй Чжюань планировал изучить несколько мест обитания, чтобы не тратить карту впустую, переходя от одного к другому.

Однако выяснилось, что зоны обитания зверей второго уровня расположены слишком далеко друг от друга: даже до ближайшей из них путь занимал больше десяти минут.

Значит, карту можно будет применить только в одном месте, поэтому количество монстров там должно быть максимальным.

Зелёные волки — существа стайные, и Сюй Чжюаню повезло. Если получится зачистить всю стаю, награда будет солидной.

За каждого обычного волка дают 25 очков опыта, за мутировавшего — 30.

Всего здесь 18 целей, что в сумме даёт 455 очков опыта. С учётом карты — 910 очков!

— Ничего себе!

Посчитав, он был поражён.

Если разом получить 910 единиц опыта, можно и на два уровня сразу подскочить.

Чего же ждать? Вперёд!

Сюй Чжиюань широким шагом направился к логову волков. На всякий случай он достал пузырёк с маной, залпом выпил его и восстановил запас энергии до максимума.

Теперь его резерв составлял 420 единиц маны, а учитывая мощную регенерацию от ожерелья, этого должно было хватить с лихвой.

Как только он ступил на территорию волков, из кустов один за другим стали появляться звери. Их ледяные взгляды впились в незваного гостя.

Зелёные волки были осторожными хищниками: заметив человека, они не бросились в бездумную атаку, а замерли, внимательно наблюдая и не делая лишних движений.

Сюй Чжиюань сфокусировался на одном из волков, и перед глазами тут же возникло окно с подробной информацией.

Зверь: Зелёный волк

Уровень: 2

Тип: Ловкость

Здоровье: 210/210

Талант: Разрыв (Класс Е, острые когти и зубы волка наносят цели 30 единиц урона).

— Высокая атака!

Взгляд Сюй Чжиюаня стал холодным, а на красивом лице пролегла тень серьёзности.

Каждая атака волка отнимает 30 очков здоровья. Даже с бронзовой кольчугой он будет терять 20 единиц при каждом попадании.

К тому же волки — это быстрые хищники, их скорость атаки наверняка высока, так что в предстоящей схватке нужно быть предельно внимательным.

С этими мыслями Сюй Чжиюань поднял магический жезл и начал двигаться вдоль края волчьей территории.

Как только ближайший волк оказался в радиусе поражения, магическая сила внутри Сюй Чжиюаня пришла в движение.

— Активировать карту двойного опыта!

[Поздравляем! Вы успешно использовали карту двойного опыта. В течение следующих 10 минут весь получаемый вами опыт удваивается.]

Увидев сообщение об активации, Сюй Чжиюань собрался, его взгляд стал острым, как клинок.

— Малый огненный шар!

С его яростным криком началась беспощадная битва.

<http://bllate.org/book/22400/2351056>