

Су Цзэ

«Покорить этого президента! Записки о возвращении забытого фаворита»

1. «Полное погружение» — концепция, заимствованная из Sword Art Online, но с другими настройками.
2. Возможны баги, буду рад предложениям — по возможности исправлю.
3. 1v1, все «атаки» — один и тот же человек.
4. Будет и «стекло», и «сахар», и клишированная драма — всё в комплекте с различными типами президентов.
5. Сцены 18+ будут вынесены в «слова автора», а ключевые слова для них можно получить в личных сообщениях в Weibo.

Надеюсь, вы останетесь довольны, господин Су.

Добавляйте в избранное!

Пишите в комментариях, какой типаж президента вам нравится — возможно, я напишу именно о нем.

Глава 1

Гром — и Су Цзэ проснулся от резкого звука.

Он широко распахнул глаза и судорожно вдохнул. Первое, что предстало его взору — причудливо украшенный, совершенно незнакомый потолок.

В воздухе висела тяжелая, гнетущая атмосфера, а за окном все еще рокотал гром, предвещающая скорую бурю.

Неужели я в игре? Сознание медленно возвращалось. Су Цзэ ощутил под собой мягкую постель, пошарил рукой по простыням и сел.

Тут он с удивлением обнаружил, что его грудь обнажена. Откинув одеяло, он похолодел: на нем вообще ничего не было!

Он помнил, как вошел в интерфейс управления и выбирал персонажа: статный, богатый и ветреный молодой господин. Этот образ идеально ему подходил, он был точной копией его самого.

Но стоило ему потянуться, чтобы подтвердить выбор, как экран мигнул синим, раздался треск, и перед глазами все залило ослепительно белым светом...

А очнулся он уже здесь.

Да, Су Цзэ попал в игру с полным погружением под названием «Покорить этого президента!».

Пару лет назад он слышал, как Су Юнь рассуждал о разработке игры с использованием невероятных технологий SARgur и P.Rfor: стоило игроку подключиться к симулятору, как он оказывался в виртуальном мире, неотличимом от реальности.

Тогда Су Цзэ решил, что Су Юнь просто вешает лапшу на уши отцу, пытаясь выслужиться ради кресла главы компании. В конце концов, Су Юню было всего двадцать, он еще учился в университете. Кто бы мог подумать, что спустя четыре года тот действительно создаст такую игру!

Су Юнь... Одно лишь упоминание этого имени вызывало у Су Цзэ приступ ярости.

Су Юнь — нынешний президент корпорации «Су», сын мачехи Су Цзэ, младше его на год.

Когда Су Юнь впервые появился в их доме, он был милым карапузом, который бегал за Су Цзэ по пятам и называл братиком. Неизвестно, когда все изменилось, но в какой-то момент во взгляде Су Юня начало сквозить неприкрытое презрение, будто он смотрел на мусор.

С тех пор как в прошлом году Су Юнь возглавил группу компаний «Су», его отношение к Су Цзэ стало еще хуже, если не сказать — невыносимым.

Этот человек даже не был кровным родственником семьи Су, но с самого детства все лавры доставались ему, а шишки — Су Цзэ.

Сейчас отец с матерью Су Юня уже полгода путешествовали, а сам Су Юнь все это время беззастенчиво издевался над ним и язвил.

Последней каплей стало вчерашнее утро: из-за того, что Су Цзэ пропустил скучный светский прием, предпочтя остаться дома за игрой, Су Юнь приказал не давать ему завтрака!

От обиды у него все кипело внутри. Сегодня утром, проводив Су Юня, он пожаловался своему лучшему другу и объекту тайной симпатии — Хэ Яну. А затем пробрался в рабочий кабинет Су Юня, открыл его компьютер и запустил эту нелепую игру.

Пароля нет? Не смешите. Пароли Су Юня не менялись с детства, Су Цзэ давно их запомнил.

Су Юнь всегда запрещал ему даже приближаться к «Покорить этого президента!», ссылаясь на секретность. Как же это бесило! Разве он не член семьи Су? Почему от него, законного наследника, нужно что-то скрывать?!

Почему он не ставит его ни во что? Пусть Су Цзэ не приносил пользы компании, но он был настоящим господином этого дома!

Ослепленный гневом, Су Цзэ не раздумывая начал игру.

Он не знал, что в тот момент, когда игра была запущена в особняке, на мониторах в технологическом центре корпорации «Су» уже отображался процесс.

— Действительно зашел? Идиот. Пусть сдохнет там, — в одном из кабинетов высокий юноша сжал кулаки, на его лице застыло холодное, жестокое выражение. Он процедил сквозь зубы: — Где Хэ Ян?!

