

— О, — Янь Шицзю сбросил с лица улыбку и с притворно-серьёзным видом открыл голографический экран.

Как только он открыл панель заданий, та ожидаемо обновилась. Но стоило ему взглянуть на экран, как маска невозмутимости тут же сползла, а глаза едва не вылезли из орбит от изумления.

Главная панель заданий:

Задание 1: Стать сильнейшим злодеем этой вселенной и победить сильнейшего из героев.

Задание 2: Собрать разбросанные повсюду Искровые куклы. 200 штук. Остальные условия будут открыты после прибытия главного героя этого мира.

Задание 3: ???

— Сколько? Ты сказал сколько? Двести!

Янь Шицзю прильнул лицом к экрану, пытаясь понять, не ошибся ли он.

— Хозяин, хоть ты до дыр протри этот экран, их всё равно двести. Смирись и принимай задание.

Янь Шицзю схватился за волосы и с досадой воскликнул:

— В этой глуши искать двести штук? Да это же верная смерть! К тому же они разбросаны как попало. Местность совсем не похожа на городок Сянсин из сериала, как я их найду?

— На коленях ищи.

— Пошёл вон.

— Э-хе-хе.

— Эх, и зачем я только Тайро тогда выбросил... Видимо, бессмертие — это лишь приятный бонус, а моя судьба — вечно пахать на бесконечных заданиях.

— Не грусти, юноша, прими этот вызов! Ха-ха, ха-ха-ха!

В мгновение ока пролетело сто с лишним лет.

На месте огромных котлованов, оставшихся после падения Искровых кукол, вырос небольшой городок. Шли годы, шумное когда-то поселение постепенно погружалось в тишину. И лишь

бедный работник, не знающий покоя, оставался прежним.

Где-то в горах Янь Шицзю мрачно констатировал:

— Я больше ни дня не хочу этим заниматься.

За десятки лет поисков Искровых кукол он почти лишился рассудка.

— Лао Лю! Сколько ещё осталось? — Янь Шицзю посмотрел на незнакомого Ультрамена в своей руке и безжизненно спросил.

— Ещё несколько, не унывай, юноша! — Лао Лю в который раз повторил одну и ту же фразу. — До завершения задания уже недалеко.

За сотню лет общения Лао Лю в той или иной степени перенял характер своего хозяина, и даже тон его голоса стал подозрительно похож на голос Янь Шицзю.

— Так сколько именно? Я устал.

Лао Лю открыл экран:

— Осталось четыре.

Дзинь! Главный герой вернулся, задание 2 полностью активировано:

Задание 2: Отобрать титул финального босса у Лугиэля и стать главным злодеем этого мира.

Задание 1: Собрать упавшие Искровые куклы (196/200).

Экран внезапно возник перед глазами, а вместе с ним обновились и задачи.

— Хозяин! Нужно ускориться! Возвращение главного героя означает, что и Лугиэль скоро перейдёт к действиям. Придётся побороться с ним за звание главного босса. Хотя Лугиэль по сценарию силен, но на деле он довольно бестолковый босс. Впрочем, у тебя пока нет ни опыта, ни навыков реального боя, так что отнесись к этому серьёзно.

На этот раз непутёвый Лао Лю дал вполне дельный совет.

— Я и сам знаю.

Янь Шицзю спустился с середины склона на просёлочную дорогу, оседлал светло-голубой велосипед и поехал обратно в городок. Вернувшись в свой магазин, он прошёл в подвальное помещение и включил свет.

Перед глазами предстала целая стена из Искровых кукол. Они были бережно сохранены: для каждой отведена отдельная ячейка. Среди них попадались довольно известные Ультрамены и монстры, такие как Джеттон, Дайна, Гайя, а также Король пафоса. Были даже Золотой человек и Золотой клинок из второго сезона Гинги. А как они здесь оказались — это вопрос уже к Лугиэлю.

Положив очередного неизвестного Ультрамена в ячейку под номером 196, Янь Шицзю выключил свет, выбрался из полумрака подвала и вернулся в чайную на первом этаже. Открыв двери заведения, он приступил к ежедневной рутине. Вскоре потянулись первые посетители.

Глядя на нескончаемый поток людей, Янь Шицзю тихо вздохнул:

— Эх, нелегка жизнь злодея. Даже злодею приходится зарабатывать на еду.

<http://bllate.org/book/22464/2363617>