

Этот ID — не его.

— Это ведь не аккаунт Бога Пламени, верно? Кто до этого сидел за компьютером Бога Пламени и зашел с твинка?

— Бог Пламени только что разговаривал с матушкой Чжай, небось забыл выйти, когда садился играть. Умора.

Син Янь нахмурился, размышляя несколько секунд, прежде чем до него дошло: кажется, вчера его двоюродный брат заходил в клуб поиграть, воспользовался его компьютером, зашел в свой аккаунт, а выйти забыл.

Четыре часа назад он проводил стрим, но не играл, а просто болтал с фанатами, обсуждая уход Цюй Чэня из спорта. Менять аккаунт, когда игра уже началась, смысла не было.

Хотя ID игрока показался ему знакомым, он не сразу вспомнил, кому тот принадлежит, и решил не обращать внимания. Но тут в чате промелькнула строчка:

— Почему этот ID такой знакомый? Кажется, это твинк Фитча из команды QC?

Эта фраза заставила Син Яня замереть, взгляд его стал сосредоточенным.

Фитч, настоящее имя Чэнь Фу, игрок команды QC, штурмовик, восходящая звезда киберспорта. Целый месяц он держался в двадцатке лучших в одиночном рейтинге азиатского сервера, однажды добравшись до одиннадцатого места.

Недавно до Син Яня дошли слухи, что инвесторы QC собираются забрать деньги и команда может расформироваться. Он даже пытался переманить Чэнь Фу к себе, но ответа не получил. Кто бы мог подумать, что они столкнутся в игре.

Управляя персонажем, Син Янь параллельно отправил сообщение в чат:

— Попрошу называть твоего отца Богом: @Покорись_отцу | Жду, когда назовешь меня отцом.

Как только сообщение появилось, противник замолчал — начался этап десантирования.

В игре W&W на данный момент было восемь карт, которые выпадали случайно. На этот раз выпал Военный остров. Как следует из названия, это одно из восьми полей боя в игре, изобилующее растительностью, окруженное морем и отличающееся разнообразным рельефом.

Маршрут пролегал от Города S до Порта P, а где высаживаться — зависело от игрока. В одиночном режиме участвовало сто человек, и основная борьба начиналась сразу после

приземления. Популярными точками сбора ресурсов были Военная база, Город Р и Порт С. Город Р, находясь в центре карты, был главной точкой притяжения, куда прыгала почти половина игроков.

Син Янь умел играть агрессивно, но его основной специализацией была снайперская винтовка, поэтому приоритетом был поиск оружия и снаряжения. Он прицелился и решил высадиться на Военной базе.

— Я так и знал, что Бог Пламени прыгнет на Военную базу. Мало того, что там удобно искать припасы, так еще и не нарвешься на толпу.

Син Янь быстро манипулировал персонажем, уходя в вертикальное пике. Бросив взгляд на чат, он невозмутимо ответил:

— Да, так и есть. Просто играю ради развлечения, очки не нужны. Иду туда, где поменьше народу, лишь бы «съесть курицу».

— Пха-ха!

— Весь в нашего ленивого Бога Пламени.

В чате замелькали смеющиеся смайлики. Спускаясь, Син Янь следил за обстановкой вокруг и, пригнувшись, направился к знакомому месту. Карта Военного острова всегда была неизменной, но точки появления припасов генерировались случайно. Опираясь на опыт, он направился к зданию в форме буквы С.

— Повезло.

На полу лежали военный шлем, бинты и бронежилет второго уровня. Син Янь подобрал предметы, продолжая спокойно комментировать происходящее. В углу он нашел рюкзак второго уровня, винтовку 98k и четырехкратный прицел. 98k была стандартной снайперской винтовкой, довольно распространенной, с посредственными характеристиками, но вполне пригодной для дела.

Син Янь нахмурился, поднялся на вышку, нашел две дымовые гранаты и патроны калибра 7.62 — как раз для 98k. Больше искать было некогда. С винтовкой в руках он забился в угол, прислушиваясь к едва уловимым шагам.

— Бах!

Через четырехкратный прицел Син Янь увидел приближающегося игрока, вскинул винтовку и выстрелил точно в голову.

[Вы убили игрока]

В левом верхнем углу появилась надпись, но он не обратил на нее внимания. Вокруг стало слышно всё больше шагов.

[Вы убили игрока]

Это повторилось четыре раза подряд, и никто так и не смог вычислить его позицию.

— А-а-а, ну конечно, это же Бог Пламени! Даже шанса не дает выстрелить!

Чат снова взорвался восторгами. Син Янь перевел взгляд на карту: первая Зона небесной кары вот-вот должна была сузиться. Собирать припасы было нельзя, и, ориентируясь на красную дымовую шашку, обозначающую сброс груза, он побежал в сторону Города М. На базе стояла машина, на ней добираться было быстрее, хотя по пути в него несколько раз стреляли.

Как только он прибыл в Город М, Зона небесной кары начала сужаться. Всё вышло, как он и предполагал: центр зоны оказался в Научно-исследовательском институте, а Город М попал в радиус действия.

Син Янь часто пользовался 98k, но в этой игре у нее не было преимуществ, нужно было искать что-то посерьезнее. Едва он остановил машину, как по нему открыли огонь. Если продолжать ехать, машина станет отличной мишенью, а судя по звукам шагов, людей вокруг было немало. Он решительно бросил транспорт, кинул в окно дымовую гранату и выпрыгнул, спрятавшись за домом.

— Кажется, кто-то на «час» от тебя, — промелькнуло сообщение в чате.

Противник был почти незаметен, но снизу можно было разглядеть силуэт в окне наверху. Вокруг снова раздались тихие шаги. В четырехкратный прицел разглядеть никого не удалось. Позиция была слишком открытой: останешься — убьют, выйдешь — станешь мишенью.

Син Янь нахмурился. В конце концов, это всего лишь развлекательный матч. Подумав пару секунд, он пригнулся и шмыгнул в дом.

— У Бога Пламени такое выражение лица... Похоже, он решил идти в лобовую!

У входа была лестница. Син Янь двинулся вперед, ничуть не беспокоясь, словно был уверен: стоит врагу показаться, он тут же отправит его на тот свет. Как только он прошел поворот, показалась чья-то голова.

— Бах!

Еще один выстрел — и смерть с одного попадания.

Играть на твинке было слишком просто. Он благополучно проходил каждую Зону небесной кары. Карта была изучена вдоль и поперек, и до встречи с Чэнь Фу никаких трудностей не возникало. Он методично отстреливал врагов, перемещаясь вслед за зоной, и количество выживших в левом верхнем углу неумолимо сокращалось. С начала первой зоны их осталось шестьдесят, а к этому моменту — всего несколько человек.

В этот момент в наушниках раздался развязный голос:

— Тот, кто просил называть меня отцом, еще жив? Неужели уже откинулся?

Чистый, с легкой ленцой голос, в котором сквозила насмешка. Он включил голосовой чат на всю округу. В W&W было три режима общения: без микрофона, командный чат и общий чат. В одиночном режиме первые два были бесполезны, а третий позволял слышать голос игрока всем, кто еще остался в живых. В обычном матче это было равносильно вызову.

— Офигеть, это реально Фитч?

Чэнь Фу из команды QC тоже обязан был проводить стримы, так что он часто появлялся в эфире. А учитывая его внешность, которая ничем не уступала Син Яню, он привлекал немало внимания.

Глаза Син Яня потемнели. Он кликнул мышкой, включая общий чат, и холодно ответил:

— Да, я здесь.

<http://bllate.org/book/22431/2355536>