— Уже поймали, везут сюда. Господин Су, это же... похищение, — стоявший рядом взлохмаченный мужчина в очках осторожно заметил: — К тому же, Хэ Ян, кажется, очень

близок с молодым господином. Может, не стоит?

— Что тут такого? Раз уж этот идиот Су Цзэ так любит его, пусть вместе в игре и сгинут.

Юноша, которого мужчина назвал господином Су, был тем самым Су Юнем, которого так ненавидел Су Цзэ.

Су Цзэ не догадывался, что каждый его шаг был под контролем Су Юня, а все разговоры с Хэ Яном прослушивались.

Как только Су Юнь увидел, что Су Цзэ пробрался в кабинет и запустил игру, он немедленно приказал схватить Хэ Яна.

Когда Су Цзэ вошел в меню, Су Юнь перехватил управление и поставил игру на паузу. А затем, когда Хэ Яна с завязанными глазами доставили в здание, заставил его подключиться к системе.

Хэ Ян...

Одно упоминание этого имени приводило Су Юня в бешенство.

Мужчина за стеклянной перегородкой наблюдал за Хэ Яном в соседней комнате и мысленно соболезновал ему. Затем он спросил Су Юня, который не сводил глаз с пленника:

— Господин Су, можно начинать? Если молодой господин будет подключен, но игра не запущена, это может повредить его мозг.

— Запустите еще один тестовый терминал. Я иду внутрь.

— Что?! Господин Су, но... это неуместно. Мы на стадии первичного тестирования, в игре полно багов, это может быть опасно...

— Думаешь, я не знаю? Вы будете следить снаружи, а я сегодня буду тем мерзавцем, который разрушит их любовь! Я обязан довести этого идиота до ручки!

Су Юнь прищурился, глядя на Хэ Яна. В голове всплыло вечно раздражающее лицо Су Цзэ. Настроение было паршивым.

— ... — мужчина рядом лишь утирал пот со лба.

— Включите ему режим третьего лица, — скомандовал Су Юнь.

Режим третьего лица означал, что игрок полностью погружается в личность персонажа и забывает, что находится в виртуальном мире. Это была одна из «фишек» игры.

Если Хэ Яну включат этот режим, он забудет, кто он такой, и будет считать роль в игре своей истинной жизнью.

— ...Есть.

Из соображений безопасности управление игрой обычно оставалось за операторами. Но Су Юнь не боялся — он верил в команду разработчиков и, прежде всего, в себя.

Отдав последние распоряжения, он глубоко вздохнул, сел в кресло и подключился к

симулятору.

Когда он вошел в игру и данные начали стремительно загружаться, оператор в ужасе воскликнул:

— Режим третьего лица?!

Значит, господин Су передал управление игрой молодому господину?!

Хэ Яна схватили в кафе «1001». Группа людей в черном ворвалась внутрь с такой скоростью, что никто не успел опомниться.

Его запихнули в черный микроавтобус и надели на голову мешок. Через двадцать минут езды его привезли в неизвестное место.

Он не кричал и не задавал глупых вопросов. Он знал, кто это сделал.

Такой масштаб, такая личная неприязнь — это мог быть только он.

Хэ Ян был уверен: его жизни ничего не угрожает.

Когда с него сняли мешок и надели шлем виртуальной реальности, догадка подтвердилась. Су Цзэ наверняка уже в игре, и Су Юнь об этом знает.

Су Юнь хочет свести с ним счеты внутри виртуального мира?

Ха, а этот новый президент семьи Су не слишком ли наивен?

В этот момент перед глазами Хэ Яна возник синий интерфейс.

Голос системы, имитирующий человека, произнес:

— Поздравляем, вы вошли в «Покорить этого президента!». Режим третьего лица активирован. Вы получите полное погружение. Система распределит вам роль. Приятной игры!

— Первая игра: «Покорить этого президента! Записки о возвращении забытого фаворита».

— Дзинь...

Система замолчала, и Хэ Яна ослепило ярким светом. Его сознание погасло.

Глава 2

Су Цзэ не знал, что делать, когда перед глазами появилась полупрозрачная зеленая шкала прогресса.

— Что за чертовщина? — вытаращился он.

Следом в его мозгу раздался женский голос:

— Добро пожаловать в «Покорить этого президента! Записки о возвращении забытого фаворита», версия для взрослых. Идет загрузка данных персонажа. Ваш персонаж — забытый

фаворит Мэн Юйкуня по имени Су Цзэ. Вы должны завоевать любовь президента. Чтобы получить медаль «Хэппи-энд», уровень близости к концу игры должен быть выше 80, и вы должны достичь финала 1v1.

— Забытый фаворит?! Погодите, я выбирал другого! Статного, богатого красавца! Вы ошиблись, верните как было!

Какого черта?!

Су Цзэ знал, о ком речь. Он видел этого персонажа в меню, но тот показался ему слабым и жалким, поэтому он даже не стал вчитываться.

Как он мог стать этим фаворитом? В игре было более двадцати сценариев, каждый со своим сюжетом.

Проклятый Су Юнь и его идиотская игра!

Стоп... неужели он не успел подтвердить выбор?

— Я хочу выйти! Перезапустите игру! Я не хочу быть фаворитом! — орал он в пустоту.

Система проигнорировала протест.

— Извините, вы уже в игре. Изменения невозможны. Загрузка данных: 75%...

— Ублюдки, как выйти?! Где интерфейс?!

— Дзинь. Загрузка завершена.

В голове Су Цзэ всплыла вся информация о персонаже. Су Цзэ-фаворит стал любовником Мэн Юйкуня ради оплаты счетов за лечение отца. Классическая драма: жил-был, влюбился, а потом появился новый «питомец», и его выставили за дверь.

Теперь Су Цзэ должен играть роль страдающего влюбленного, чтобы добиться хэппи-энда.

— Каждая игра имеет три финала: хэппи-энд, открытый и бэд-энд. Чем больше хэппи-эндов, тем больше очков и тем быстрее вы вернетесь в реальность. Если будет слишком много бэд-эндов, вы останетесь в игре навсегда.

— Я не могу выйти из игры просто так?! — опешил Су Цзэ.

— Да.

— Что за бред! Кто вообще в это играет?! Су Юнь, ты подонок! Выпусти меня!

— Это ограничение действует только для вас.

— Что?..

Су Цзэ замер. Система бесстрастно пояснила:

— Во время бета-тестирования, если игрок Су Цзэ входит в игру, этот режим активируется автоматически.

Су Цзэ остолбенел. До него дошло: Су Юнь все подстроил! Он знал, что Су Цзэ проберется к компьютеру, и расставил ловушку.

— Су Юнь, я тебя ненавижу! Постой... если я застряну здесь, что будет с моим телом в реальности?!

— Время в игре течет иначе: один месяц в игре равен от десяти минут до часа в реальности. Обычные игроки могут настраивать коэффициент. Для игрока Су Цзэ месяц равен десяти минутам.

— А как же игры с длительным сюжетом?!

— Максимальное время в игре — один год, минимальное — неделя.

Если он попадет в игру на год... это два часа в реальности. Он же может просто умереть с голоду!

Но выбора не было. Придется играть.

Система добавила:

— Внимание: в вашу игру вошел другой игрок, он исполняет другую роль. Приятной игры. Система переходит в режим зарядки.

— Кто еще?! Эй!

Система молчала.

Су Цзэ всю жизнь играл в игры, но впервые слышал, чтобы системе требовалась зарядка. Все это — проделки Су Юня. Он хотел уморить его голодом, чтобы потом, когда отец вернется, списать все на несчастный случай.

От ужаса Су Цзэ покрылся холодным потом.

«Тук-тук-тук!» — раздался стук в дверь.

Хотя это был виртуальный мир, все казалось до жути реальным: холод воздуха, память и чувства персонажа...

Это был не просто игровой процесс, а полноценное перемещение в другой мир.

Никаких подсказок. Су Цзэ должен был выжить.

— Кто?! — рявкнул он.

— Господин Су Цзэ, уже восемь тридцать, пора вставать.

Восемь тридцать... В это время он обычно только просыпался.

Но теперь он не господин Су, а фаворит Мэн Юйкуня. Единственное, что он знал — сейчас Мэн Юйкунь заберет его с собой.

Последние три месяца Мэн Юйкунь его игнорировал. Если теперь он решил его взять, нужно показать, как он счастлив.

Он должен как можно быстрее покорить Мэн Юйкуня и выбраться отсюда.

— Понял, — буркнул он. Делать нечего, придется играть.

Су Цзэ пошел в ванную. В зеркале отразилось бледное, миловидное лицо — очень даже подходящее для этой роли «неженки».

Он умылся, причесался и вышел. На кровати лежала одежда: белая полупрозрачная рубашка и облегающие черные брюки, подчеркивающие ягодицы.

Вкус Мэн Юйкуня был ясен.

Он открыл дверь. В коридоре ждал слуга:

— Господин Су Цзэ, господин Мэн уже давно ждет вас внизу.

Су Цзэ послушно кивнул и спустился вниз, где его ждал Мэн Юйкунь.

<http://bllate.org/book/22532/2379737>